

Qui a quoi?

7-99 ANI





7-99 ani



1-4 jucători

REGULI DE JOC

Imaginează-ți scena: masa este pregătită și jocurile de societate sunt scoase. Totuși, fiecare are propriile pretenții! Fratele mai mic nu vrea să împartă piesele de joc, mama vrea o ceașcă de cafea, iar surorile refuză să stea una lângă cealaltă. Așadar, cum te asiguri că toată lumea se distrează?

Scopul jocului: Așază personajele împreună cu obiectul și gustarea lor în locul corect! Există o singură soluție posibilă.

Pregătirea jocului: Asamblează masa din lemn, așază-o în centrul mesei tale, apoi glisează cartonașul de provocare ales sub aceasta. Selectează jetoanele indicate în pătratul cu fundal albastru de pe cartonașul de provocare și așază-le astfel încât toți jucătorii să le poată ajunge. Jocul poate începe când toată lumea este pregătită.



Cum se joacă - Jucătorii pot privi doar secțiunea lor de pe cartonaș:

4 jucători – fiecare jucător poate privi doar un sfert din cartonaș.

3 jucători – există două posibilități:

- fie fiecare jucător poate privi două sferturi,
- fie un singur jucător poate privi două sferturi, iar ceilalți jucători doar câte unul, fără ca doi jucători să privească același sfert.

2 jucători – fiecare jucător poate privi doar două sferturi (jumătate de cartonaș pentru fiecare jucător).

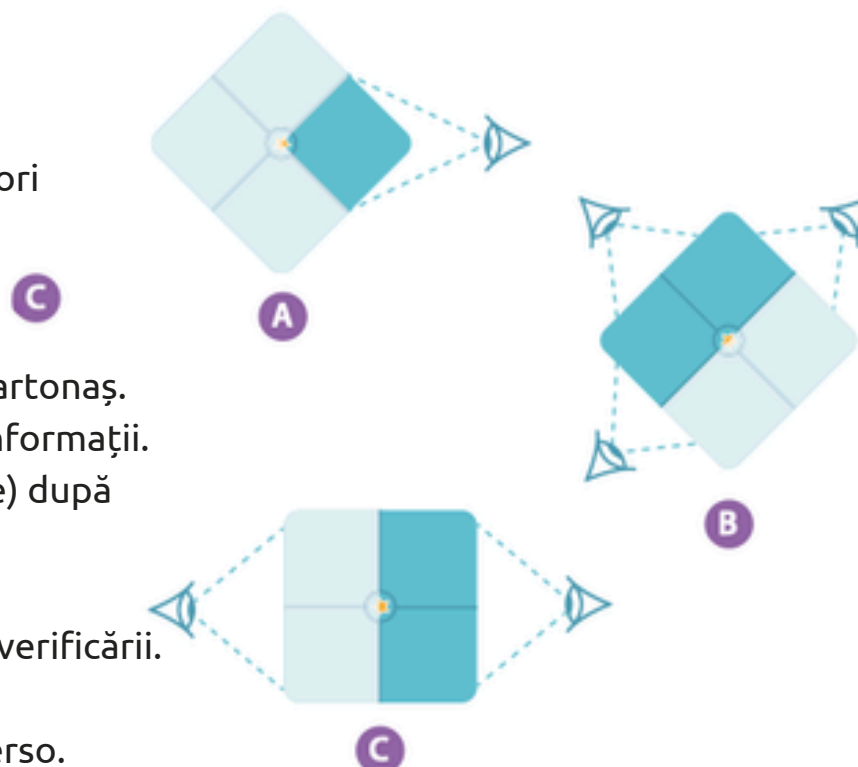
1 jucător – jucătorul păstrează cartonașul și poate privi întregul cartonaș.

Jucătorii pot comunica liber în timpul runde pentru a împărtăși informații.

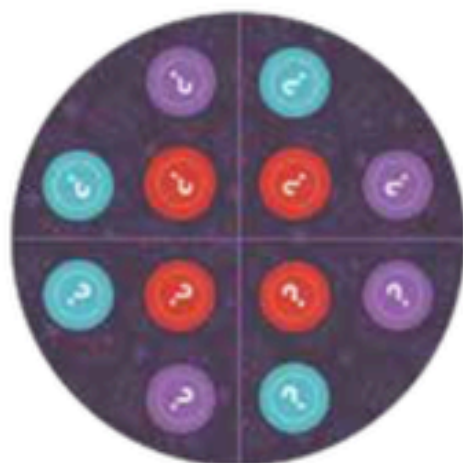
Ei pot așeza sau muta diferitele jetoane (personaj, obiect, gustare) după cum doresc. Toată lumea deține informații importante, cheia succesului este comunicarea! Runda se încheie atunci când jucătorii consideră că au găsit soluția. Acum este momentul verificării.

