

BAZARQUATIK



6-99 ani



2-4 jucători



Continut: 48 cărți de joc

- 11 cărți scafandru
- 13 cărți anemonă
- 12 cărți rechin
- 12 cărți țestoasă



Scopul jocului: fii jucătorul cu cele mai multe cărți.



Configurarea jocului: Cărțile sunt amestecate și așezate într-o grămadă, cu fața în jos, în centrul mesei. Fiecare jucător trage 2 cărți pe care doar el le poate vedea. Cum se joacă: Cel mai tânăr jucător începe. El plasează una sau două cărți din mână (la alegere), cu fața în sus, în centrul mesei. Cărțile trebuie să fie în contact unele cu altele, fie pe orizontală, fie pe verticală. Jucătorul trage apoi din grămadă pentru a-și aduce mâna înapoi la 2 cărți. Rândul se termină și este urmează alt jucător.

Reguli pentru plasarea cărților:

1. Cărțile plasate nu pot depăși 4x4.



2. Cărțile identice nu pot fi plasate pe același rând sau pe aceeași coloană.



3. Trebuie respectate următoarele:

Țestoasa mănâncă anemona,
rechinul mănâncă țestoasa.



Prin urmare, nu pot fi așezate una lângă celălaltă.
Numai cartea scafandru poate fi plasată lângă
toate celelalte cărți fără pericol.

Prin urmare, jucătorii pot crea un rând sau o
coloană care să conțină:

Un rechin, o anemonă, un scafandru, o țestoasă.
Sau: o anemonă, un rechin, un scafandru, o
țestoasă.

Sau: o țestoasă, un scafandru, un rechin, o
anemonă etc. (de la stânga la dreapta sau invers,
sau de sus în jos sau invers).

Dacă, la rândul său, un jucător nu poate plasa nici
una dintre cele două cărți din mână, el spune:
Bazarquatik!

Jucătorul anterior ia apoi toate cărțile puse pe
masă până în acel moment.

Jucătorul care nu și-a putut plasa cărțile își
păstrează mâna și acum va putea plasa cel puțin o
carte.

Sfârșitul jocului:

Jocul se termină când teancul este terminat și
toate cărțile au fost jucate.

Jucătorul care a strâns cel mai mare număr de cărți
câștigă jocul.