

Memo Lunch

3-6 ANI





3-6 ANI



2-5 JUCĂTORI



15 min

REGULI DE JOC

EN

Bob are un apetit ciudat și nu mănâncă orice îi pui în față. Poți să ții evidența tuturor obiectelor pe care le-a înghițit? Un joc de memorie și cooperare pentru jucătorii mai mici.

Cum funcționează jocul: Lui Bob îi place să mănânce orice – dar nu tot timpul. Jucătorii pun jetoanele pe masa lui Bob și închid cutia. Cutia este scuturată... și apoi deschisă din nou! Între timp, Bob a înghițit câteva dintre jetoane (au căzut pe gâtul lui în partea de jos a cutiei). Jucătorii lucrează împreună pentru a identifica ce jetoane au dispărut.

Scopul jocului: Să identificați toate obiectele pe care Bob le-a înghițit.

Pregătirea jocului: Goliți cutia și poziționați planșa cu Bob deasupra. Așezați jetoanele-obiect într-o parte.

Cum se joacă: Împreună, jucătorii aleg între 3 și 10 obiecte. Le așază, unul câte unul, pe masa de pe planșa lui Bob, rostind numele fiecăruia. Apoi cutia este închisă. Un jucător scutură cutia în toate direcțiile – mai întâi dintr-o parte în alta (vezi Figura 1) și apoi vertical (vezi Figura 2). Cutia este pusă înapoi pe masă și deschisă. Lucrând împreună, jucătorii trebuie să identifice jetoanele care au fost înghițite de Bob (cele care au dispărut în gura lui). Când au identificat toate obiectele care au dispărut, pot verifica dacă au dreptate ridicând planșa lui Bob. Dacă jucătorii au identificat corect toate obiectele înghițite de Bob, au câștigat jocul!



SFÂRȘITUL JOCULUI:

Jucătorii pot juca de câte ori doresc. De asemenea, își pot stabili o serie de provocări:

Provocarea 1: Se începe prin a pune 3 obiecte pe masa lui Bob.

Dacă jucătorii reușesc să câștige jocul (identificând toate obiectele), pot trece la următoarea provocare.

În caz contrar, repetă aceeași provocare până când reușesc.

Provocarea 2: Se începe prin a pune 4 obiecte pe masa lui Bob.

Dacă jucătorii reușesc să câștige jocul, pot trece la următoarea provocare.

În caz contrar, repetă aceeași provocare până când reușesc.

Provocarea 3: Se începe prin a pune 5 obiecte pe masa lui Bob.

Și așa mai departe, până când sunt 10 obiecte pe masa lui Bob.

DJ00819