Verificarea soluției: întoarce cartonașul de provocare.

Singura soluție posibilă pentru a-i face pe toți fericiți se află pe verso.



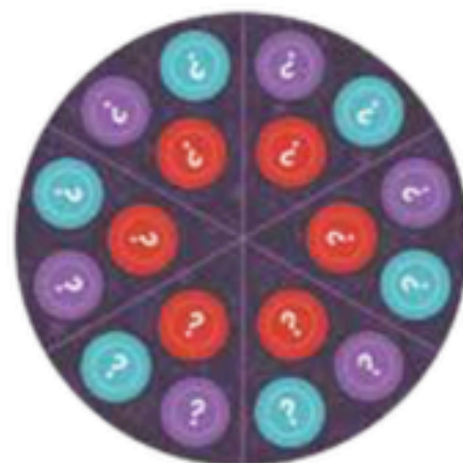
DETALIEREA TABLELOR DE JOC



TABLĂ UȘOARĂ



TABLĂ MEDIE



TABLĂ GREA



Cartonașele de provocare au niveluri diferite de dificultate, indicate de numărul de stele: 1 stea / 2 stele / 3 stele.



Explicația simbolurilor de pe cartonașele de provocare

Jucătorii pot privi doar secțiunea lor de pe cartonaș:



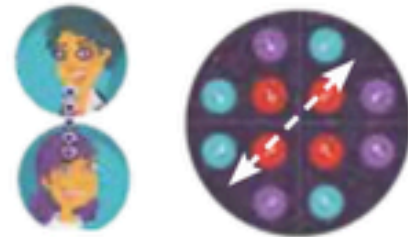
Semnul = indică faptul că cele 2 jetoane se află în aceeași secțiune.
Aici, tatăl este cel care are cafeaua.



Cele două puncte mari indică exact ce jetoane sunt unul lângă celălalt și în ce poziție.
Aici, fiica se află în dreapta prăjiturii.



Cele două săgeți indică faptul că jetoanele sunt alăturate.
Aici, mama este lângă fiul ei, dar nu știm dacă acesta se află în dreapta sau în stânga ei.



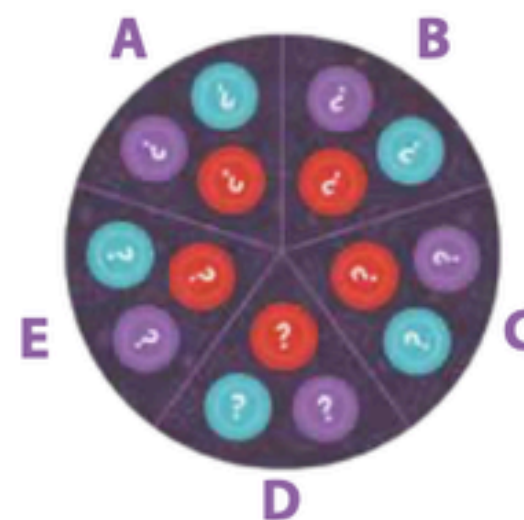
Cele 5 puncte mici indică faptul că jetoanele sunt „față în față”.
Aici, fiica se află față în față cu mama.





**Pe tabla de joc cu 5 personaje,
următoarele sunt „față în față”:**

C și D sunt OPUSE lui A
E și D sunt OPUSE lui B
A și E sunt OPUSE lui C
A și B sunt OPUSE lui D
B și C sunt OPUSE lui E



Sfaturile noastre:

- Asigură-te că toți jucătorii înțeleg ce înseamnă simbolurile de pe cartonașe!
- Începe cu lucrurile de care ești „sigur” pentru a rezolva cartonașul de provocare. De exemplu: dacă apare semnul =, poți fi deja sigur unde să așezi cele 2 jetoane pe tablă.
- Dacă echipa întâmpină dificultăți, revino la jetoanele de care ești sigur.
- Qui a Quoi? este, înainte de toate, un joc de comunicare, în care cheia succesului este organizarea și ascultarea reciprocă.



MOD PROVOCARE

Când simți că echipa ta a acumulat suficientă experiență, poți trece la nivelul următor cu o variantă de joc mai provocatoare! Alege 4 (sau mai multe) cartonașe de provocare cu niveluri diferite de dificultate și pune-le pe celelalte deoparte.

Setează un cronometru (ceas, telefon etc.): ai 5 minute pentru a rezolva cât mai multe provocări la rând, începând cu cele de 1 stea, apoi 2 stele și așa mai departe.

Scorul final este numărul de cartonașe rezolvate cu succes.

Te rugăm să reții: dacă joci singur, nu așeza cartonașul de provocare sub masă, ci ține-l în mână pentru a putea vedea toate condițiile de joc.



