

WIL DANIMO

40 PROVOCARI

AUTHOR
YOANN LEVET
& FABIEN GRIDEL
DESIGN
BEN NEWMANN

7-99

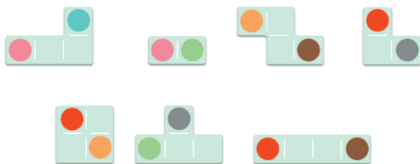
ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC



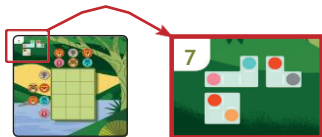
40 de carti de provocare (cu nivele crescătoare de dificultate) și 7 piese de joc.



SCOPUL JOCULUI: Pe fiecare carte, ajuta animalele salbatice sa isi stabileasca locul.

CUM SE JOACA: Alege o carte de provocare (cu nivelurile de dificultate) și alegeți piesele afișate în colțul din stânga sus al cărții.

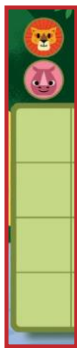
Pentru a finaliza o provocare, trebuie să plasezi toate piesele indicate pe fiecare carte pe grilă, respectând în același timp indiciile de la începutul fiecărui rând și al fiecărei coloane.



CLUES:



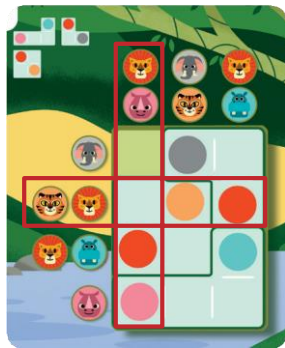
Tigrul si **leul** trebuie să fie în ordinea și în cantitatea asta, pe acest rând.



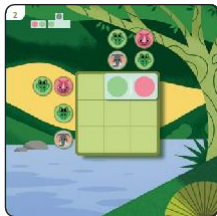
Leul și rinocerul
trebuie să fie în
ordinea și în cantitatea
asta, pe acest rând.



**Exista o singura
soluție pentru fiecare
provocare.**



Uneori o piesă este deja așezată în tabel:



1



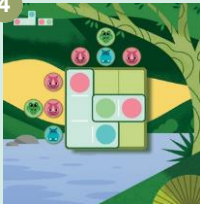
2



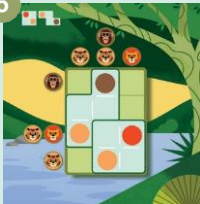
3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



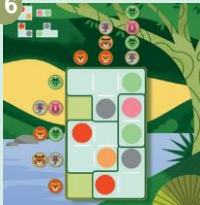
14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40



WILDANIMO

40 CHALLENGES



DJ08521



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France
www.djeco.com

Made in China - Designed in France



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr