

Magia

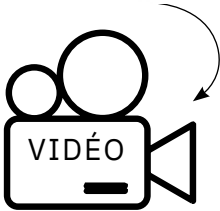


8 - 12
ani





CÂND VEDEȚI ACEST SIMBOL,
CAUȚĂ EXPLICATIILE
MAGICIANULUI PE SITE-UL
NOSTRU
WWW.DJECO.COM/MAGIC



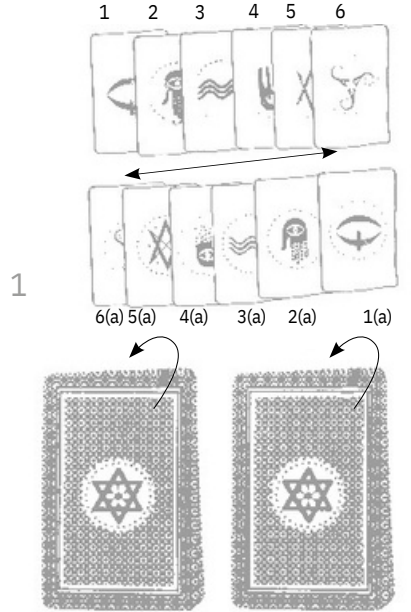
TRUCUL 1

RECUZITĂ

12 cărți (două seturi identice de șase cărți simbol diferite). Mașina „de mână” este folosită de două ori. Deci trebuie să avem 4. Înainte de a începe, pregătiți-vă cărțile așa cum se arată în FIG.1. Apoi adună fiecare serie de cărți pentru a forma două grămezi. FIG. 2. Explicați că veți scrie în mod expres

cuvânt „magie” și că la fiecare literă vei cere unui spectator să arate o grămadă. De fiecare dată, mutați o carte de sus în jos a teancului ales de spectator. FIG. 3. Preziceți că la final, indiferent de alegerile făcute, cele două cărți de sus vor fi aceleași, iar următoarele două cărți vor fi diferite.

FIG. 2 ȘI 3



FIGS. 2 AND 3

TRUCUL 2

RECUZITĂ

25 cărți

PREGĂTIREA

Amestecă cele 25 de cărți.

RUTINĂ

Arată publicului pachetul tău de cărți și subliniază următoarele: cărțile prezintă tot felul de simboluri diferite. Cereți unui spectator să le amestece și să pună grămada cu fața în jos pe masa din fața lui/ei. Apoi cereți spectatorului să taie pachetul și să declare că știți că cartea de sus a teancului rămas pe masă va fi o carte de „mână”. Spectatorul taie cărțile și cartea de sus a teancului rămas pe masă este într-adevăr o carte de „mână”! Cereți spectatorului să taie pachetul din nou și încă o dată o carte „mână” este lăsată deasupra grămezii rămase.

SECRET

Cărțile „mână” sunt mai înguste decât celelalte. Astfel, de fiecare dată când cineva taie pachetul, știi că cartea de sus rămasă pe grămadă va fi o carte de „mână”. De asemenea, puteți verifica uitându-vă la spatele cărților. Cărțile de „mână” au toate un semn mic discret pe spate. FIG. 5 din trucerile 3 și 4.

TRUCUL 3

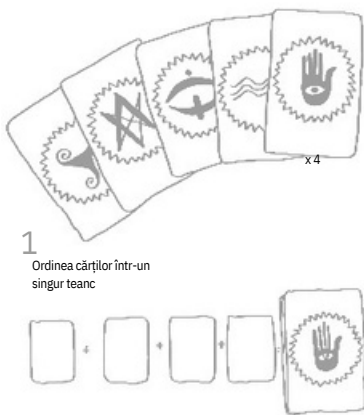
RECUZITĂ

25 de cărți

PREGĂTIREA

Sortați cărțile după simbol. Pune patru cărți cu „mână” deoparte în cutie și pune o altă carte cu „mână” în buzunar. Aranjați cele 20 de cărți în patru grămezi identice. FIG. 1. Cărțile din fiecare dintre cele patru grămezi trebuie să fie aranjate în aceeași ordine. Apoi asamblați grămezile una peste alta, astfel încât să formeze un singur teanc de 20 de cărți.

FIG. 2.



WWW.DJECO.COM

=

RUTINĂ

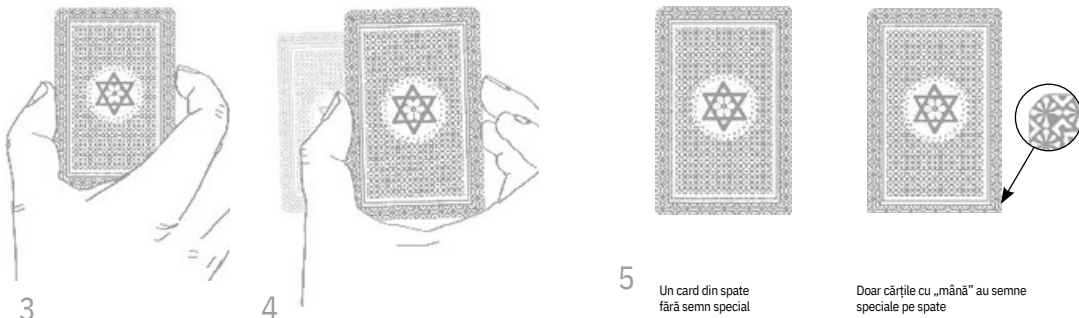
Anunțați publicul că sunteți un magician-fakir cu puteri incredibile și că puteți, de exemplu, să ghiciți simbolul de pe o carte aleasă la întâmplare de un spectator. Arătați publicului că cărțile sunt bine amestecate și înmânați pachetul cu fața în jos unui spectator. Cereți spectatorului să mute câte cărți dorește, una după alta, de sus în josul pachetului, apoi să pună cartea la alegere cu fața în jos pe masă. Apoi întoarceți-vă cu spatele în timp ce spectatorul arată cartea aleasă restului publicului. Fără să se întorci, spectatorul îți dă restul pachetului înapoi. Apoi întoarce-te și anunță că știi deja că cartea de deasupra pachetului este aceeași cu cea de pe masă. Întoarce cele două cărți în același timp: sunt

identice! Adunați toate cărțile și puneți-le în cutia de cărți. Explicați că aveți în buzunar o carte care este aceeași cu cea pe care o va alege un spectator în curând. Pune cardul din buzunar cu fața în jos pe masă. Încă o dată, ridicăți toate cărțile rămase în cutia de cărți și cereți unui spectator să amestece, apoi tăiați pachetul în modul în care vi le arătați. De fiecare dată când un spectator taie pachetul, întreabă-l dacă vrea să întoarcă cartea de deasupra grămezii rămase pe masă. Spectatorul face așa cum îi ceri... și întoarce cartea la alegere. Încă o dată, cartea aleasă este identică cu cea pe care o ții în sus!

SECRETUL

Înainte de truc, ai aranjat cărțile conform instrucțiunilor „Pregătire”. Spectatorul îți va înmâna pachetul de cărți în timp ce încă ai spatele întors, iar apoi, pe măsură ce te întorci, mișcă cât mai discret și repede două cărți și apoi alte două de sus în jos.

puntea. Cartea care se află acum deasupra pachetului este identică cu cea pe care spectatorul a pus-o pe masă. Pentru a doua parte a trucului, puneți toate cărțile în cutia de cărți. Când le scoți din nou pentru a continua cu trucul, ridică în același timp celelalte patru cărți pe care le-ai ascuns în timpul pregătirii. Arată publicului cardul din buzunar, apoi pune-l cu fața în jos pe masă. Dacă pachetul unui spectator și roagă-i să-l amestece bine. Cereți spectatorului să taie puntea așa cum este indicat în Fig. 3 și 4 (ținând cărțile pe lățime). Cărțile „mână” sunt mai înguste decât celelalte. Astfel, de fiecare dată când spectatorul taie pachetul, știi că cartea de sus rămasă pe grămadă va fi o carte de „mână”. Puteți verifica, de asemenea, căutând un semn mic care apare doar pe spatele cărților de „mână”. FIG. 5



TRUCUL 5

RECUZITĂ

3 cărți cu simboluri diferite, inclusiv 1 carte „mână” cu un semn special pe spate. Vezi explicația punctului dat pentru TRUCHELE 3 ȘI 4. Amestecă cele trei cărți simbol apoi pune-le cu fața în jos pe masă. Întoarceți spatele publicului și cereți unui spectator să aleagă o carte, să o privească și să o returneze la locul ei. Apoi cereți-i să mute celelalte două cărți astfel încât să schimbe locurile.

