

TINY GAME

STRAWBERRIES

collect
GAME



REGULI DE JOC

ADUNĂ FRUCTELE ȘI EVITĂ HOȚUL

JOC DE STRATEGIE

Jucătorii definesc strategii pentru a atinge obiectivul.

A FOST ODATĂ CA NICIODATĂ...

...există o colonie de iepuri care trebuia să adune fructe înainte de lăsarea întinericului. Dar atenție! Un bursuc viclean cutreieră pădurea, dornic să fure mâncarea din coșuri.

Număr de jucători: 2–4

Vârsta jucătorilor: + 4 ani

Durata fiecărui joc: 15 minute

COMPONENTE INCLUSE

- x1 tablă de joc de asamblat, cu 4 case (spații de pornire pentru iepuri)
- x4 coșuri și x4 liste de fructe de colectat (față-verso)
- x24 piese cu fructe: 6 mere, 6 ciuperci, 6 căpșuni și 6 ghinde
- x1 zar
- x4 figurine din lemn: iepurii
- x1 cronometru (imprimat pe cutie)

SCOPUL JOCULUI

Fiecare jucător trebuie să-și umple coșul înainte de lăsarea nopții cu fructele de pe lista sa. Primul care își completează lista câștigă!

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Pregătiți tabla de joc. Fiecare jucător ia un iepure, un coș și lista de fructe pe care trebuie să le colecteze și alege o față pentru joc. Piesele cu fructe se lasă într-un teanc. Setezi cronometrul la poziția de pornire: 1 pentru 4 jucători; 4 pentru 3 jucători; 7 pentru 2 jucători. Fiecare jucător își plasează iepurele într-una dintre cele patru case de pornire.

JOCUL

Jucătorii joacă pe rând, în sensul acelor de ceasornic. Ultimul jucător care a mâncat o căpșună începe jocul. El/ea dă cu zarul și execută acțiunea indicată.

A: Dacă tragi un număr, înaintezi și realizezi acțiunea indicată pe căsuța pe care ai ajuns.

- **FRUCTE:** Dacă căsuța arată un fruct care se află pe lista ta, ia fructul din teanc și adaugă-l în coșul tău. Dacă nu, nu lua niciun fruct.
- **BURSUC:** Pune un fruct din coșul tău înapoi în teanc.
- **FLOARE:** Alege orice fruct de care ai nevoie din teanc.

B: Dacă tragi luna, mută cronometrul înainte cu o oră.

Rândul trece la următorul jucător.

REGULI

- Urmează direcția săgeților pentru a te deplasa pe tablă.
- Când ajungi la o bifurcație, poți alege drumul pe care vrei să-l urmezi.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Primul jucător care își umple coșul cu toate fructele de pe listă câștigă!

Dacă cronometrul ajunge la ora 12, NIMENI NU CÂȘTIGĂ!