

SOS Mission

ANI 5-99 



SOS Mission



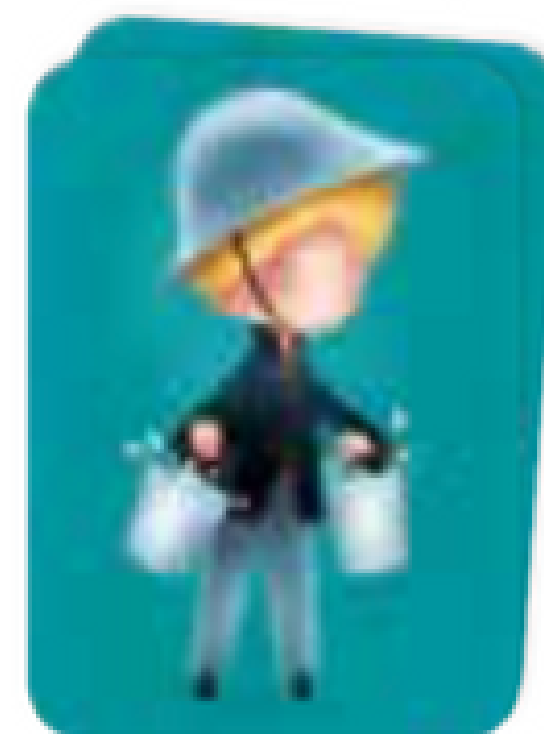
x 18



x 18



x 16



x 4



x 5



5-99 ani



2-4 jucători

Reguli de joc

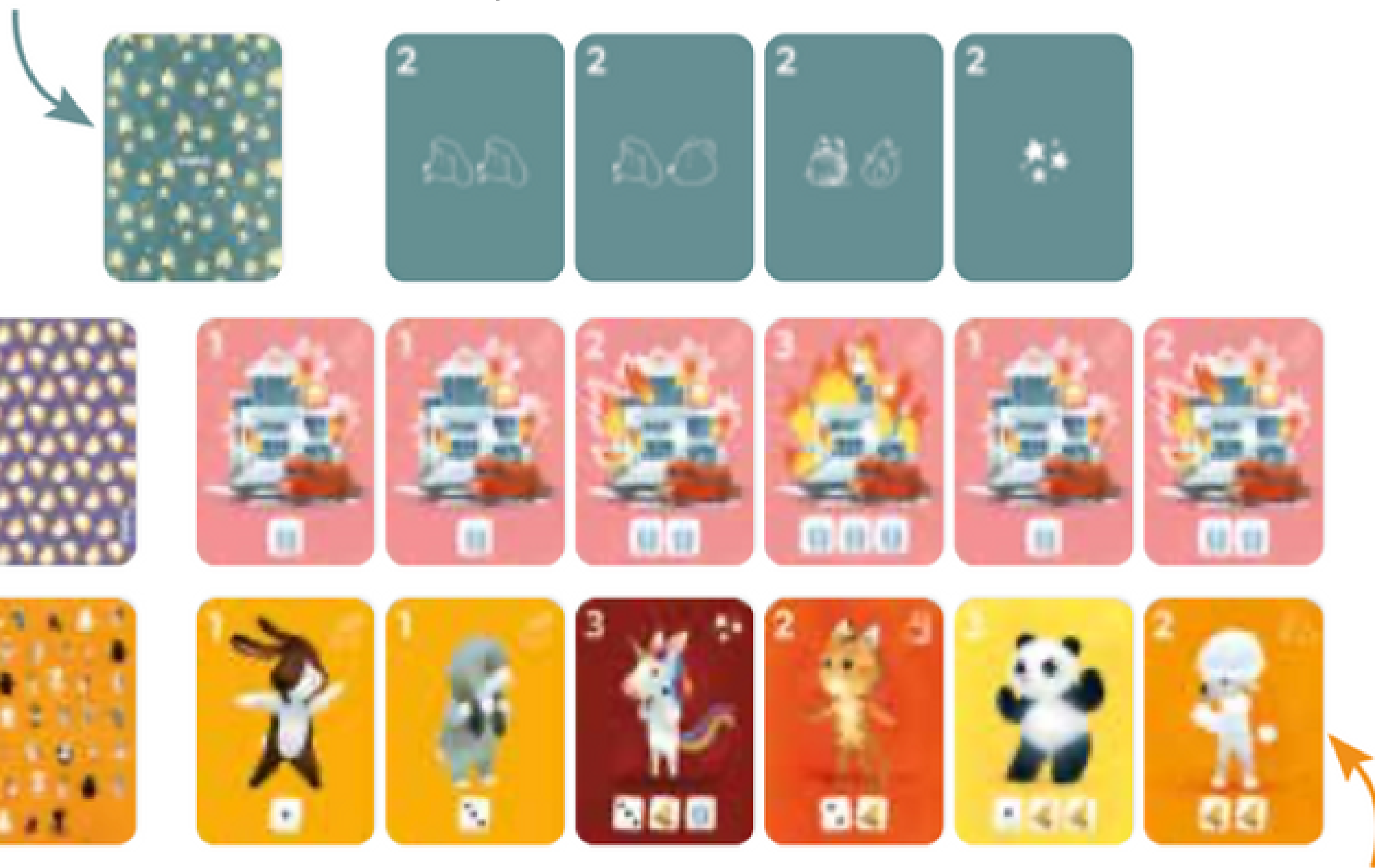
Scopul jocului: Salvează toate animalele sau stinge incendiul de la clinica veterinară.