Întoarce-te cu fața către public și dezvăluie imediat ce carte a ales spectatorul. Este foarte ușor: înainte de a întoarce spatele publicului, uită-te să vezi unde este cartea marcată. Când cărțile sunt mutate, sunt posibile două rezultate: - Cartea marcată nu și-a schimbat locul: a fost cartea aleasă de spectator. - Cartea marcată nu mai este în același loc: cartea aleasă nu a fost nici cartea marcată, nici cartea care se află acum la locul ei. De fapt, spectatorul a ales a treia carte.

TRUCUL 6

RECUZITĂ

9 cărți „mână” marcate pe spate (vezi explicația marajului dat pentru trucurile 3 și 4) și 9 cărți cu o varietate de simboluri. Pregătește-ți pachetul inserând cărți de „mână” între toate celelalte cărți simbol. Declară că știi deja că un spectator va alege o carte de „mână”. Arătați publicului că toate cărțile sunt diferite. Pune cărțile cu fața în jos pe masă una câte una și roagă un spectator să te oprească ori de câte ori dorește. Când vi se cere să opriți, priviți imediat pentru a vedea unde este cardul marcat. Întoarceți cartea marcată, indiferent dacă este deasupra grămezii de pe masă sau deasupra grămezii din mână. Previțiunea ta a fost corectă.

TRUCUL 7

RUTINĂ

1 cutie transparentă, 1 bila, 6 benzi elastice (2 pentru a efectua trucul și 4 piese de rezerva), 1 batic.

RUTINĂ

Explică-i că tocmai ai descoperit o perla neprețuită și că vrei să o încredințezi bufnitei fermecate. Arată-le publicului mingea, cutia și capacul. Loviți piesele împreună pentru a arăta că sunt făcute din plastic dur. Explicați că veți închide cutia strâns cu benzi elastice și apoi, folosindu-vă puterile magice, faceți mingea să treacă prin lateralul cutiei. Închide cutia și cere unui spectator să pună perla în mână. Așezați cutia pe mână chiar în fața perlei, așezați basma peste ambele obiecte, spuneți o vrajă și... Scoateți basma pentru a dezvălui mingea din interiorul cutiei! Imediat ce scoateți esarfa, scuturați cutia astfel încât perla să zdrănească înăuntru, îndepărtați benzile elastice și scoateți perla.

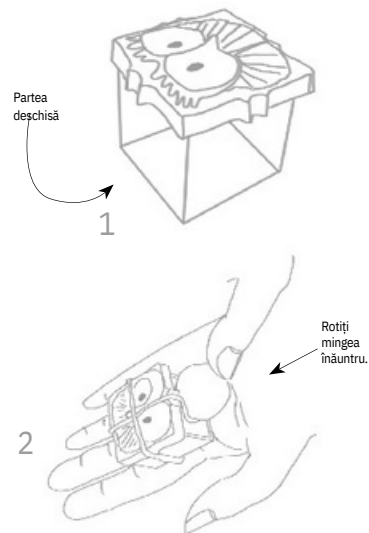
SECRET

Când declarați că puneți capacul pe cutie, puneți capacul astfel încât cutia să rămână deschisă în spate. FIG. 1. Sub capacul baticului, puteți arunca cu ușurință mingea în cutie. FIG. 2



WWW.DJECO.COM

==



TRUCUL 8

ELASTIC

RECUZITĂ

Banda elastica RUTINA

Arată-le publicului o bandă elastică și explică că ai puterea de a o face să-ți sară peste degete. FIG. 1 poziția de pornire, FIG. 2 îndreptarea degetelor, FIG. 3 poziție finală



