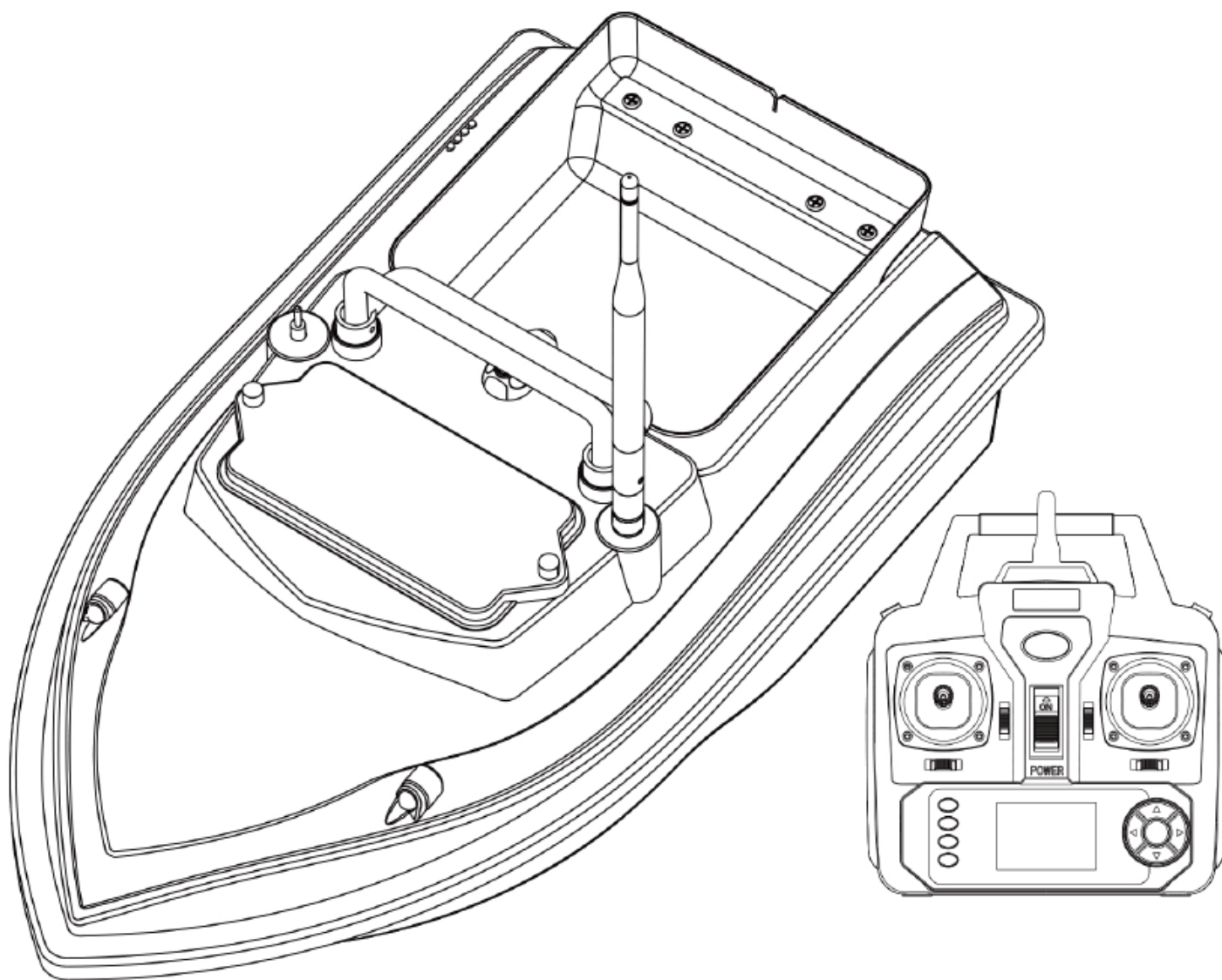


V060

BARCĂ PLANTAT, NĂDIT ȘI MOMIT

Versiunea GPS



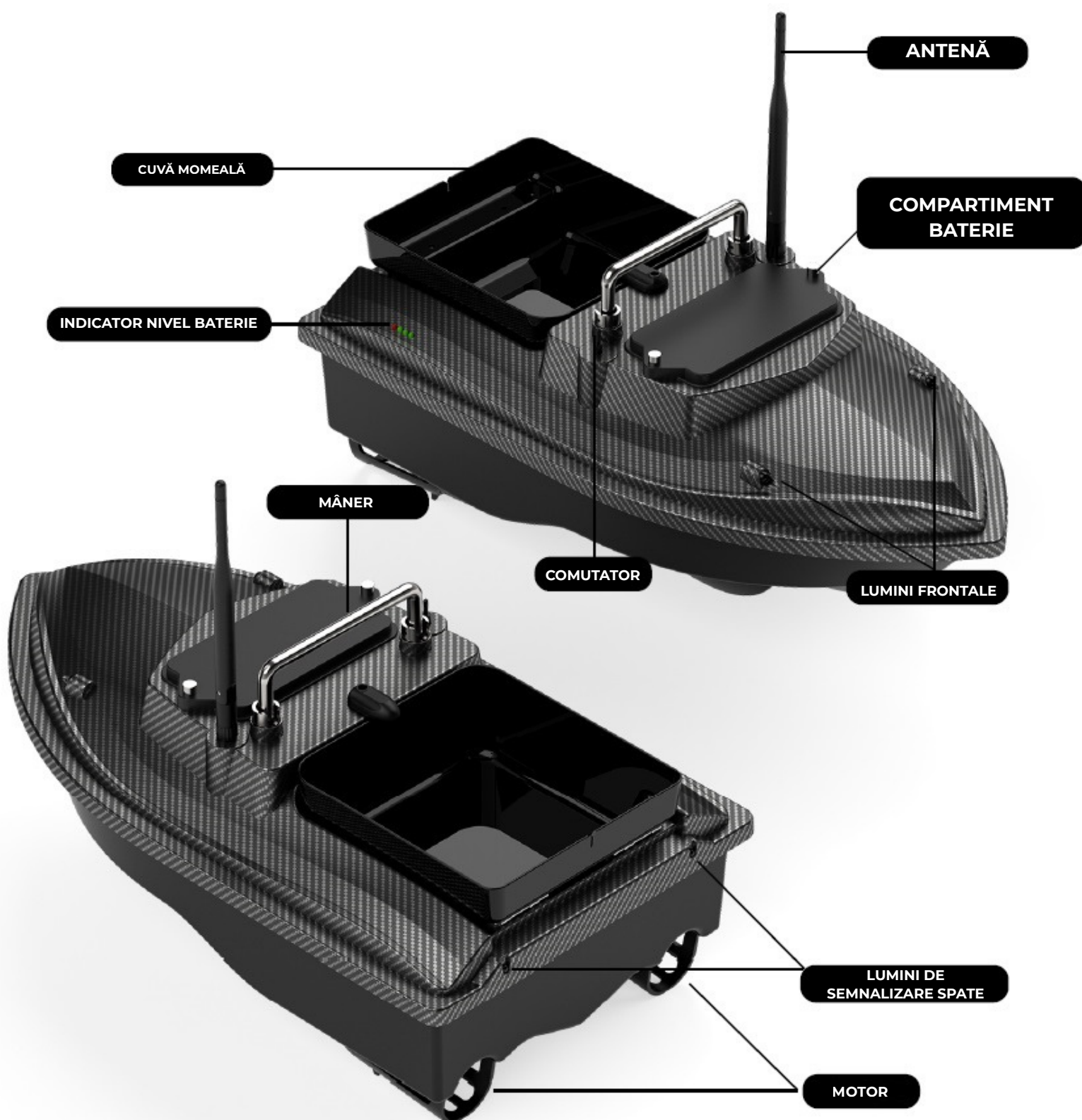
ALIMENTARE

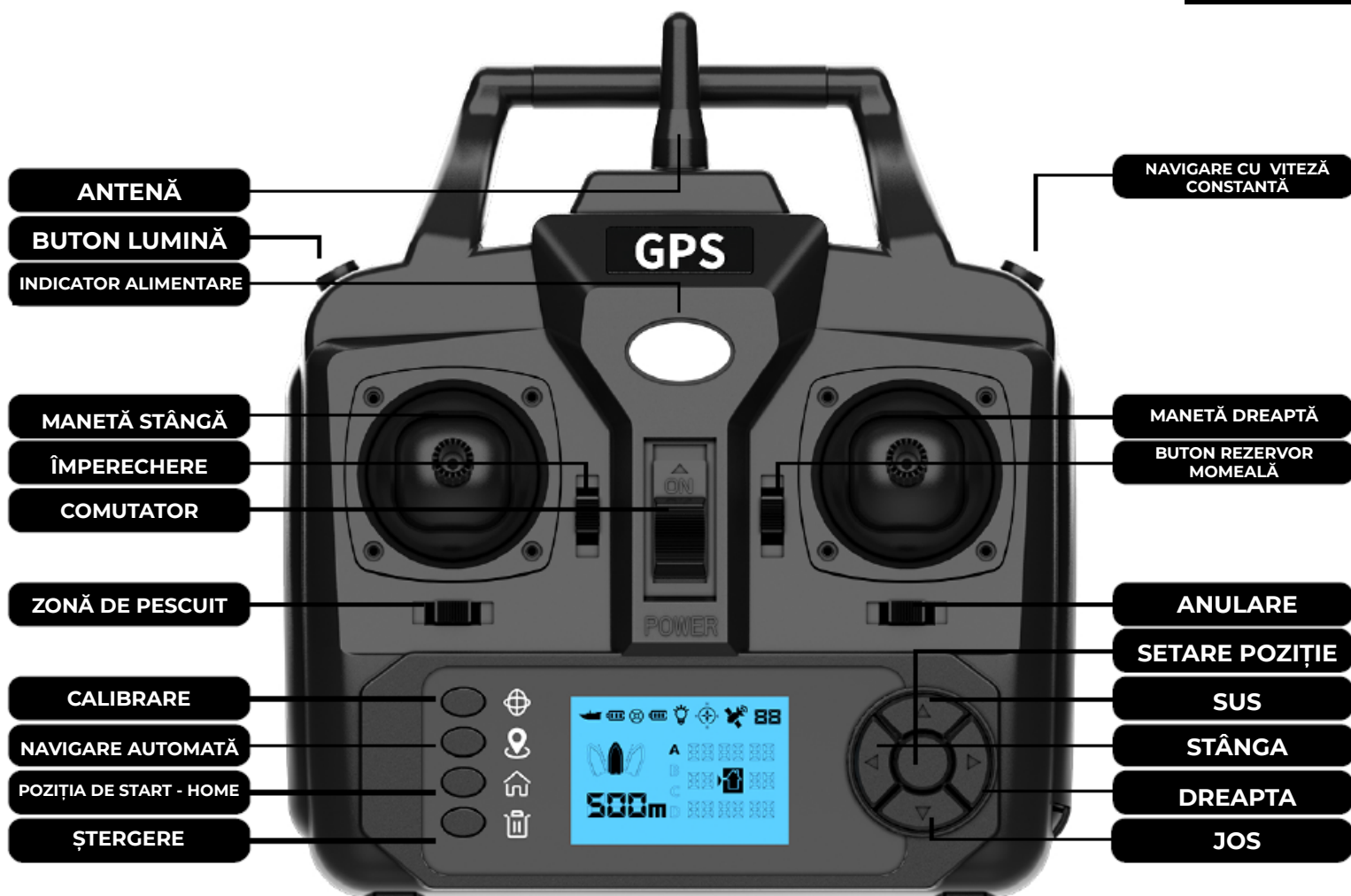
Porniți barca conectând pur și simplu cablul de alimentare la o baterie. Dacă folosești două baterii simultan, durata de funcționare va fi semnificativ mai mare.

ATENȚIE!

Pentru precizie în fiecare lansare, momeala uscată este mai potrivită. Dacă încărcăți prea mult cuva de momeală, aceasta nu va fi eliberată corect. Vă rugăm să reduceți cantitatea de momeală.

