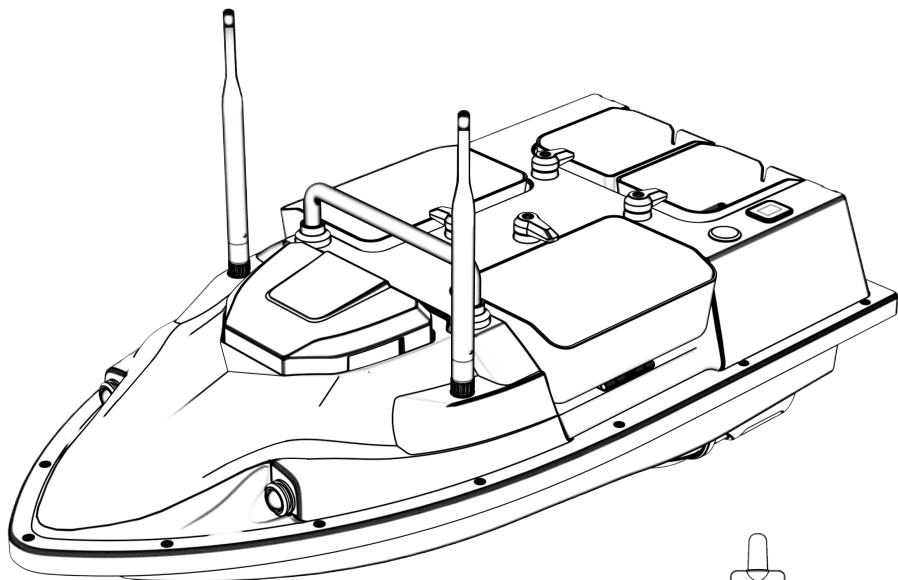


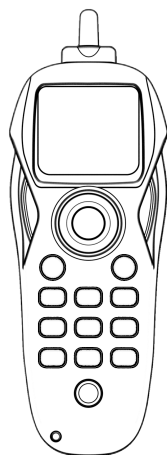
ŁÓDŹ Z PRZYNETĄ V803 GPS

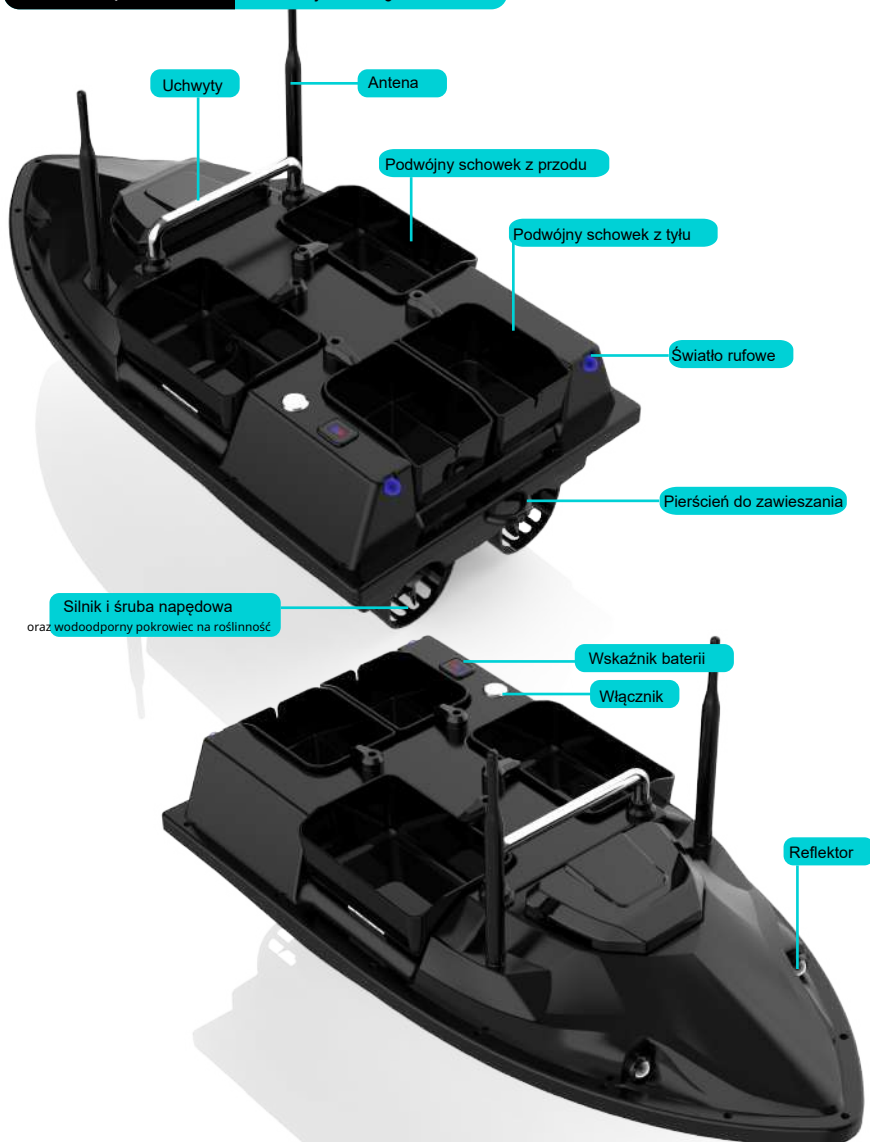
INSTRUKCJA OBSŁUGI WERSJI GPS



MONITOROWANIE ZASILANIA

Łódź można uruchomić, podłączając dowolny przewód zasilający do akumulatora. Jeśli używasz dwóch akumulatorów jednocześnie, możesz znacznie wydłużyć czas pracy łodzi.







Rejs

Kalibracja

Łowisko

Kursor w lewo

Prędkość / kotwica elektroniczna

Zanęcanie

Joystick