1



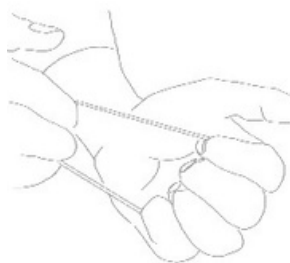
2



3

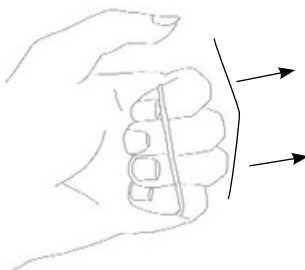
SECRET

Cu fața către public, poziționați banda elastică peste două degete. În interiorul mâinii, întindeți banda elastică și plasați toate degetele așa cum este indicat în FIG. 4. Când eliberezi banda elastică, este



4

poziționat ca în fig. 5. Tot ce trebuie să faci este să-ți îndrepti degetele. Banda elastica sare de la sine!



5

TRUCUL 9

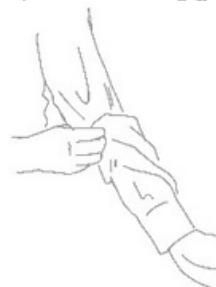
ESARFA APARATA

RECUZITĂ:

O basma Rotiți basma în formă de minge și ascundeți-o în pliul brațului stâng, în mod ideal ascuns de îmbrăcăminte. Ține brațul stâng îndoit până la sfârșitul trucului. Acum poți începe. Suflecă-ți mâneca dreaptă, apoi mâneca stângă. În timp ce faci asta, prinde discret eșarfa cu mâna dreaptă. Acum ai fularul ascuns în mâna dreaptă. Tot ce rămâne de făcut este să renunți la eșarfă pentru a o face să apară.



1



2

Trucul 10

FETIȘURI DE ANIMALE

RECUZITĂ:

5 cartonașe de animale mari, șnur, medalion

RUTINĂ

Un spectator alege un animal și îți spune care este. Cereți spectatorului să amestece cărțile și să le așeze cu fața în jos pe masă. Explicați că puteți găsi animalul ales de spectator folosind pendulul. Mutați pendulul peste cărți; când începe să se miște în cercuri mici, cartea spectatorului a fost găsită! Încheiați trucul spunând „Aceasta este cartea animală aleasă” și întoarceți cartea.

SECRET

În timp ce mutați pendulul peste cărți, aveți suficient timp pentru a citi codul vizual și pur și simplu trebuie să începeți să mutați pendulul în cercuri când este peste cardul potrivit.



1

Trucul 11



WWW.DJECO.COM
ANIMALIUM

RECUZITĂ

5 cărți de animale mari, șnur.

RUTINĂ

Explicați publicului că aveți o putere magică care vă permite să citiți gândurile oamenilor. Pentru a dovedi acest lucru, cereți unui spectator să-și aleagă animalul preferat dintre cele cinci. Arată cărțile publicului una câte una, în timp ce numești fiecare animal. Spectatorul alege un animal și pune cartea corespunzătoare cu fața în jos deasupra teancului. Recuperăți grămada și legați cordonul în jurul ei, explicând că faceți acest lucru pentru a preveni scăparea animalelor. FIG. 1 Odată ce grămada este bine legată, declarați că vă veți întoarce în timp ce spectatorul desface șnurul și amestecă cărțile. Odată ce cărțile sunt amestecate, întoarceți-vă înapoi spre spectator și cereți-i să plaseze toate

a cărților cu fața în jos pe masă, dispuse ca în FIG. 2. Explică-i că, în virtutea puterilor tale magice și a darurilor excepționale, poți determina ce carte a fost aleasă, dar că vei avea nevoie de ajutorul spectatorului. Cereți spectatorului să arate două cărți. Scoateți una dintre cele două cărți. Apoi este rândul tău să arăți spre două cărți și să întrebi spectatorul: „Pe care o alegi?” Scoateți una dintre cele două cărți. Din nou este rândul spectatorului să arate două cărți și tu scoți una dintre ele. Au rămas două cărți. Cereți spectatorului să aleagă o carte. Ultima carte rămasă pe masă va fi a animalului ales de spectator.

