

Anijumble, joc de observație și de rapiditate, Cod DJ05092

Vârsta recomandată: 4-12 ani. Pentru 2-5 jucători.

Conține 45 de cărți de joc.

Scopul jocului: să colectezi cele mai multe cărți. Dar nu e așa de simplu, cărțile de joc ne derutează, pentru că au capul de la un animal și corpul de la altul. Jucătorii trebuie să completeze oricare dintre cele două animale ca să câștige.

Reguli de joc

Se amestecă toate cărțile și una dintre ele se pune între jucători, iar restul se pun în teanc. Începe cel mai tânăr jucător și se continuă în sensul acelor de ceasornic. Primul jucător întoarce o nouă carte din teanc și o pune în zona de joc, vizibilă pentru toți. Toți jucătorii caută să vadă dacă pot forma un animal normal, cu cap și corp, din combinarea cărților întoarse, folosind obligatoriu o jumătate de animal de pe ultima carte adăugată în joc (pe măsură ce jocul avansează, vor fi tot mai multe cărți întoarse).

Atunci când un jucător vede o carte care completează unul dintre animalele de pe cartea cea mai recent întoarsă, pune degetul pe cartea respectivă și spune animalul la care se gândește. *Dacă este corect, jucătorul câștigă cartea care completează animalul și o pune lângă el/ea, cu fața în jos (o scoate din joc); cartea cea mai recent întoarsă, rămâne pe masă pentru completări următoare.

Notă: este posibil ca la o carte să se potrivească mai multe jumătăți ale animalelor de jos; în acest caz, se pot câștiga mai multe cărți de către un singur jucător dacă le vede, sau de mai mulți. *Dacă un jucător găsește o carte care poate fi asociată cu ambele părți de animale ale cărții care tocmai a fost întoarsă din teanc, câștigă această carte, plus o carte bonus pe care o trage direct din teanc. *În cazul unei nepotriviri, jucătorul lasă cartea în joc și trebuie să predea o carte câștigată anterior (dacă e cazul), așezând-o sub teancul de rezerve. Ceilalți jucători pot continua căutarea. *Dacă nicio carte de pe masă nu permite finalizarea unuia dintre animalele întoarse, această carte este lăsată în joc și se întoarce alta.

Jocul se termină când ultima carte din teanc a fost jucată. Fiecare jucător își numără cărțile. Jucătorul cu cele mai multe cărți a câștigat!

Un joc de Martin Nedergaard Andersen.