Przycisk punktu startowego

Przycisk kasowania

Kursor w prawo

Przycisk światła

Przycisk OK

/Długie naciśnięcie
w celu wyczyszczenia punktu startowego

Włącznik



Przesuń joystick w lewo, a łódź skręci w lewo.



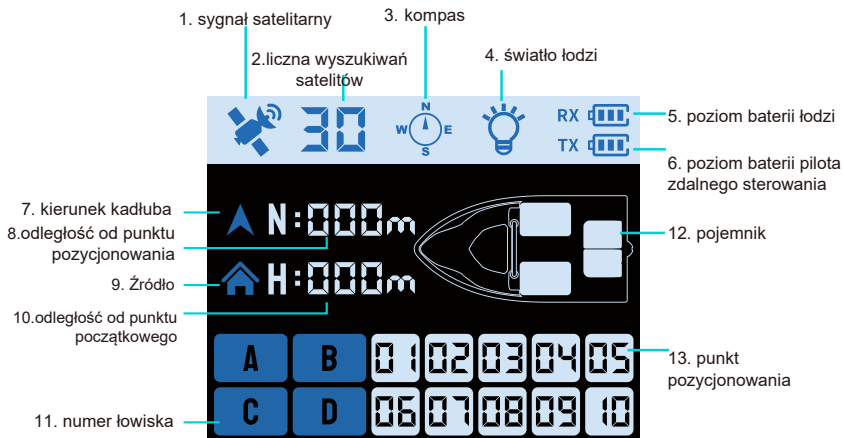
Przesuń joystick w prawo, a łódź skręci w prawo.



Pchnij joystick do góry, a łódź ruszy do przodu.



Naciśnij joystick w dół, a łódź ruszy do tyłu.

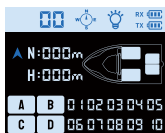
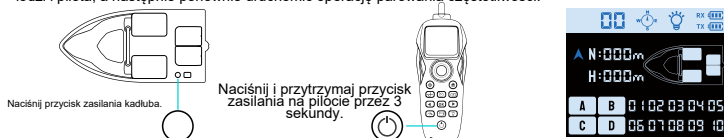