SECRETUL

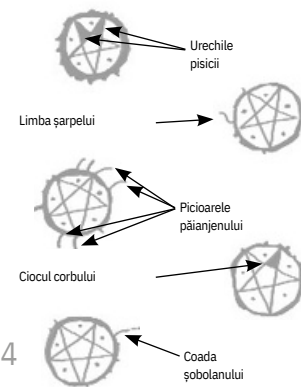
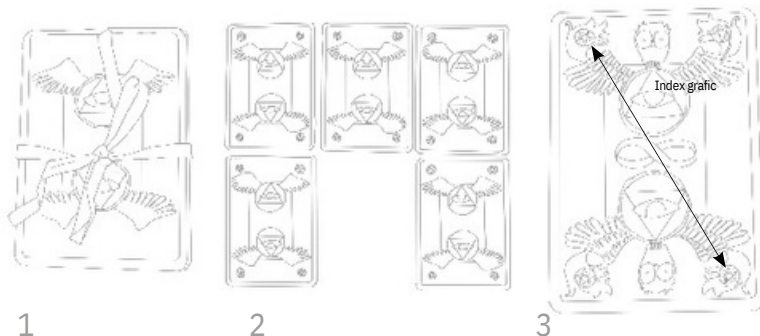
Pe spatele cărților, colțurile ascund detalii vizuale, permițându-vă să știți întotdeauna ce animale apar pe fața cărților.

FIG. 3 ȘI 4

În timp ce legați cordonul într-un nod, luați

timpul să notăm detaliul vizual de pe spatele cardului ales de spectator. Când cărțile sunt așezate pe masă ca în FIG. 2, localizați mental cartea aleasă de spectator.

Apoi, când spectatorul arată două cărți, asigurați-vă că eliminați una care nu a fost cartea aleasă, iar când este rândul dvs. să indicați două cărți, nu alegeți niciodată cartea spectatorului. La sfârșitul trucului, dacă spectatorul arată cartea aleasă, spuneți: „Vom păstra această carte și o vom scoate pe cealaltă.” Dacă spectatorul arată către cealaltă carte, declara: „Vom păstra această carte”.



Trucul 12

RECUZITĂ

5 cartonașe de animale

RUTINĂ

Arată cele cinci cărți publicului. Acestea prezintă cinci animale diferite. Cereți publicului să aleagă un animal și să-l numească cu voce tare. Strângeți cărțile și amestecați-le. Apoi împărțiți cărțile una câte una în următorul mod: puneți cartea de sus sub teanc, următoarea pe masă, următoarea carte sub teanc, următoarea pe masă și așa mai departe... Când doar mai ai o carte în mână, anunță că știi deja că este animalul ales de spectator! Întoarceți-l și este într-adevăr animalul ales!

SECRET

Fiecare dintre cărțile cu animale are un design ușor diferit pe spate, inclusiv un cod secret care vă permite să distingeți cărțile. FIG. 3 ȘI 4 DIN TRICK 11 Este așadar posibil să identificați cartea aleasă de spectator în timp ce amestecați teancul și să puneți acea carte în mijlocul celorlalte patru cărți. Tot ce rămâne atunci este să le împărțiți după cum urmează: puneți cartea de sus sub teanc, următoarea pe masă, următoarea carte sub teanc, următoarea pe masă și așa mai departe... Ultima carte rămasă va fi animalul ales de spectator!

TRUCURILE 13 SI 14



WWW.DJECO.COM
HOROLOGIUM

Într-un regat magic, locuitorii au un mod ciudat de a spune ora! Veți putea ghici la ce oră se gândește un spectator?

RECUZITĂ:

1 ceas, 17 cărți rotunde (16 cărți cu lună și 1 carte cu soare)

PREGĂTIREA

Așezați ceasul pe masă în fața spectatorului. Țineți cele 16 cărți cu lună în mână, cu steaua în sus și poziționați cartea soare în partea de jos a teancului.