MANUAL DE UTILIZARE





ILUMINARE

(Această pictogramă nu este afișată atunci când barca este pornită. Când este apăsat butonul pentru lumină, lumina bărcii se aprinde, iar pictograma apare pe ecran. Când lumina bărcii clipește, pictograma clipește și ea. Dacă lumina este stinsă, pictograma nu mai este afișată.)

BATERIE BARCA & TELECOMANDĂ

Iconița bateriei din stânga arată nivelul de energie al bărcii, iar cea din dreapta indică nivelul bateriei telecomenzii.

DIRECȚIA

(Pictograma indică direcția de deplasare a bărcii. Atunci când barca se deplasează înainte sau înapoi, se aprinde pictograma din mijloc. Când barca virează la stânga, apare pictograma din stânga, iar când virează la dreapta, apare cea din dreapta. În modul de croazieră, pictograma centrală rămâne aprinsă, iar cele laterale clipește simultan.)

DISTANȚĂ

(Distanța nu este afișată până când nu este setat un punct de poziționare. După setarea punctului de pornire, este afișată distanța față de acesta. Când începe navigarea cu punct fix, se afișează distanța dintre cele două puncte.)

BUSOLĂ

(După calibrare, pictograma busolei indică direcția corespunzătoare a bărcii. Dacă nu este calibrată, aceasta indică implicit Nordul.)

SEMNAL GPS

Numărul afișat lângă iconița indică câți sateliți au fost detectați (iconița GPS nu apare imediat după ce telecomanda este pornită; aceasta se afișează după aproximativ o secundă, odată ce începe căutarea semnalului GPS, iar numărul de lângă ea arată câți sateliți au fost găsiți.)

PUNCT DE POZIȚIONARE

Punctul din mijloc reprezintă punctul de plecare (poziția inițială). În zona de pescuit pot fi setate până la 40 de puncte de poziționare, distribuite pe 5 pagini. Poți schimba pagina pentru a seta diferite puncte fixe.

ZONĂ DE PESCUIT

Literele A, B, C și D reprezintă cele 4 zone de pescuit. Trebuie să setați mai întâi o zonă de pescuit înainte de a putea stabili un punct de poziționare.

PUNCT DE PORNIRE

Iconița cu casa din mijloc reprezintă punctul de pornire inițial. Acest punct trebuie setat înainte de a seta alte locații, pentru ca funcția de întoarcere automată să funcționeze corect.

PORNIRE ȘI ÎMPERECHERE (CONECTARE)

Așază barca pe o suprafață plană, iar telecomanda trebuie să fie la cel puțin 0.5 metri distanță de barcă. Apăsăți mai întâi comutatorul bărcii — vei vedea cum ledurile din spatele bărcii încep să clipească. Apoi pornește telecomanda. Când auzi un „bip”, iar ledul de pe telecomandă rămâne verde aprins, iar lumina de pe barcă se stinge, înseamnă că barca și telecomanda sunt conectate. **În acest moment, pictograma pentru lumină de pe ecranul telecomenzii este stinsă, iar pictograma GPS clipește.**



CALIBRARE

Barca trebuie calibrată înainte de utilizare. După ce telecomanda a fost conectată cu succes la barcă, pe ecranul telecomenzii va apărea pictograma GPS , iar numărul de lângă pictogramă este mai mare de 8 , se poate efectua calibrarea.

După ce barca este condusă câțiva metri de la mal, **apasă butonul de calibrare** . **Barca va vira stânga și dreapta în apă. După ce calibrarea este finalizată, barca se va opri, iar telecomanda va emite două semnale sonore "beep".**



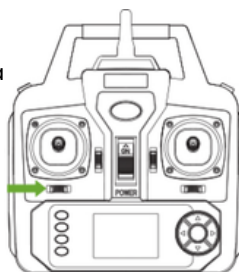
SETAREA ZONEI DE PESCUIT

După finalizarea calibrării, este necesară selectarea obligatorie a zonei de pescuit înainte de a trece la setarea punctului fix. Zonele de pescuit sunt reprezentate prin literele A, B, C și D, care vor începe să clipească lent.