- 1. Sygnał satelitalny:** Ikona nie jest wyświetlana po włączeniu zasilania. Po zakończeniu parowania częstotliwości i wyszukaniu sygnału GPS ikona zapali się automatycznie.
- 2. Liczba wyszukanych satelitów:** Ikona wyświetla „00” po włączeniu zasilania i zmienia się w czasie rzeczywistym, gdy sygnał jest wyszukiwany, a liczba wyszukanych satelitów jest większa lub równa 8.
- 3. Kompas:** Kierunek ikony kompasu odpowiada kierunkowi dziobu statku.
- 4. Światła łodzi:** Stan wyświetlania ikony odpowiada stanowi światła łodzi: „zawsze włączone – migające – wyłączone”.
- 5. Poziom naładowania akumulatora łodzi:** Ikona ta wyświetla aktualny poziom naładowania akumulatora po sparowaniu częstotliwości.
- 6. Poziom naładowania akumulatora pilota:** Ikona ta pokazuje aktualny poziom naładowania akumulatora po włączeniu.
- 7. Kierunek kadłuba:** Ikona świeci się na niebiesko po sparowaniu częstotliwości, a kierunek ikony reprezentuje aktualny stan podróży statku, w tym skręt w lewo, skręt w prawo, jazdę na wprost i jazdę do tyłu. Ikona ta miga, gdy włączony jest tempomat.
- 8. Odległość od punktu lokalizacji:** Odległość jest wyświetlana dopiero po ustawieniu punktu stałego. Wyświetla pozostałą odległość do docelowego punktu stałego. Po osiągnięciu docelowego punktu stałego odległość wynosi 0.
- 9. Punkt początkowy:** Jeśli pozycja początkowa nie jest ustawiona, ikona nie jest wyświetlana; tylko po ustawieniu pozycji początkowej wyświetlana jest niebieska ikona, a gdy łódź powraca do pozycji początkowej, ikona miga.
- 10. Odległość od punktu początkowego:** Wyświetlanie w czasie rzeczywistym odległości łodzi od punktu początkowego.
- 11. Numer łowiska:** Cztery litery A, B, C i D oznaczają 4 łowiska i przed ustawieniem punktu stałego należy wybrać łowisko.
- 12. Pojemnik:** Po dopasowaniu częstotliwości pojemnik kadłuba jest domyślnie biały, niebieski po wybraniu, miga na czerwono po wyskoczeniu i powraca do koloru białego po zakończeniu operacji.
- 13. Punkt lokalizacji:** Wszystkie cyfry są normalnie podświetlone podczas wprowadzania wyboru punktu lokalizacji. Po pierwszym wejściu na łowisko domyślnym wyborem jest punkt nr 1 łowiska, podświetlenie wybranego punktu pozycjonowania jest jasne, a cyfry migają; po ustawieniu punktu podświetlenie jest jasne, a cyfry są zawsze włączone. Cyfry są zawsze włączone, a podświetlenie nie jest włączone, gdy punkt nie jest ustalony.

PAROWANIE PO WŁĄCZENIU ZASILANIA

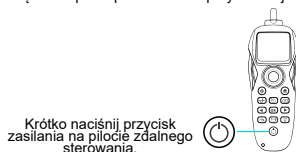
Przed użyciem należy zainstalować antenę, ustawić łódź na płaskim podłożu, trzymać pilota w odległości większej niż 0,5 metra od łodzi, najpierw włączyć przełącznik kadłuba, a następnie nacisnąć i przytrzymać przycisk zasilania pilota przez 3 sekundy (ponowne naciśnięcie i przytrzymanie przez 3 sekundy spowoduje wyłączenie zasilania pilota). Gdy parowanie częstotliwości nie zostanie zakończone, tylne światło będzie migać na przemian na czerwono i niebiesko; po sparowaniu częstotliwości przednie światło będzie świecić się na białą, a tylne światło będzie świecić się na niebiesko.

Uwaga: Jeśli parowanie częstotliwości nie powiedzie się lub pilot zostanie odłączony od łodzi, należy wyłączyć zasilanie łodzi i pilota, a następnie ponownie uruchomić operację parowania częstotliwości.



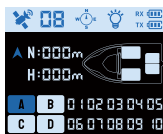
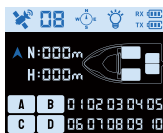
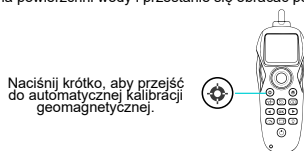
PODŚWIETLENIE PRZYCISKÓW PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA

Krótko naciśnij przycisk zasilania pilota, aby włączyć podświetlenie przycisków. Ponowne naciśnięcie przycisku zasilania wyłączy podświetlenie. Po włączeniu pilota podświetlenie przycisków jest domyślnie aktywne.