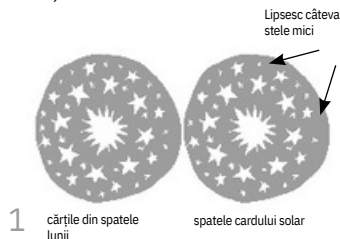
RUTINĂ

Într-un regat magic, locuitorii au un mod ciudat de a spune ora! Țineți cărțile în mână. Explicați că atunci când locuitorii vor să spună ora, ei mută numărul de cărți corespunzător orei din zi în partea de jos a teancului. De exemplu, dacă cineva trece o carte în partea de jos a teancului, este ora unu... Și dacă cineva mută trei cărți, este ora trei. De fapt, este foarte simplu să spui ora în regatul magic, dar magicienii au puterea de a ghici ora fără să știe câte cărți au fost mutate. Dați cărțile unui spectator și cereți-i să se gândească la o oră pe care veți încerca să ghiciți. Întoarceți spatele publicului, în timp ce spectatorul alege un moment și mută numărul corespunzător de cărți, una câte una, în partea de jos a teancului. Apoi ieși înapoi cărțile și le așezi

într-un cerc în jurul ceasului, numărând orele în ordine inversă de la ora 12 până la ora 1. Odată ce ați așezat cărțile pe tot parcursul ceasului, lăsați deoparte cărțile de rezervă. Întoarceți ceasul și anunțați cu voce tare ora exactă la care s-a gândit spectatorul. Întoarceți cartea spre care o arată mâna și declarați: „Este... ora. Nu este deloc surprinzător că te-ai gândit la acea oră pentru că este ora soarelui.” (Cartea pe care ați dezvăluit-o a fost cartea soarelui). Spectatorul va răspunde, fără îndoială, că nu a fost magie, pentru că probabil că toate cărțile au un soare pe spate... Întoarce toate celelalte cărți, dezvăluind doar luni... Termină truc spunând că spectatorul cu siguranță a făcut-o bine să te gândești la acel moment anume, pentru că atunci când întorci ceasul, apare un alt soare!

SECRETUL

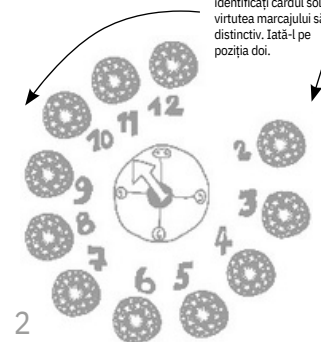
Cele 16 cărți de lună au toate un design identic pe spate. Doar cardul de soare este diferit pe spate. FIG. 1 (spate carduri)



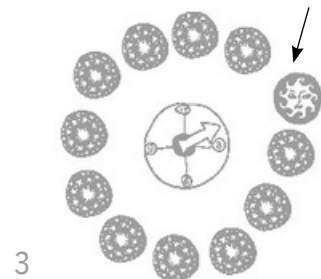
Când începeți trucul, explicați cum să spuneți ora în regatul magic și folosiți întotdeauna același exemplu: spuneți: „Este ora unu în regatul magic”. Luați o carte din partea de sus a teancului și mutați-o în jos, apoi „Este ora trei”. Luați trei cărți, una câte una, și puneți-le în partea de jos a teancului. În timp ce îi întorci spatele, spectatorul mută câte cărți dorește, înainte de a recupera teancul. Apoi întindeți cărțile una câte una într-un cerc în jurul ceasului, numărând cu voce tare de la 12 în jos la 1.

În timp ce așezați cărțile, identificați unde se află cartea solară găsindu-i spatele diferit. Ora alături de care este așezat iti spune ora la care s-a gândit spectatorul. Rotiți ceasul și opriți-l la ora indicată de cardul distinctiv al soarelui. Anunțați: „În regatul magic este... ora”. Întoarce cardul și spune-i spectatorului că a făcut bine să aleagă acel moment, deoarece este ora soarelui. Întoarceți toate celelalte cărți. Toate sunt luni... Pentru a termina, întoarce ceasul pentru a dezvălui un alt soare...

