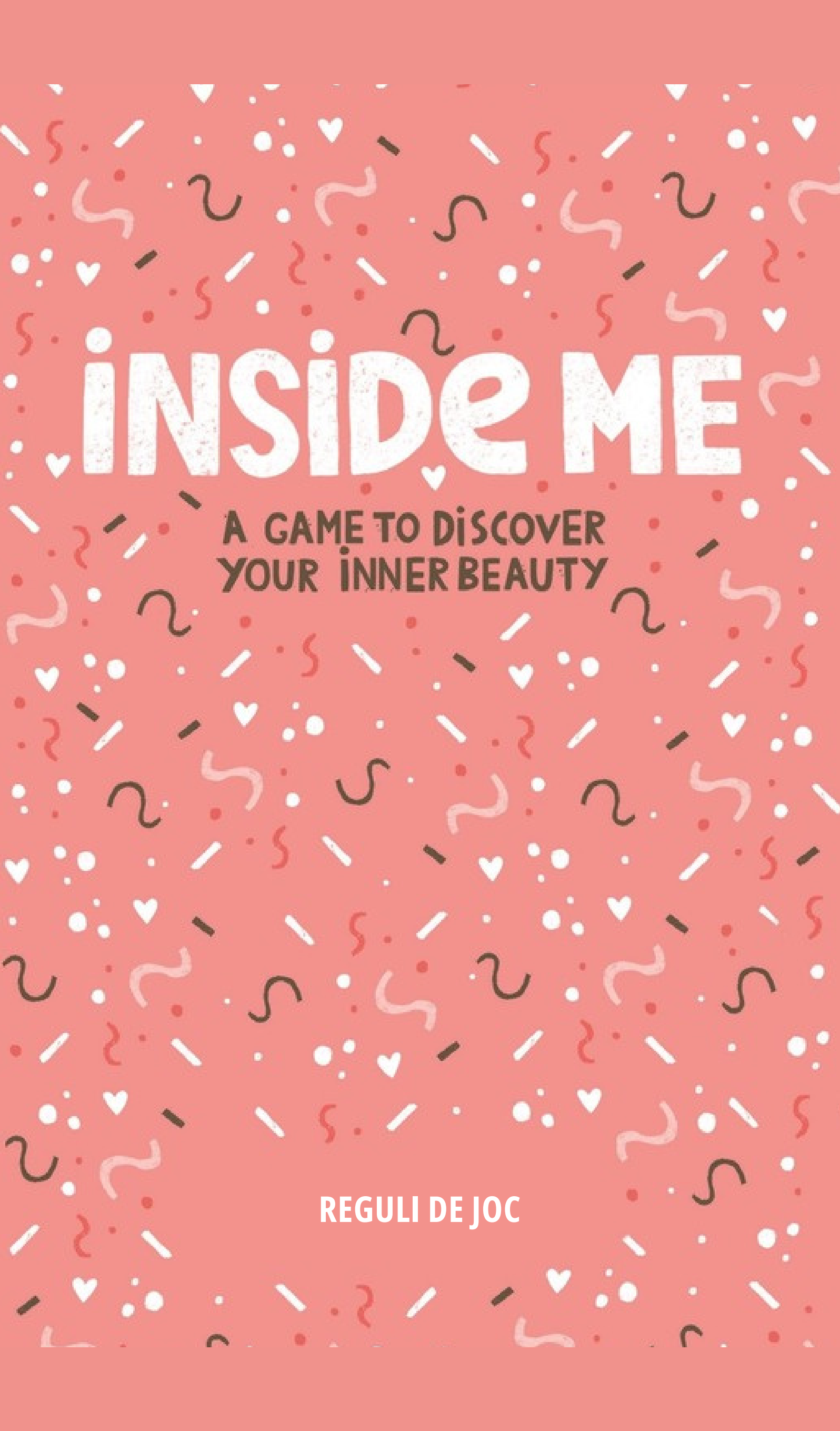


The background is a solid pink color, densely decorated with various white and light pink confetti elements. These include small hearts, dots, short diagonal lines, and wavy squiggly lines. The overall effect is festive and celebratory.

inside ME

A GAME TO DISCOVER
YOUR INNER BEAUTY

REGULI DE JOC

CORPUL UMAN

JOCURI DE ÎNVĂȚARE ȘI DISTRAȚIE

Un joc pentru a-ți descoperi frumusețea interioară

OBIECTIVELE EDUCAȚIONALE ALE JOCULUI

CORPUL UMAN este un joc care îi învață pe copii despre principalele organe din corpul uman într-un mod simplu și distractiv. Doar jucându-se, aceștia vor acumula o mulțime de cunoștințe și vor descoperi frumusețea interioară pe care o purtăm cu toții în noi!