KALIBRACJA

Przed użyciem łódź należy skalibrować. Kalibrację można przeprowadzić dopiero po zakończeniu operacji parowania częstotliwości między łodzią a pilotem zdalnego sterowania, gdy pilot wyświetla ikonę sygnału satelitarnego, a liczba wyszukiwanych gwiazd jest większa niż 8. Naciśnij krótko przycisk kalibracji, aby przejść do automatycznej kalibracji geomagnetycznej. Odpłyn łodzią od brzegu na odległość 5-6 metrów, naciśnij przycisk kalibracji, łódź obróci się w lewo, a następnie w prawo na powierzchni wody i przestanie się obracać po zakończeniu kalibracji łodzi.

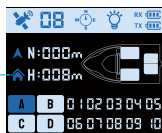


USTAWIENIE POZYCJI STARTOWEJ I JEDNOKROTNY-ROZPOZNAWALNY POWRÓT

Po zakończeniu kalibracji łodzi i ustawieniu aktualnego łowiska możliwa jest operacja ustawiania pozycji startowej. Należy poprowadzić łódź do brzegu jako punkt startowy, krótko nacisnąć klawisz ustawienia pozycji startowej, aby ustawić pozycję startową i zarejestrować aktualny punkt jako pozycję startową. Po ustawieniu pozycji startowej ikona pozycji startowej na ekranie zaświeci się na niebiesko. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby powrócić do pozycji startowej ustawionej na aktualnym łowisku. Podczas powrotu do punktu startowego ikona punktu startowego miga na niebiesko. Gdy łódź zatrzyma się na punkcie startowym, ikona przestaje migać.

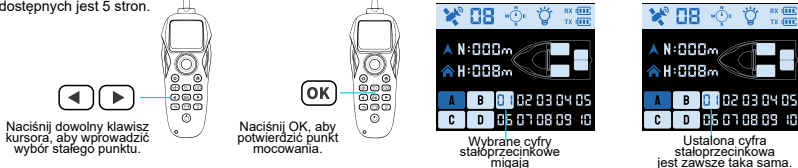


Ikona jest niebieska, gdy pozycja wyjściowa została pomyślnie ustawiona. Ikona miga na niebiesko podczas powrotu do pozycji wyjściowej.



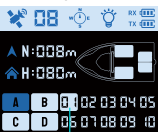
USTAWIANIE PUNKTU POZYCJONOWANIA

Po ustawieniu pozycji startowej poprowadź łódź do docelowego punktu pozycjonowania, naciśnij i przytrzymaj raz dowolny klawisz kursora, aby wejść w tryb wyboru punktu pozycjonowania. Wszystkie numery są cały czas widoczne. Przy pierwszym wejściu domyślnie ustawiany jest punkt 1 łowiska, podświetlenie tła wybranego punktu pozycjonowania jest włączone, a liczby migają. Numery są cały czas widoczne po ustawieniu punktu. Numery są cały czas widoczne, a podświetlenie tła nie jest włączone, gdy punkt nie jest ustalony. Krótko naciśnij klawisz kursora w lewo lub w prawo, aby przejść do pojedynczego punktu; długie naciśnięcie przez 3 sekundy umożliwia szybkie przejście do punktu. Po wybraniu łowiska naciśnij OK, aby potwierdzić. Przy drugim wejściu do wyboru punktu pozycjonowania automatycznie zapamiętywana jest ostatnia pozycja kursora. Łowisko może zawierać 50 punktów, podzielonych na pięć kolumn i dwa wiersze; jedna strona liczy 10 punktów, dostępnych jest 5 stron.



REJS DO PUNKTU STAŁEGO

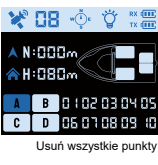
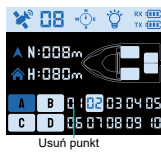
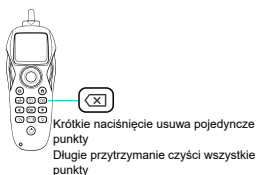
Po ustawieniu punktu stałego wybierz go przesuwał kursorem, a krótkie naciśnięcie przycisku rejsu do punktu stałego spowoduje automatyczne skierowanie łodzi do tego punktu. Długie naciśnięcie klawisza anuluje rejs. Podczas rejsu odpowiadająca ikona numeryczna miga, a jednocześnie wyświetlana jest odległość do punktu stałego oraz punktu domowego. Gdy łódź osiągnie punkt rejsu, odległość do punktu stałego wyświetlana jest jako 0 m, pilot zdalnego sterowania wydaje krótki sygnał dźwiękowy „di-di” i zatrzymuje rejs.



