

JOC CU ZARURI-CUVINTE, STAR WORDS, cod CTV-555

Vârsta recomandată: + 6 ani

Set educativ, cu 3 variante de joc, pentru învățarea cuvintelor și exersarea limbii engleze + varianta cu zaruri a clasicului Yams.

Conține: 13 zaruri (3 zaruri roșii cu substantive, 3 zaruri verzi cu verbe, 2 zaruri albastre cu pronume, 2 zaruri portocalii cu prepoziții, 1 zar albastru deschis cu articole, 1 zar violet cu conjuncții, 1 zar maro cu adjective), carte cu instrucțiuni.

Înainte de a începe jocul, jucătorii stabilesc ce cuvinte vor fi valabile, dacă acceptă substantive proprii (cum ar fi Mark și Londra), timpul, forma, etc. Jocul se poate juca și în alte limbi, fiind un instrument util pentru exersarea limbilor străine.

Olimpiada la engleză (turneu)

Constă trei ture, câte una pentru fiecare variantă joc detaliată mai jos, în aceeași ordine în care apar ele în broșură. La sfârșitul fiecărei ture, câștigătorul jocului primește 10, următorul 7 puncte, următorul 6 puncte și așa mai departe, până la 3 puncte pentru ultimul jucător clasat, în cazul în care sunt 6 jucători.

În toate cele trei jocuri există un singur câștigător, deși jucătorii cu punctaje mai mici pot continua să joace.

Scorurile totale pentru fiecare joc în cazul olimpiadei sunt mai mici decât la jocurile individuale, respectiv: 27 de puncte pentru Jocul 1, 21 puncte pentru Jocul 2 și 2 puncte pentru Jocul 3. În cazul unei remize la finalul turneului, câștigă persoana care a câștigat Jocul 2.

Jocul 1- Fiecare pe rând

Cel mai tânăr jucător începe, apoi se continuă în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător aruncă toate cele 13 zaruri și compune o propoziție cât mai lungă, cu sens, acceptată de ceilalți jucători, folosind cât mai multe zaruri.

Notă: Dacă există vreo îndoială asupra propoziției, părerea majorității jucătorilor va predomina (jucătorul care a făcut expresia nu are voie să voteze).

Calcularea punctelor:

- 1 punct pentru fiecare zar folosit (pentru fiecare cuvânt)
- 1 punct extra pentru fiecare cuvânt încercuit folosit
- 1 punct extra dacă propoziția are 12 cuvinte
- 2 puncte extra dacă propoziția are 13 cuvinte

După ce fiecare jucător a dat cu zarurile și a format propoziția, se oferă punctele bonus după cum urmează: 2 puncte jucătorului cu cel mai mare scor sau 1 punct pentru fiecare, dacă este remiză între cei cu punctaj maxim la acest joc. Jocul continuă cu o altă rundă.

Sfârșitul jocului: Câștigă cel care obține primul 37 de puncte. În caz de egalitate, jucătorii cu scorul egal mai fac câte o operație pentru departajare.

Jocul 2- Toți deodată

Fiecare jucător are nevoie de o coală și un creion.

Se aruncă toate cele 13 zaruri și apoi se grupează pe culoare, dar fără a schimba cuvintele. Fiecare jucător scrie pe coala sa cea mai lungă propoziție pe care o poate forma. Când toată lumea a terminat, se citesc toate expresiile și se verifică. Punctajul se calculează ca și la Jocul 1.

Câștigătorul este primul jucător care obține 31 de puncte. În caz de egalitate, jucătorii cu scorul egal mai fac o propoziție pentru departajare.

Jocul 3- Ultimul zar

Cel mai tânăr jucător începe, aruncând cele 13 zaruri, din care compune o propoziție cât mai lungă. Este rândul jucătorului din stânga sa, care aruncă zarurile nefolosite; încearcă să completeze sau să refacă propoziția inițială, adăugând cel puțin un zar (un cuvânt) din cele rezultate la aruncarea sa. Notă: cuvintele se pot muta, dar nu înlocui (zarurile își pot schimba poziția în expresii, dar nu întoarce pentru a schimba cuvintele).

Jocul continuă astfel, până când jucătorul care aruncă zarurile rămase nu mai poate să adauge nimic la expresia formată anterior.

Ultima persoană care a adăugat un zar corect câștigă runda și i se acordă 1 punct.

Jocul începe din nou cu o nouă aruncare a tuturor zarurilor.

Sfârșitul jocului: Câștigătorul este primul care obține 3 puncte (5 puncte dacă sunt doar 2 jucători).

Yams

Yahtzee este un joc pentru un singur jucător sau mai mulți jucătorii care fac ture. Se bazează pe varianta originală de yams care se joacă cu cinci zaruri.

Există 5 combinații diferite pe care fiecare jucător trebuie să le finalizeze aruncând cele 13 zaruri și formând o propoziție.

Odată ce are propoziția finalizată, notează punctajul total obținut calculând punctele ca la jocul 1, pe linia potrivită, iar apoi rândul (combinația) nu mai poate fi folosit. Jocul se încheie după 5 aruncări cu zarurile, chiar dacă unele combinații nu au fost utilizate.

Zarurile sunt aruncate o singură dată, dar până la 5 zaruri se pot arunca din nou dacă nu e posibilă realizarea niciunei propoziții cu ce a ieșit la prima aruncare; în acest caz, se scade un punct din valoarea finală pentru fiecare zar aruncat din nou.

Punctele de la calcularea propozițiilor trebuie să fie marcate în rândul corect. Dacă punctajul realizat nu se potrivește cu niciunul dintre cele rămase necompletate, se notează zero într-una din liniile care sunt încă goale.

Câștigătorul este cel care are cele mai multe puncte după 5 ture.

Cele 5 combinații:

- Două perechi: propoziția conține 2 zaruri de o culoare și 2 zaruri de o altă culoare
- Trio: propoziția conține 3 zaruri de aceeași culoare
- Full house: 3 zaruri de o culoare și 2 zaruri de o altă culoare
- 6 cuvinte: orice propoziție care conține cel puțin 6 zaruri
- 7 culori: cel puțin 1 zar pentru fiecare din cele șapte culori posibile

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: CreativaMente, Italia.

Importator: SC Boribon Com SRL, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel. 0212111063