

Coconut Pirate, joc de societate, Cod DJ08460

Vârsta recomandată: 6-99 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conține 1 planșă de joc pentru zaruri, 12 zaruri, 4 pionii (piraiții), 1 planșă cu traseu (căsuțe de parcurs).

Scopul jocului: să ajungi primul la comoară (la capătul planșei cu traseu).

Pregătirea jocului: planșa pentru zaruri și cea cu traseu se pun între jucători. Fiecare jucător alege un pion și îl pune pe primul câmp al traseului de parcurs. Se împart zarurile: dacă sunt 2 jucători fiecare primește 6 zaruri, dacă sunt 3 jucători fiecare primește 4 zaruri, dacă sunt 4 jucători fiecare primește 3 zaruri.

Reguli de joc: Se joacă în sensul acelor de ceasornic. Începe cel mai tânăr jucător dând cu unul din zarurile sale pe planșa cu această destinație (zarul rămâne acolo), apoi este rândul următorului jucător și tot așa. Toți jucătorii trebuie să urmărească aruncările cu zarurile, încercând să observe primii o serie de cel puțin 3 simboluri identice, și/sau 3 zaruri de aceeași culoare; în acest caz, strigă repede numele simbolului/simbolurilor sau culoarea (dacă sunt în același timp o serie de 3 simboluri și o serie de 3 culori identice, jucătorul strigă "doi" și zice ambele serii. Atenție! chiar și la 5 zaruri aruncate pot fi 2 serii diferite).

Dacă anunțul este corect, jucătorul care a observat și strigat primul seria, ia de pe planșă unul dintre zarurile corespunzătoare seriei, și îl ține împreună cu zarurile pe care le mai are. Apoi înaintează pe planșa traseu tot atâția pași câte serii corecte au fost anunțate (1 serie, mută o căsuță; 2 serii, mută 2 căsuțe; 3 serii, 3 căsuțe-caz rar). Jocul continuă apoi cu o nouă aruncare cu zarul a următorului jucător.

Dacă anunțul a fost greșit (chiar și parțial, în cazul mai multor serii), jucătorul mută pionul pirat înapoi pe traseu cu numărul seriilor anunțate (dacă pionul e pe poziția de start, rămâne acolo). Este apoi rândul următorului jucător să dea cu zarul.

Cazuri speciale

Seria de palmieri cu nuci de cocos- jucătorul care a observat și anunțat această serie, mută 3 căsuțe.

Seria piraților- schelet și oase- jucătorul care a observat și anunțat seria mută o căsuță înainte, iar toți ceilalți jucători mută înapoi 1 poziție.

Notă: se joacă doar seria/seriile anunțate de primul jucător care face anunțul; dacă jucătorul a anunțat doar o serie, deși sunt mai multe formate de zarurile aruncate, se așteaptă o nouă aruncare cu zarul, a următorului jucător. Dacă mai mulți jucători anunță o serie exact în același timp, niciunul nu are dreptul să joace seria și să ia zar corespunzător de jos. Dacă în timpul unei aruncări, un alt zar de pe planșa de joc este lovit și întors, se lasă în noua poziție. Dacă oricare zar rămâne într-o poziție instabilă, jucătorul care tocmai a dat cu zarul mișcă ușor planșa, astfel încât zarul să se așeze pe una din fețe. Dacă un jucător nu mai are cu ce zar să arunce, se sare

peste rândul său la aruncare; poate însă anunța serii câștigătoare de pe planșă. Dacă toate zarurile sunt aruncate și nu este nicio serie, se reîmpart zarurile de pe planșă ca la începutul jocului.

Câștigă primul jucător care reușește să ajungă la comoară, în capătul traseului de pe planșa de joc.

Avertisment: contraindicat copiilor sub 3 ani, conține piese mici, pericol de sufocare.

Producător: Djeco, Franța.

Importator: Boribon Com SRL, str. Viitorului 21, București, www.boribon.ro