În timp ce numărați invers de la 12 la 1, identificați cardul solar în virtutea marcăjului său distinctiv. Iată-l pe poziția doi.



Este ora 2! Ora soarelui.



TRUCUL 15

LUNA SOLAR?

RECUZITĂ

1 carte de lună, cartea de soare

RUTINĂ:

Ține ambele cărți în mâini și arată-le publicului. Dă-le unui spectator, întoarce-te și roagă-i să aleagă în secret între lună și soare. Cereți spectatorului să apese cu adevărat cartea aleasă în vârful capului. Explică-i că, cu cât îl apasă mai tare, cu atât vei absorbi mai multe raze de lună sau de soare... Când simți că ai absorbit suficiente raze, ești gata. Cereți spectatorului să așeze cele două cărți pe masă, ținându-le tot timpul acoperite cu mâinile. De îndată ce te întorci pentru a face față spectatorului, anunță ce carte a ales spectatorul.

SECRET

După ce ai cerut spectatorului să apese cartea cu putere pe cap cu o mână, vei vedea că, odată ce acea mână se află din nou pe masă, va apărea mult mai albă decât cealaltă, așa că vei ști care mână este, ascunzând cartea de lună sau soare aleasă de spectator.

TRUCUL 16

SOARELE

RECUZITĂ

4 cărți de lună, 1 carte de soare

RUTINĂ

Arată cele cinci cărți publicului. Sunt patru luni și un singur soare. Întoarceți-le și amestecați-le. Apoi împărțiți cărțile una câte una în următorul mod: puneți cartea de sus sub teanc, următoarea pe masă, următoarea carte sub teanc, următoarea pe masă și așa mai departe. Când mai ai o singură carte în mână, anunță că știi deja că este cartea soare. Întoarceți-l și este într-adevăr soarele!

SECRET

Cărțile de lună și soare au spate ușor diferit. Când amestecați cărțile cu fața în jos, puteți urmări unde se află cartea soare în virtutea unei ușoare diferențe de design pe spate și puteți aranja cărțile astfel încât să ajungă între cele patru cărți de lună. Tot ce rămâne atunci este să le împărțiți după cum urmează: puneți cartea de sus sub teanc, următoarea pe masă, următoarea carte sub teanc, următoarea pe masă și așa mai departe. Ultima carte rămasă în mână va fi cartea soare!



1

cărțile din spatele lunii



spatele cardului solar

Lipsesc câteva stele mici

TRUCUL 17

FĂRĂ NODURI

RECUZITĂ

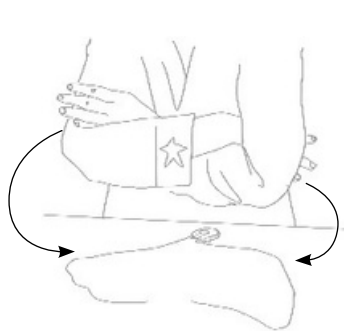
Inelul și cordonul

RUTINĂ

Nodul imposibil. Treceți cablul prin inel. Cereți unui spectator să lege șnurul într-un nod fără a renunța la cele două capete. Nimeni nu se descurcă.

SECRET

Tot ce trebuie să faceți este să vă încrucișați brațele, să prindeți un capăt al cordonului cu o mână, celălalt capăt cu cealaltă mână și să vă desfaceți brațele. Ai făcut un nod!



TRUCUL 18

INEL

RECUZITĂ

Inelul și cordonul

RUTINĂ

Anunțați că aveți puterea de a elibera inelul prin care este trecut cablul.

SECRET

Legăți cele două capete ale cablului împreună și treceți bucla de cablu prin inel. Treceți capetele buclei peste degetele arătătoare. FIG. 1. Este important să ții nodul în mână dreaptă. Un spectator trage ușor inelul în jos.

