

MYSTER spook



5-12 ani



2-5 jucători



Sunt incluse 54 de cărți de joc,
9 scene x 6 cărți per scenă



Scopul jocului: Fiți primul care găsește intrusul
(obiecte mici sau animale mici) în diferitele scene.



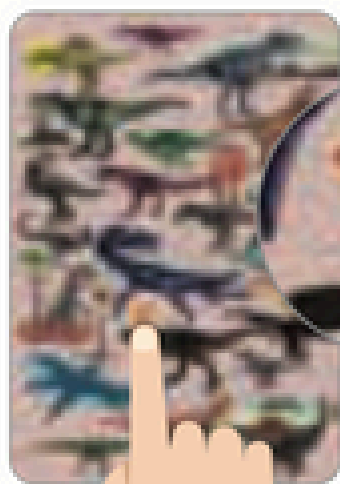
Pregătirea jocului: Amestecați cele 54 de cărți și
așezați-le cu fața în jos în mijlocul mesei.

Desfășurarea jocului: Începe cel mai în vârstă jucător,
apoi jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

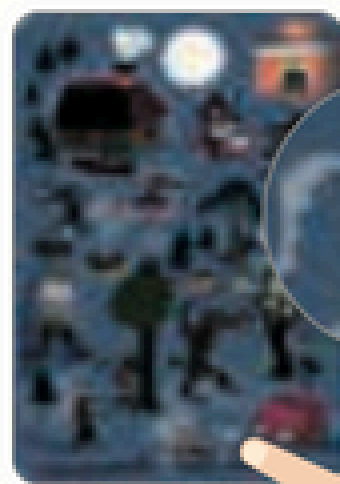
Când toți jucătorii sunt pregătiți și atenți, jucătorul
întoarce prima carte din grămadă și o așează cu fața în
sus lângă grămadă, astfel încât toți jucătorii să o poată
vedea corect.

Toți jucătorii joacă în același timp și se uită la carte,
căutând obiectul neobișnuit: un obiect mic sau un
animal care nu se încadrează în tema scenei de pe
carte.

Primul jucător care crede că a găsit obiectul
necunoscut își pune degetul arătător pe obiect (pentru
a-i arăta celuilalt) și strigă "Coroană!" sau "Zaruri!", etc.



Coroană!



Zar!

- Dacă jucătorul nimerește corect și dacă ceilalți jucători văd că este într-adevăr cel ieșit din joc, jucătorul câștigă cartea și o păstrează în fața sa. Apoi, începe o nouă rundă.

- Dacă jucătorul greșește și indică o parte a scenei și nu pe cea nepotrivită, runda continuă fără el. Ceilalți jucători pot continua să caute persoana nepotrivită, dar acest jucător nu mai poate participa sau câștiga cartea. Odată ce un jucător găsește persoana nepotrivită, câștigă cartea și începe o nouă rundă.

Notă: Dacă niciunul dintre jucători nu nimerește, cartea este eliminată din joc.

Pentru a începe o nouă rundă, următorul jucător așteaptă până când toată lumea este gata și întoarce o carte nouă din grămadă și așa mai departe până când toate cărțile au fost întoarse.

Important:

- Există un singur intrus pe carte
- Același intrus nu va apărea niciodată pe alte cărți cu aceeași scenă
- dacă jucătorul arată corect cu degetul arătător spre intrus, dar greșește numele, tot câștigă cartea.

Sfârșitul jocului: Jocul se termină când nu mai sunt cărți în grămadă: câștigătorul este cel care câștigă cele mai multe cărți!