Miganie cyfry punktu ustalonego pozycjonowania.

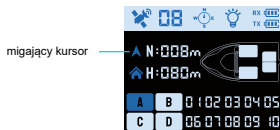
PRZYCIŚK WYCZYŚĆ

Gdy kursor wskazuje punkt pozycjonowania, krótkie naciśnięcie przycisku Wyczyść usunie dany punkt pozycjonowania. Przytrzymaj przycisk Wyczyść przez ponad 3 sekundy, aby usunąć wszystkie punkty w bieżącym łowisku.



STAŁA PRĘDKOŚĆ KONTROLI JAZDY

Podczas jazdy do przodu naciśnij dźwizek w przód na ponad 5 sekund, aby automatycznie wyłączyć stałą prędkość kontroli jazdy; naciśnij dźwizek w tył, aby wyjść z trybu kontroli jazdy. Gdy stała prędkość kontroli jazdy jest włączona, kursor miga. Podczas jazdy bez stałej prędkości kontroli jazdy kursor świeci ciągle.



PRZELĄCZANIE OŚWIETLENIA

Po parowaniu częstotliwości domyślnie światła są zawsze włączone: białe światło przednie oraz niebieskie światło tylne. Krótkie naciśnięcie przycisku pozwala przełączać oświetlenie łodzi w cyklu 'Zawsze włączone – Migające – Wyłączone'; ikona światła na pilocie zdalnego sterowania wskazuje aktualny stan 'Zawsze włączone – Migające – Wyłączone'. Gdy poziom zasilania jest niski, czerwone światło tylnej lampy miga, nato-miast czerwone i niebieskie światła tylnej lampy migają na przemian w przypadku niedopasowania lub przerywania częstotliwości.



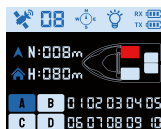
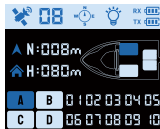
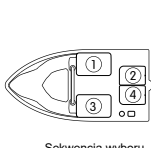
PRZELĄCZANIE PRĘDKOŚCI

Krótkie naciśnięcie przycisku przełączania prędkości powoduje zmianę biegu; początkowo jest pierwszy bieg, przełączenie na drugi bieg powoduje sygnał dźwiękowy 'di-di', powrót do pierwszego biegu skutkuje sygnałem 'dr'.



PRZYCIŚC POJEMNIKA

Pierwsze krótkie naciśnięcie przycisku pojemnika aktywuje tryb wyboru pojemnika; domyślnie jest to prawy przedni pojemnik z tyłu. Wybrany pojemnik świeci na niebiesko; naciśnij przycisk OK, aby wyrzucić wybrany pojemnik. Wyrzucony pojemnik świeci na czerwono i po zakończeniu operacji wraca do koloru białego. Jak pokazano na schemacie, kolejność liczb określa kolejność wyboru pojemników.



SYGNAŁ DŹWIKOWY BUZZER-EM

Sytuacja niskiego napięcia: Ciągły sygnał 'di-di' (jeden długi i jeden krótki) oznacza niski poziom baterii łodzi, ciągły sygnał 'di-di' (długi dźwięk) oznacza niski poziom baterii pilota zdalnego sterowania.

Przerwanie częstotliwości: Pilot zdalnego sterowania emituje ciągły sygnał 'di-di' (krótki dźwięk)

Pomyślna operacja klawisza: Pilot zdalnego sterowania wydaje sygnał 'di' (krótki dźwięk).

Dotarcie do wyznaczonego punktu rejsu: Pilot zdalnego sterowania wydaje sygnał 'di-di' (krótki dźwięk).

UTRATA ŁĄCZNOŚCI I POWRÓT

Gdy zasilanie pilota zdalnego sterowania jest niskie, nastąpi automatyczne wyłączenie lub pilot zostanie wyłączony ręcznie, łódź automatycznie powróci do punktu startowego, w którym znajduje się aktualne łowisko. (Aby korzystać z tej funkcji, należy wcześniej ustawić punkt początkowy)

TRYB KOTWICY ELEKTRONICZNEJ

1. Opis funkcji trybu kotwicy elektronicznej



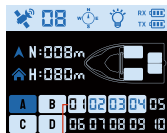
Po aktywacji elektronicznego punktu kotwiczienia łódź jest odporna na działanie prądów i siły wiatru, pozostając w stałej pozycji w wyznaczonym miejscu elektronicznego punktu kotwiczienia.