Număr de jucători: 2 - 6

Vârsta jucătorilor: + 7 ani

PIESE INCLUSE

- A/ 4 pagini ilustrate: organe, schelet, mușchi, ochi-ureche-gură
- B/ 4 carduri rotunde: organe, schelet, mușchi, ochi-ureche-gură
- C/ 96 de carduri cu părți ale corpului. Cu fața în sus: simbol și număr; cu fața în jos: numele în 6 limbi.
- D/ Un săculeț de bumbac

SCOPUL JOCULUI

Să fii primul jucător care câștigă 10 carduri.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Pune cele 96 de carduri în săculeț, iar cele 4 pagini și cele 4 carduri rotunde așază-le pe masă. Aceste 4 carduri rotunde formează banca de carduri suplimentare (E), unde se pun cardurile care nu au fost ghicite corect.

JOCUL

Jucătorul cu cele mai mici omoplați începe. Apoi, jucătorii continuă pe rând, în sensul acelor de ceasornic.

TURA FIECĂRUI JUCĂTOR

Jucătorul din dreapta celui care își desfășoară tura extrage un card din săculeț și îl așază cu fața în sus pe masă (arătând simbolul și numărul). Jucătorul căruia îi vine rândul trebuie să găsească pagina cu partea corpului care corespunde simbolului și numărului de pe card.

Apoi, se pot întâmpla mai multe lucruri:

1. JUCĂTORUL DĂ UN RĂSPUNS: După ce numește partea corpului, jucătorul întoarce cartea pentru a verifica dacă a răspuns corect.

1.1. RĂSPUNSUL ESTE GREȘIT: Toți jucătorii trebuie să încerce să memoreze numele părții corpului (astfel, ar putea câștiga cartea mai târziu!), iar cartea este așezată cu fața în sus lângă cartea rotundă corespunzătoare din banca de cărți suplimentare (E). URMĂTORUL JUCĂTOR ÎȘI JOACĂ TURA.

1.2. RĂSPUNSUL ESTE CORECT: Jucătorul păstrează cartea. **OPȚIUNEA CĂRȚII SUPLIMENTARE:** Deoarece a răspuns corect, jucătorul poate încerca să numească o altă parte a corpului — dar numai una — dintre cărțile aflate în aceeași bancă precum planșa aflată în joc (doar dacă există una).

1.2.1. JUCĂTORUL NU NUMEȘTE CORECT CARTEA SUPLIMENTARĂ: Toți jucătorii încearcă din nou să memoreze partea corpului ilustrată pe carte, iar aceasta este așezată din nou cu fața în sus în banca de cărți suplimentare (E). URMĂTORUL JUCĂTOR ÎȘI JOACĂ TURA.

1.2.2. JUCĂTORUL NUMEȘTE CORECT CARTEA SUPLIMENTARĂ: Jucătorul păstrează cartea, iar URMĂTORUL JUCĂTOR ÎȘI JOACĂ TURA.

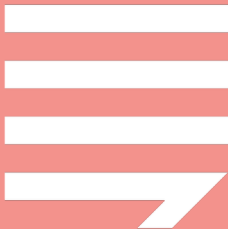
2. JUCĂTORUL NU POATE NUMI PARTEA CORPULUI: Dacă jucătorul nu cunoaște denumirea părții corpului, nu este obligat să răspundă. În acest caz, are aceeași **OPȚIUNE A CĂRȚII SUPLIMENTARE** descrisă la punctul 1.2 de mai sus, cu aceleași rezultate posibile. După încheierea turei sale, toți jucătorii încearcă să memoreze denumirea părții corpului pe care jucătorul nu și-a putut-o aminti, iar cartea este așezată în banca de cărți suplimentare.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Câștigătorul este primul jucător care adună 10 cărți.

VARIANTĂ DE JOC

Jocul poate fi jucat și folosind cealaltă față a cărților, adică partea pe care este afișat numele părții corpului. În acest caz, scopul este să găsești partea corpului respectivă pe planșe pentru a câștiga cartea. Regulile jocului rămân aceleași.



Producte
lingüísticament
responsable

A) x4



B) x4



C) x96



E) _____