

Aventuri in padure (Forest adventure), joc de societate Cod DJ05180

Vârsta recomandată: 6 - 99 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conține: 8 cărți cu începutul și finalul traseului, 45 de cărți cu etape diferite de pe traseu, 3 cărți bonus. (vezi culorile și animalele de pe verso)

Scopul jocului: să aduni cât mai multe puncte.

Pregătirea jocului: Pentru 4 jucători: se pun în joc toate cărțile cu porțiuni de traseu și cele 3 cărți bonus; pentru 3 jucători: se scot din joc cărțile cu vulpi și cartea bonus +1; pentru 2 jucători: se scot din joc cărțile cu iepuri și cele cu vulpi și cărțile bonus +1 și +2. Cărțile bonus care rămân în joc se pun deoparte până la finalul jocului.

Reguli de joc: Fiecare jucător pune în față sa o carte Start și una Stop. Se amestecă toate cărțile cu părți din traseu și se lasă în teanc cu fața în jos. Se întorc primele 2 cărți și se pun între jucători.

Jocul are 2 etape: faza în care jucătorii întorc cărți cu diferite porțiuni din traseu și etapa în care fiecare jucător caută să își completeze în mod corect traseul.

Etapa 1- întoarcerea cărților

Începe cel mai tânăr jucător și se continuă în sensul acelor de ceasornic. Atunci când îi vine rândul, fiecare jucător alege una dintre cele 2 cărți cu porțiuni de traseu întoarse și o pune în față sa, cu fața în jos. Întoarce apoi o nouă carte și o lasă vizibilă pentru ceilalți. Jocul continuă astfel până rămâne o singură porțiune de traseu neîntoarsă. În această etapă, jucătorii nu au voie să se uite la cărțile luate.

Etapa 2- construirea traseului prin pădure

Simultan, toți jucătorii își întorc cărțile cu porțiuni de traseu colectate în etapa 1 și le așază una lângă alta astfel încât traseul să aibă continuitate. Traseul trebuie să fie cât mai lung, adică să folosească cât mai multe cărți corect alăturate. Trebuie respectate culorile platformelor, activitatea, nivelul la care este activitatea, etc. E posibil să nu poți folosi toate cărțile pe care le ai.

Atunci când primul jucător își termină traseul, strigă "gata" și primește cartea bonus cu cel mai mare punctaj. Nu mai are voie să facă nicio modificare la traseul său. Ceilalți jucători continuă, până când termină și ei, luând următorul/rele bonus/uri.

După ce toți jucătorii au traseele finalizate, se verifică corectitudinea lor. Se numeră apoi punctele, considerând fiecare carte din traseul corect = 1 punct, la care se adaugă punctele bonus dacă e cazul. Câștigă jucătorul cu cele mai multe puncte. În caz de remiză, câștigătorul este cel care are cea mai mare carte bonus.

Traseele care nu sunt corect completate (căile vecine nu se potrivesc), nu sunt luate în considerare la numărarea punctelor.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producator: Djeco, Franta.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063