



TOKTOOYOU

TOKTOOYOU



6-99 ani



3-8 jucători



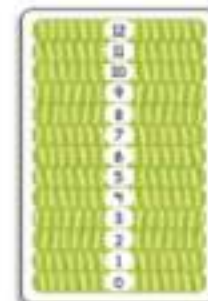
Conținut: 60 cartonașe personaje, 8 cartonașe contorizatoare + 8 scor



60 cartonașe personaje



8 cartonașe contorizatoare



8 cartonașe scor



Scopul jocului: Încearcă să câștigi cât mai multe puncte inventând voci pentru personajele care ți-au fost date.

Pregătirea jocului: Dați fiecărui jucător o fișă de scor și o fișă de urmărire a punctelor, pe care le vor așeza în fața lor, cu săgeata marcată chiar deasupra numărului 0. Alegeți un „director de casting” care va fi liderul jocului pe tot parcursul rundei. Directorul de casting amestecă cărțile personaj și dă câte una fiecărui jucător, cu fața în jos.



Cum se joacă: Fiecare jucător își analizează cu atenție cartea personajului fără a o arăta nimănui altcuiva. Apoi, directorul de casting adună toate cărțile, le amestecă și le așază cu fața în sus în centrul mesei.



Directorul de casting alege apoi o replică pe care ceilalți jucători să o recite. Aceasta poate fi o frază, o expresie sau un citat obișnuit dintr-un film.

De exemplu:

- Plouă cu găleata
- Câinele a mâncat tortul bunicii.
- Etc.

Jucătorii trebuie să recite pe rând replica cu vocea pe care au creat-o pentru personajul de pe cartea lor.



Jucătorii trebuie să își schimbe vocea coborând-o sau ascuțind-o și modificând volumul pentru a reproduce cât mai fidel vocea pe care și-au imaginat-o pentru personajul lor.

După ce toți jucătorii au rostit replica, directorul de casting trebuie să determine cui aparține fiecare carte personaj, fără o ordine anume, bazându-se doar pe performanțele jucătorilor. Actorii vocali stagiaari îi spun directorului de casting dacă bănuiala lor a fost corectă sau nu. Fiecare jucător identificat corect de directorul de casting primește un punct, iar directorul de casting câștigă, de asemenea, un punct pentru fiecare personaj pe care îl potrivește corect.

Atenție: dacă dorește, directorul de casting poate ruga un jucător să repete citirea replicii.

Înregistrați punctele pe foaia de scor mutând foaia de urmărire a punctelor.

Odată ce runda s-a terminat, următorul jucător devine directorul de casting și poate începe o nouă rundă.

Atenție: dacă toate cărțile personaj au fost jucate, atunci luați cărțile aruncate, amestecați-le din nou și începeți o grămadă nouă.



Sfârșitul jocului

Când toți jucătorii au fost directori de casting de cel puțin două ori, se compară scorurile. Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul.

Varianta intrus

Pentru a îngreuna puțin lucrurile, puteți adăuga personaje intruse. Când directorul de casting colectează cărțile jucătorilor, acesta ia două cărți suplimentare din grămadă și le amestecă cu cărțile jucătorilor. Aceasta înseamnă că două dintre cărțile de pe masă nu aparțin nimănui.

Varianta de improvizație

De asemenea, puteți să-l intensificați improvizând replicile.

În loc să ofere o replică de citit, directorul de casting sugerează o temă (spațiu, sport, magie etc.), iar jucătorii trebuie să inventeze o propoziție în timp ce își răspund reciproc cu vocea personajului lor.

De exemplu: Directorul de casting sugerează temele școlii și magiei.

Jucătorul 1: „Tabla este de fapt un portal magic către o lume plină de dulciuri!”

Jucătorul 2: „Și bucățile de cretă sunt baghete magice care transformă pe oricine le atinge într-un unicorn.”

Jucătorul 3: „Și când bateți din palme de trei ori, e timpul de joacă.” Etc.

TOKTOOYOU



DJ05072



BC XXXXXXXXXXXXXXX