2. Ustawianie elektronicznych punktów kotwiczienia

1) Gdy wstępnie ustawiony elektroniczny punkt kotwiczienia został wyznaczony jako punkt pozycjonowania, wybierz ten punkt i naciśnij i przytrzymaj przycisk prędkości. Punkt zmieni kolor na niebieski, wskazując, że elektroniczny punkt kotwiczienia został pomyślnie ustawiony.



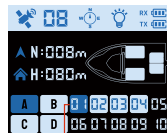
(1) Krótkie naciśnięcie – wybierz dowolny punkt pozycjonowania.



Wybrany numer miga.



(2) Długie naciśnięcie – wybierz ten punkt jako punkt trybu kotwicy elektronicznej.



Elektroniczny punkt kotwiczienia zmienia kolor tła na niebieski.

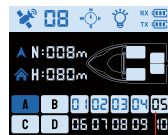
2) Gdy wstępnie ustawiony punkt kotwicy elektronicznej nie został wyznaczony jako punkt pozycjonowania, najpierw skieruj łódź do lokalizacji wstępnie ustawionego punktu kotwicy elektronicznej. Następnie, korzystając z klawiszy kursora, wybierz dowolny nieprzypisany punkt pozycjonowania. Przytrzymaj klawisz prędkości, aż wybrany punkt będzie miał niebieskie tło, co oznacza, że punkt trybu kotwicy elektronicznej został pomyślnie ustawiony.



(1) Nawiguj łodzią do miejsca, gdzie ma zostać ustawiony punkt kotwicy elektronicznej.



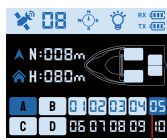
(2) Krótkie naciśnięcie przełącza na dowolny nieustawiony punkt pozycjonowania.



Cyfry wybranego punktu migają (np. 05).



(3) Długie naciśnięcie wybiera ten punkt jako punkt kotwicy elektronicznej.



Punkt kotwicy elektronicznej zmienia tło na niebieskie.

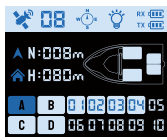
Uwaga: Po ustawieniu punktu kotwicy elektronicznej kursor blokady nie może być przesuwany w lewo ani w prawo, klawisz czyszczenia nie działa, a długie przytrzymanie joysticka nie aktywuje tempomatu. Aktywne pozostają tylko funkcje klawisza światła, klawisza OK oraz klawisza wyboru zasobnika.

3. Wyjście z trybu kotwicy elektronicznej

Długie naciśnięcie klawisza prędkości do przywrócenia interfejsu pozycjonowania oznacza wyjście z trybu kotwicy elektronicznej.



Długie naciśnięcie przycisku przełącznika prędkości powoduje wyjście z trybu kotwicy elektronicznej.



Interfejs punktu pozycjonowania przywrócony.



Smukły kadłub
Sterowanie zdalne 2.4G
Akumulator o dużej pojemności
7.4V

Instrukcja użytkowania i ładowania akumulatora łodzi:

● Akumulator jednostki głównej (jeden w zestawie)

● Podłączanie zasilania

Pojedynczy akumulator może pracować po podłączeniu do dowolnego przewodu zasilającego; podłączenie dwóch akumulatorów jednocześnie podwaja czas pracy.



Instrukcja ładowania pilota:

● Wbudowany akumulator ładowalny

Gdy poziom akumulatora pilota jest niski, pilot wydaje tykający dźwięk i należy go naładować.



● Silniki

Po każdym użyciu sprawdź, czy nie ma zaplątanych zanieczyszczeń.

● Kadłub jednostki pływającej

1. Po użyciu wytrzyj wodę, aby utrzymać łódź suchą i czystą.
2. Jeśli akumulator nie będzie używany przez dłuższy czas, wyjmij go i naładuj przed przechowywaniem.
3. Nie przechowuj razem cieczy ani przedmiotów korozyjnych.
4. Proszę, nie zbliżać do źródeł wysokiej temperatury.
5. Gdy łódź nie jest używana, przechowuj ją, aby zapobiec osadzaniu się kurzu.

