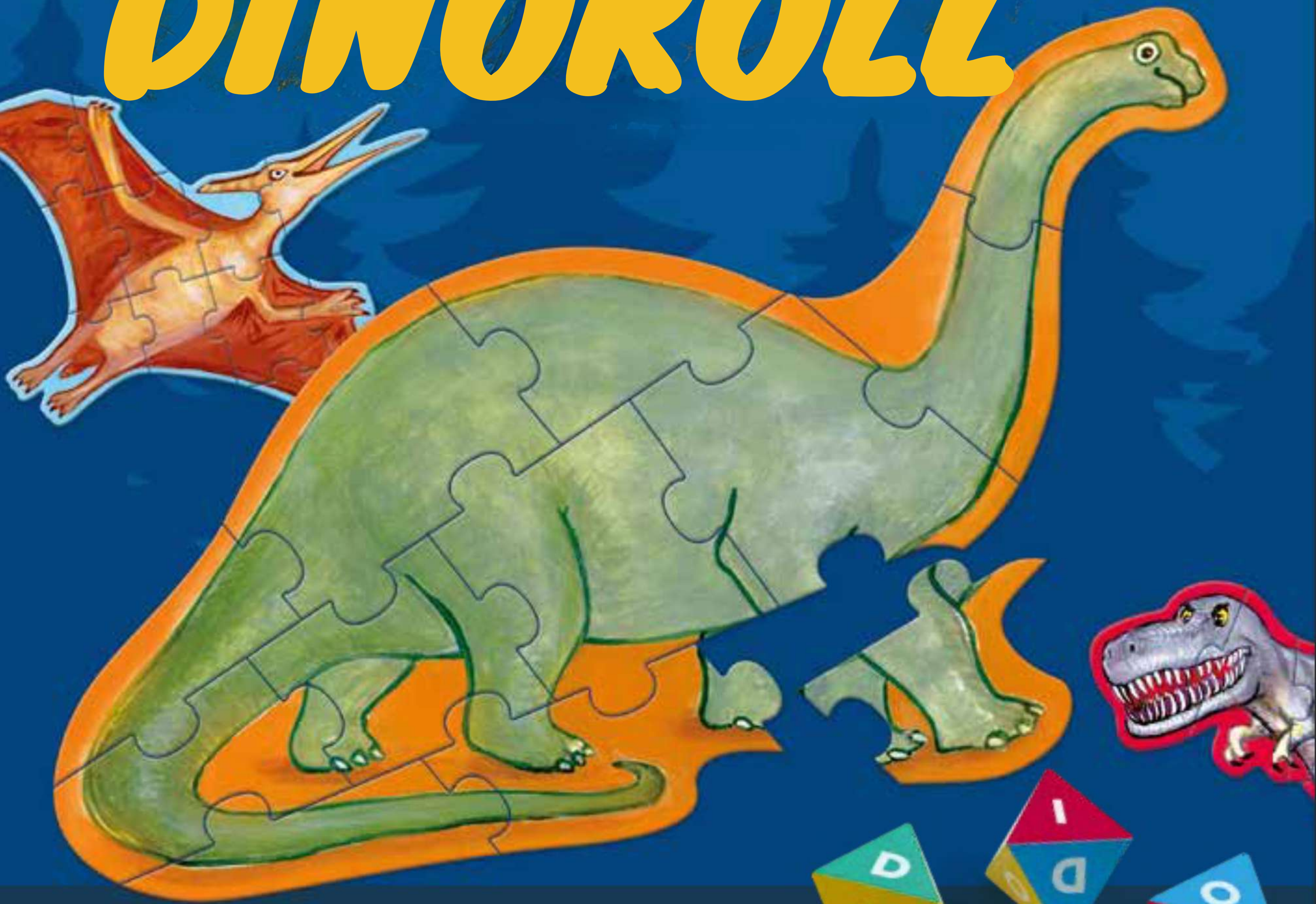


DINOROLL



6-12 ANI



6-12 ani



2-4 jucători



20 min

Continut:

1 tavă cu zaruri, 4 zaruri cu 8 fețe și 4 puzzle-uri cu dinozauri cu 12 piese (un diplodocus, un pterozaur, un tiranozaur și un triceratops).

Ai 4 încercări pentru a scrie „DINO” cu aceste zaruri amuzante cu opt fețe și pentru a construi propriul tău puzzle de dinozauri. Un prim joc de zaruri care este potrivit pentru toată familia - chiar și pentru jucătorii mai tineri.

Cum funcționează jocul:

Jucătorii au 4 aruncări de zaruri pentru a face una dintre cele 4 combinații care le vor permite să-și strângă piesele puzzle-ului.

Scopul jocului:

Fii primul care îți finalizează puzzle-ul cu dinozauri.

Configurare:

Puneți tava cu zaruri în mijlocul jucătorilor cu cele 4 zaruri înăuntru. Fiecare jucător alege un puzzle de dinozauri și pune cele 12 piese într-o grămadă în fața lor.

Cum să joci:

Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic. Cel mai tânăr jucător începe.

Când este rândul unui jucător, acesta începe prin a arunca toate cele 4 zaruri în același timp pe tavă. Jucătorul are apoi dreptul la maximum 3 ture - cu opțiunea de a lăsa 1, 2 sau 3 din zaruri pe masă pentru a re-arunca doar unul sau unele dintre zaruri - în încercarea de a face una din următoarele 4 combinații câștigătoare:

- DINO: Dacă jucătorul aruncă 4 litere care îi permit să scrie cuvântul „DINO”, indiferent de culoarea părților laterale, câștigă 1 piesa din puzzle-ul lor.
- 4 litere identice: Dacă jucătorul aruncă 4 litere identice („DDDD”, „IIII”, „NNNN” sau „OOOO”), ei câștigă 1 bucată din puzzle.
- 4 culori identice: Dacă jucătorul aruncă 4 fețe de aceeași culoare, câștigă 1 piesă din puzzle-ul său.
- „DINO” în aceeași culoare: Dacă jucătorul aruncă 4 litere care îi permit să scrie cuvântul „DINO”, cu toate cele 4 părți de aceeași culoare, câștigă 3 piese din puzzle-ul său.