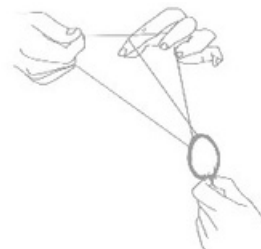


Folosind degetul mijlociu al mâinii stângi, prindeți partea dreaptă a cablului și trageți-l spre stânga. FIG. 2

Trucul 19



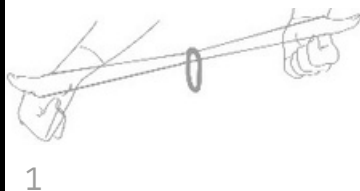
2



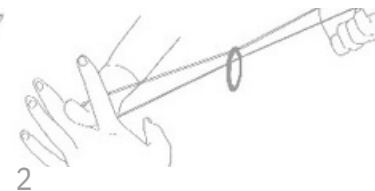
3

Tot ce trebuie să faceți este apoi să eliberați
cablul de la arătătorul stâng FIG. 3 și trageți
din nou cablul întins. Inelul a venit gratuit.
FIG 4

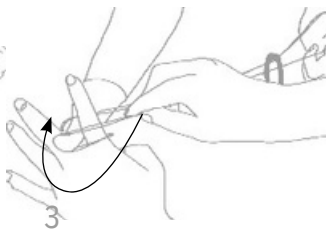
4



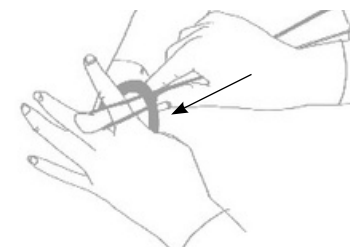
1



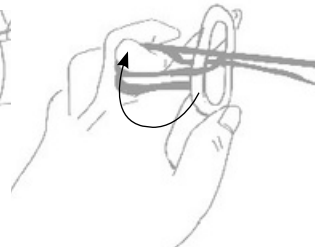
2



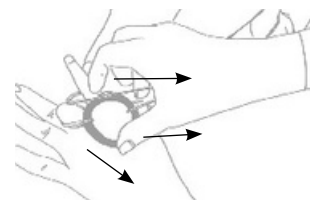
3



4



5



6

RECUZITĂ:

Inelul și cordonul

RUTINĂ

Anunțați că aveți puterea de a elibera inelul
într-o a doua cale.

SECRET

Legeți cele două capete ale cablului împreună
și treceți bucla de cablu prin inel.

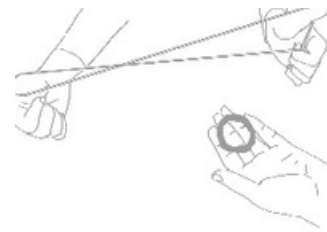
Un spectator își poziționează mâinile așa cum
se arată în

FIG. 1, ținând nodul în el/ea
mâna stângă.

Așezați degetele mâinii stângi așa cum se
arată în FIG. 2.

Înfășurați lungimea cablului cel mai apropiat
de dvs. o dată în sensul acelor de ceasornic în
jurul degetului mare al spectatorului. FIG. 3

Glișați inelul până la degetul mare al
spectatorului FIG 4 și înfășurați din nou
lungimea cablului cel mai apropiat de dvs. în
sensul acelor de ceasornic în jurul degetului
mare. FIGURA 5. Retrageți mâna stângă și în
același timp trageți inelul spre dvs. FIGURA 6
pentru a-l elibera de cordon! FIGURA 7



7

TRUCUL 20

NODUL CARE DISPARE

RECUZITA

SFOARA

RUTINĂ

Țineți cordonul în mâini și faceți un nod în timp ce publicul urmărește. (FIG. 1, 2 ȘI 3) Anunțați că aveți puterea de a face nodul să dispară.

Țineți șnurul atârând dintr-o mână și treceți-vă cealaltă mână în fața nodului până la partea de jos a șnurului. Când mâna ta ajunge jos, nodul a dispărut! FIG. 4, 5, 6 și 7

SECRET

Legeți nodul în șnur fără a strânge prea mult! Când glisați mâna pe cordon, publicul nu va vedea că de fapt ți-ai strecurat degetul mare în nodul slăbit. Tot ce trebuie să faceți este să glisați mâna în jos, iar în partea de jos nodul se va elibera. FIG. 8 și 9



1



2



3



4



5



6



7



8



9



www.djeco.com/magic



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris. FRANTA
www.djeco.com