

## ABC Miam, Cod DJ05147

Recomandat pentru 8-99 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conține 48 de cărți de joc cu Animale pe care e indicat numărul de calorii (de la 1 la 5), 8 cărți mari cu monstruleți flămânzi, 10 cărți pentru "Indigestie".

Scopul jocului: să fii primul care are 2 monstruleți sătui. Monștrii sunt flămânzi de cuvinte ... dar nu de oricare! Fiecărui monstru îi plac lucruri diferite și vor fi capabili să "înghită" doar cuvinte care conțin literele pe care le au în gură.

**Reguli de joc** Fiecare jucător ia 2 cărți „Monstru” și le plasează în fața lui, cu fața în sus. Cărțile care nu sunt folosite sunt scoase. Într-un joc cu 2 jucători, ambii pot schimba 1 carte dacă doresc.

Se amestecă împreună cărțile „animal” cu cărțile „indigestie”. Teancul se pune apoi între jucători. Cel mai tânăr jucător începe, apoi jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Primul jucător întoarce prima carte din pachet.

1. Dacă este o carte „Animal”, jucătorul numeste animalul afișat pe card.

\*Dacă numele conține sau începe cu o literă preferată de monștrii pe care îi are, jucătorul ia cartea și „servește” monstrulețului flămând kaloriile indicate. Notă: dacă animalul întors ar putea hrăni ambii monstruleți, jucătorul poate alege pe care să îl "hrănească".

\*Dacă niciunui dintre monștrii jucătorului nu îi plac literele din animalul întors, jucătorul nu poate lua cartea și este rândul următorului jucător să ia o carte din teanc.

2. Dacă este o carte „Indigestie”, monștrii jucătorului se îmbolnăvesc. Jucătorul trebuie să scoată dintre cărțile animal servite deja, toate cele care au același număr de calorii; de ex. Dacă jucătorul întoarce o carte indigestie cu nr. 2, pierde toate animalele cu 2 calorii pe care le-a câștigat pentru monștrii săi.

Apoi este rândul următorului jucător să ia o carte.

Atunci când adună minim 15 calorii, monștrii sunt sătui. Jucătorul întoarce monstrul sătul cu fața în jos și astfel îl protejează de o viitoare "indigestie".

### Varianta pentru jucătorii experți:

Toți jucătorii trebuie să fie rapizi și să joace în același timp. Dacă se întoarce o carte „Animal”: cel mai rapid jucător care spune un cuvânt care ar putea hrăni unul dintre monștrii săi câștigă cartea. Acest cuvânt poate fi numele animalului sau ustensila de gătit ilustrată pe cartea de joc.

Dacă este o carte „Indigestie”: toți jucătorii trebuie să atingă teancul cu rezerve. Ultimul însă ia cartea „Indigestie” și trebuie să scoată cărțile corespunzătoare de la monștrii săi conform celor menționate mai sus.

### Un joc de Babayaga

**AVERTISMENT:** Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producător: Djeco, Franta.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063