Apasă butonul pentru selectarea zonei de pescuit — litera corespunzătoare zonei alese va începe să clipească rapid.

Apoi, apasă scurt butonul de setare a poziției pentru a confirma selecția. Litera zonei selectate va rămâne aprinsă (fără să clipească), iar celelalte trei vor dispărea de pe ecran, semnalând că alegerea a fost realizată cu succes.

Pentru a schimba zona de pescuit, apasă din nou butonul dedicat selecției zonei.



SETAREA PUNCTULUI DE ORIGINE (POZITIA DE START - HOME)

Acesta este cel mai important pas si trebuie realizat inainte de orice alta setare.

- Așază barca la mal — acest loc va fi considerat punctul tău de start (origine).
- Folosește butonul de selecție  (săgețile sus, jos, stanga, dreapta) pentru a naviga pe ecran până ajungi la iconița . Când ai ajuns pe ea, iconița  va începe să clipească.
- Apasă scurt pe butonul de setare poziție  pentru a salva definitiv punctul de origine. Setarea s-a realizat cu succes în momentul în care indicatorul  se oprește din clipit și rămâne aprins continuu.



STABILIREA PUNCTULUI DE POZIȚIONARE

După ce setezi punctul de origine, atunci când barca ajunge într-o locație dorită, folosește butonul de selecție  pentru a alege un număr digital corespunzător (de exemplu, punctul 1 , apoi apasă butonul pentru setarea poziției , pentru a salva acel punct fix. Când selectezi punctul de poziționare, pagina va clipi lent, iar punctul selectat va clipi rapid.

După confirmarea setării, punctul ales va rămâne aprins constant, iar numărul punctului care nu a fost setat va dispărea, semnalând că memorarea a fost realizată cu succes.

După aceea, poți naviga cu barca în alte locuri și poți seta mai multe puncte de poziționare, urmând ordinea paginilor. Fiecare zonă de pescuit permite memorarea a până la 40 de puncte de poziționare, distribuite pe 5 pagini. Fiecare pagină afișează 8 puncte, plus punctul de origine. Când o pagină este completă, se poate trece la următoarea pentru a adăuga noi puncte. Chiar și după ce barca este oprită, punctele de poziționare setate rămân salvate în memorie.



NAVIGARE CĂTRE PUNCTUL DE POZIȚIONARE

După ce este setat un punct de poziționare, selectați punctul dorit, apăsați butonul de navigare , iar barca va începe să se deplaseze automat către acel punct.

Pe ecranul telecomenzii, pictograma punctului de poziționare va începe să clipească, iar când barca ajunge la destinație, pictograma rămâne aprinsă. Distanța afișată pe ecran reprezintă spațiul dintre cele două puncte de poziționare. Când această distanță ajunge la 0 metri, telecomanda va emite două sunete „beep, beep”, semnalând că barca a ajuns la poziția selectată și s-a oprit automat.

Notă: După ce barca ajunge la punctul de poziționare, ecranul telecomenzii va afișa din nou distanța dintre poziția inițială și barcă. Dacă doriți să anulați navigarea automată în timp ce barca se deplasează, apăsați butonul de anulare pentru a opri funcția de pilot automat.



ÎNTOARCERE AUTOMATĂ CU O SINGURĂ APĂSARE

Apăsând butonul dedicat de revenire , barca se va întoarce automat la punctul de plecare. În timpul deplasării, pe telecomandă pictograma de întoarcere va clipi și va reveni la normal odată ce barca ajunge la punctul de plecare (este necesar să setați poziția de start/Home înainte pentru ca această funcție să funcționeze).

Dacă doriți să opriți revenirea în timp ce barca se întoarce, apăsați butonul de anulare pentru a întrerupe acțiunea.



COMUTARE ILUMINARE

Apăsați scurt butonul de lumină de pe telecomandă pentru a comuta între modurile de iluminare: „Intermitent – Constant – Oprit”.