CONFIGURAREA JOCULUI:

Fiecare jucător își alege cartea „jucător” cu care dorește să joace și o așază în fața sa.

Așază 4 cărți de recompensă cu fața în sus în centrul mesei.

Apoi formează un teanc cu fața în jos din cărțile de recompensă rămase.



**Amestecă cele 18 cărți „foc” și formează un teanc de tragere cu fața în jos.
Apoi întoarce 6 cărți „foc” și așază-le într-un șir.**

**Fă același lucru și cu
cele 18 cărți „animale”.**

CUM SE JOACĂ:

Jucătorii joacă pe rând, în sensul acelor de ceasornic.

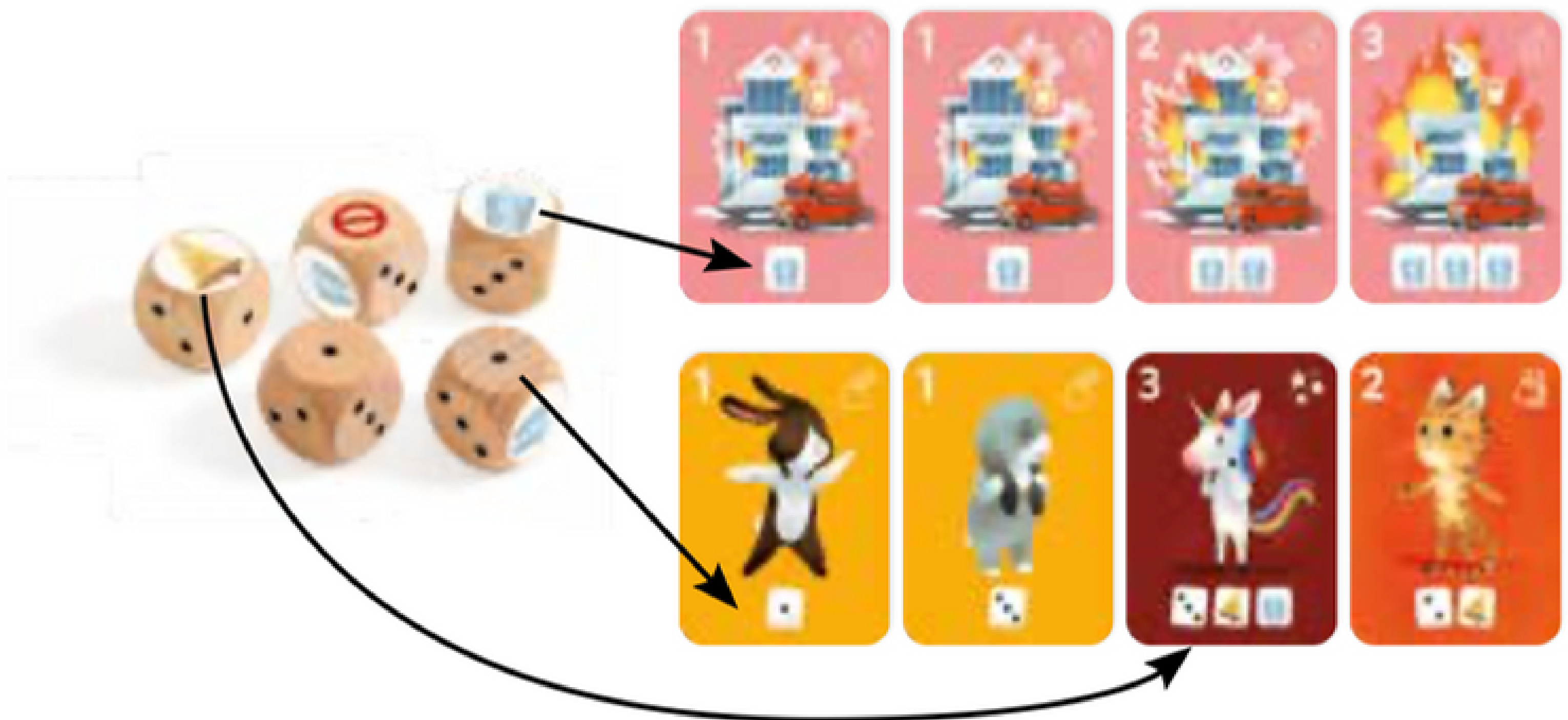
Un jucător este ales să înceapă și aruncă cele 5 zaruri.

Zarurile trebuie plasate fie pentru a salva animalele, fie pentru a stinge focul.

Poți arunca zarurile de oricâte ori dorești, dar trebuie să plasezi cel puțin un zar după fiecare aruncare.

Dacă nu poți plasa niciun zar, tura ta se încheie și urmează următorul jucător.

Zarurile care cad pe fața cu chip nu mai pot fi folosite pentru restul rundei.



Înainte de a arunca zarurile, următorul jucător pune cărți noi pentru a înlocui spațiile rămase libere din tura precedentă.

Carti recompensa

Un jucător poate lua o carte de recompensă doar după ce îndeplinește toate criteriile acesteia.

De exemplu, jucătorul trebuie să fi câștigat deja o carte „urs” și o carte „câine” pentru a putea primi cartea de recompensă corespunzătoare.



Jucătorii pot folosi cărțile „animale” adunate în rundele anterioare pentru a câștiga cărți de recompensă.

Totuși, poate fi obținută doar o singură carte de recompensă pe tură

! O carte „animal” poate fi folosită o singură dată pentru a obține o carte de recompensă. Când un jucător câștigă o carte de recompensă, trebuie să o așeze deasupra cărților „animal” folosite pentru a o obține.

Notă: În centrul mesei trebuie să fie mereu 4 cărți de recompensă, până când se epuizează teancul de tragere.

Sfârșitul jocului:

Jocul se încheie atunci când toate animalele au fost salvate sau toate focurile au fost stinse, adică atunci când una dintre cele două linii de cărți a rămas goală.

Jucătorul care a acumulat cele mai multe puncte câștigă jocul.

DJ00831



rue des Grands Augustins 3
75006 - Paris - França
www.djeco.com



Adresses sur quefairedemesdechets.fr