

## Poop poop, cod 597

Un joc de Cinzia Praticelli și Andrea Torresin. Ilustrații de Cinzia Praticelli

Fermierii se pregătesc să-și fertilizeze câmpurile, dar ei au nevoie de ajutorul tuturor animalelor pentru a obține cel mai bun pământ. Cum? Fiecare animal trebuie să consume mâncarea preferată, să bea apă și ... Poop. Fermierii trebuie să colecteze cât mai mulți răhăței de la animale, având mereu grijă la partenerii de joc, ca să nu piardă "norocul".

Conține 72 de cărți, instrucțiuni.

Scopul jocului e să aduni 5 răhăței diferite, de la fiecare dintre cele 5 animale de la fermă.

Cele 20 de cărți Poop se pun în 5 teancuri (vezi imaginea 3), câte unul pentru fiecare tip de răhățel. Restul de 52 cărți se amestecă și se împart câte 5 fiecărui jucător, lăsând restul în teancul de rezerve.

Începe jucătorul care a fost ultima dată la baie, apoi jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Atunci când îi este rândul, fiecare jucător poate face una dintre următoarele trei activități:

1) dacă are un trio corect cu un animal, alimentele potrivite acestuia și apă, poate face un răhățel, diferit de cele pe care le are deja. Jucătorul dă jos cele 3 cărți, așezându-le cu fața în sus lângă teancul de rezerve, ia cartea Poop corespunzătoare din teancul format la începutul jocului și ia alte 3 cărți de jos.

2) dacă are o carte specială, o poate juca (vezi mai jos).

3) dacă jucătorul nu poate lua o carte Poop (nu are nicio combinație potrivită) sau nu poate juca o carte specială, dă jos 1 sau 2 cărți și ia alta/altele din teancul de rezerve.

Cărți speciale:

- carte cu muscă: jucătorul care are această carte, identifică un alt jucător de la care poate să fure o carte Poop. Dacă adversarul are o carte de spray odorizant, se poate astfel apăra. Ambii jucători dau jos cărțile jucate (musca și sprayul) și iau altele din teancul de rezerve. Dacă adversarul nu are spray, jucătorul cu musca îi poate fura o carte Poop (diferită de cele pe care le are deja); la final, ia o altă carte în locul celei cu muscă pe care a jucat-o.

- cartea lopată: jucătorul care are această carte, decide dacă răhăței adunați de jucători se mută la stânga sau la dreapta. Jucătorii care au carte cu roabă pot însă să își păstreze câte o carte Poop pentru fiecare roabă. După ce se mută cărțile Poop, toate cele jucate se pun jos (cartea lopată care a generat permutările, cărțile cu roabă folosite) și se iau altele în schimb.

- carte cu mătură: jucătorul care are această carte, identifică un alt jucător de la care poate să fure o carte Poop. Adversarul nu are cum să se „apere” de această dată. Jucătorul ia apoi o altă carte de jos, în locul celei cu mătura jucată.

Notă: Cartea cu 2 jumătăți, Mâncare / Apă (vezi imaginea 12) este un Jolly care poate fi folosit fie ca hrană, fie ca apă, după cum este necesar. La fel, cartea cu Musca / Lopata (13), poate avea orice rol necesar jucătorului.

Când teancul de rezerve se termină, amestecați toate cărțile decartate pentru a continua să jucați.

Când sunt 5 sau 6 jucători, se recomandă să nu folosiți mătura, altfel jocul va fi foarte lung. Rețineți că nu este posibil să faceți un răhățel dacă toate cele 4 cărți Poop sunt deținute de alți jucători.

Jocul se termină atunci când un jucător are 5 feluri diferite de răhăței, acesta este cel care câștigă.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: CreativaMente, Italia.

Importator: Boribon Com, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel. 0212111063