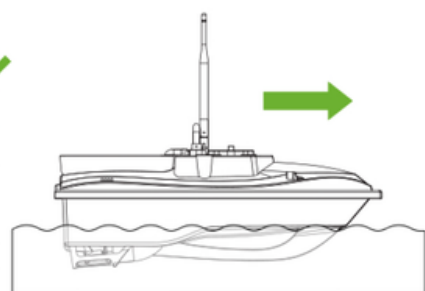
Pe ecranul telecomenzii, pictograma de iluminare  se va schimba corespunzător modului selectat.



NAVIGARE AUTOMATĂ CU VITEZĂ CONSTANTĂ

Control navigare: atunci când barca se deplasează înainte, apasă butonul pentru navigare automată – barca va intra în modul de navigare automată. În acest mod, nu mai este nevoie să folosești telecomanda, deoarece barca își va menține singură direcția și viteza.

Pentru a dezactiva modul de navigare automată, apasă din nou butonul corespunzător.



BUTON DE ȘTERGERE

Ține apăsat butonul de ștergere  pentru a elimina toate coordonatele locurilor de pescuit salvate în telecomandă. Dacă vrei să ștergi doar un singur punct, selectează numărul aferent celui punct de pe ecran și apasă scurt butonul de ștergere.

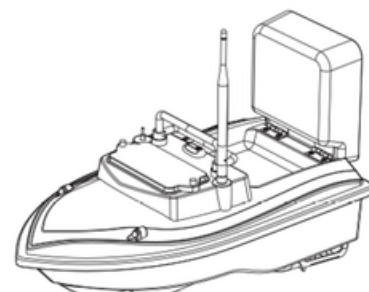
După ștergere, caseta cu numărul celui punct va dispărea de pe ecran.



BUTON ARUNCARE MOMEALĂ

Apasă butonul pentru momeala pentru a ridica cuva de momeală.

După aruncarea momealii, cuva trebuie readusă manual la poziția inițială.



ÎNTOARCERE AUTOMATĂ LA PIERDEREA SEMNALULUI

Când telecomanda are baterie descărcată, se oprește automat sau este oprită manual, barca revine automat la punctul de plecare.

BUTON POZIȚIE INIȚIALĂ

După ce ai setat punctul de origine (de start), dacă dorești ca barca să se întoarcă acolo, apasă butonul dedicat și barca va reveni automat la acel punct.

BUTON ANULARE

În timpul funcției de navigare automată sau navigare cu viteză constantă, dacă vrei să oprești mișcarea bărcii, apasă butonul de anulare pentru a opri deplasarea.

BUTON ÎMPERECHERE

Dacă barca pierde conexiunea cu telecomanda, este necesară o nouă împerechere.

Instrucțiuni pentru împerechere:

1. Asigură-te că atât barca, cât și telecomanda sunt oprite înainte de începerea procedurii.
2. Așază barca pe o suprafață orizontală, ține apăsat butonul de împerechere de pe telecomandă și pornește, pe rând, mai întâi barca, apoi telecomanda.
3. Dacă auzi un semnal sonor, împerecherea a fost realizată cu succes.

Notă: Dacă barca își pierde conexiunea cu telecomanda, pe ecranul acesteia nu vor mai fi afișate pictogramele pentru semnal GPS, luminile bărcii, locul de pescuit și coordonatele punctelor de poziționare.

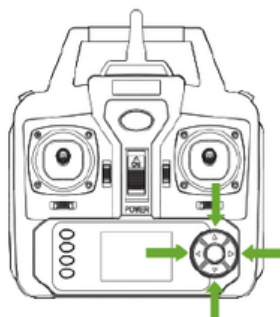
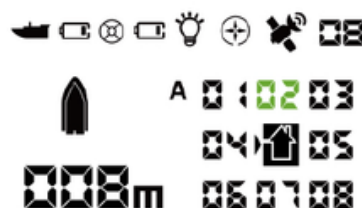
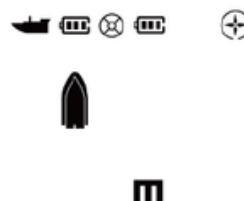
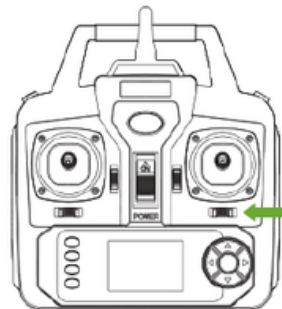
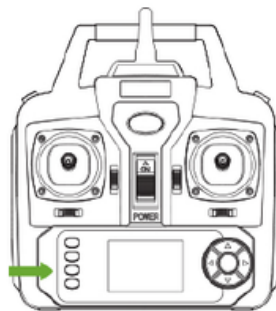
În plus, săgeata busolei va indica N, distanța va fi 000m, luminile bărcii vor clipi, iar LED-urile de pe telecomandă vor alterna între roșu și verde.