Combinațiile câștigătoare includ întotdeauna toate cele 4 zaruri.

De îndată ce un jucător face una dintre aceste 4 combinații, câștigă 1 sau 3 piese de puzzle și pot începe sau adăuga la puzzle-ul lor. Jocul trece apoi la următorul jucător.

Dacă un jucător face una dintre combinații înainte de a utiliza toate cele 3 aruncări suplimentare, poate alege să-și termine rândul și colectați o piesă din puzzle-ul lor sau continuați să aruncați zarurile pentru a încerca faceți combinația „DINO în aceeași culoare” pentru a câștiga 3 piese de puzzle.

Dacă un jucător nu reușește să facă oricare dintre combinații după ce a folosit toate cele 4 ture, nu câștigă nicio piesă și este rândul următorului jucător.

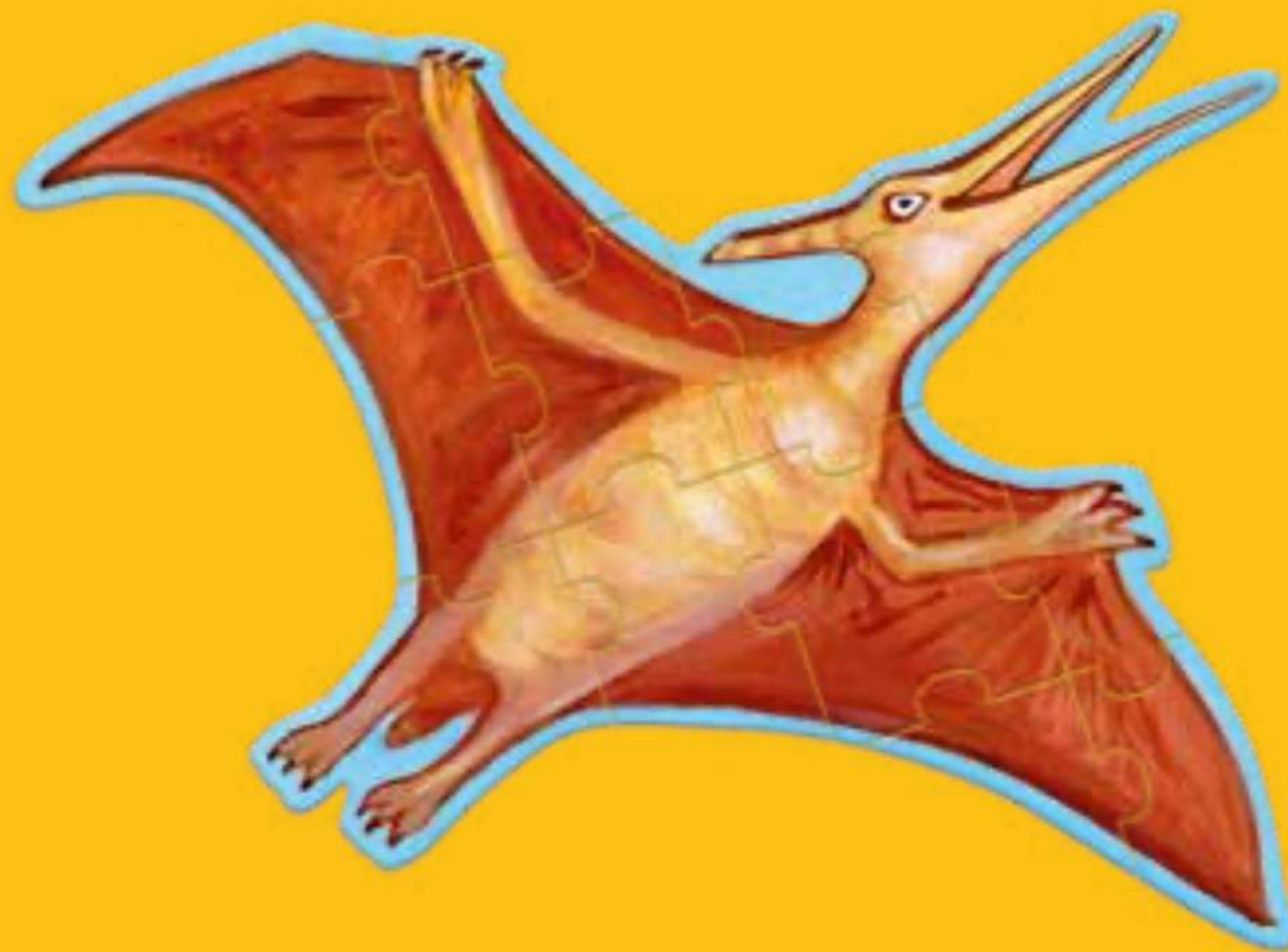
Vă rugăm să rețineți: Vă recomandăm să puneți pe masă orice zar al cărui rezultat doriți să-l păstrați, astfel încât să nu existe riscul de a schimba rezultatul atunci când reluați unul sau mai multe dintre celelalte zaruri.

Sfârșitul jocului:

De îndată ce un jucător reușește să-și completeze puzzle-ul, el este declarat câștigător al jocului.



DINOROLL



DJ00822



3, rue des Grands Augustins
75006 – Paris – France
www.djeco.com