AVERTIZARE BATERIE DESCĂRCATĂ

Când barca are un nivel scăzut al bateriei, telecomanda va emite un sunet de tip „beep beep”. Dacă telecomanda însăși are bateria descărcată, aceasta va emite un sunet lung „beep”, continuu.

BUTON DE SELECȚIE

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta se folosesc pentru a naviga între pictogramele de pe ecran și pentru a schimba paginile. Când selectezi un punct anume, cifra sau litera aferentă va începe să clipească. Folosește butoanele Stânga/Dreapta pentru a schimba între pagini.



- **Telecomandă**

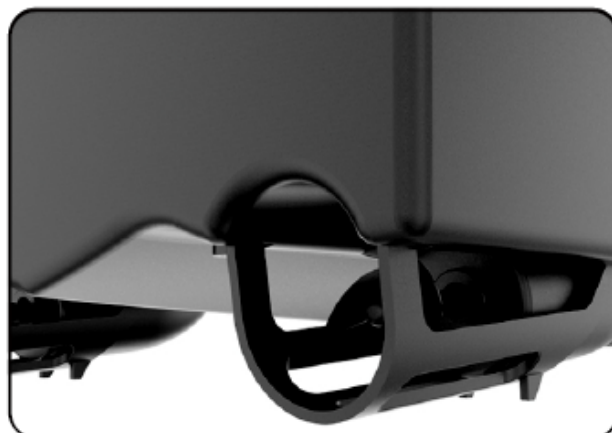
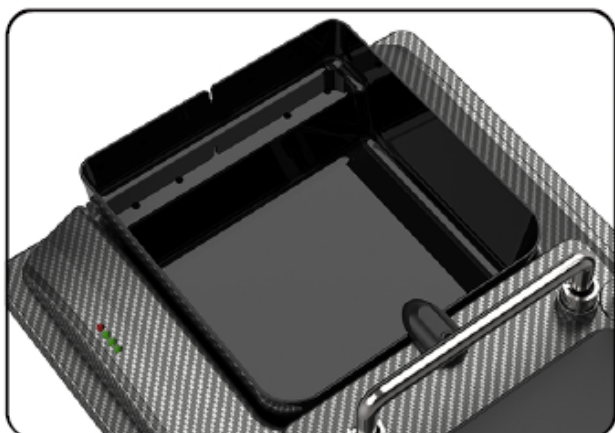
Verificați motorul după fiecare utilizare și îndepărtați eventualele reziduuri.

- **Motor**

Verificați motorul după fiecare utilizare și îndepărtați eventualele reziduuri.

- **Barcă**

1. După utilizare, ștergeți bine apa pentru a menține barca uscată și curată.
2. Dacă nu folosiți bateria o perioadă lungă, scoateți-o din barca și încărcați-o înainte de a o depozita.
3. Nu depozitați barca în apropierea lichidelor corozive.
4. Evitați expunerea la obiecte care emit căldură mare.
5. Când nu este folosită, păstrați barca într-un loc ferit de praf.





TELECOMANDĂ 2.4GHZ
BATERIE DE MARE
CAPACITATE 7.4V

Instrucțiuni pentru utilizarea și încărcarea bateriei:

- **Baterie barcă (configurație standard)**
- **Conectați la sursa de alimentare**

Această barcă are o baterie încorporată, trebuie doar să conectați conectorul bateriei atunci când o utilizați.

