



WOLF PANIC

WOLF PANIC



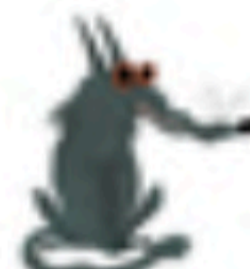
6-99 ani



1-4 jucători



Continut: 42 de carti de joc si 8 tokene animale.



5 animale diferite:

iepuri, bufnite, arici, vulpi si lupi



4 tipuri diferite de teren:

stâncos, pajiște, pădure și pământ



Scopul jocului: Lucrați împreună pentru a crea grupuri de cinci animale cât mai repede posibil pentru a le proteja de atacarea lupilor.



Configurarea jocului: amestecați cărțile și împărțiți 1 carte fiecărui jucător. Puneți cărțile rămase într-un pachet, cu fața în jos, pe o parte a mesei. Răspândește cele 8 jetoane lângă punte. Întoarceți prima carte din pachet și puneți-o în centrul mesei (cu fața în sus).

Cum se joacă: Cel mai tânăr jucător începe, pentru a fi urmat de ceilalți jucători pe rând în ordinea acelor de ceasornic. Jucătorul își pune cartea pe masă, respectând următoarele reguli:

Cartea nu are un lup pe el:

Cărțile trebuie așezate una lângă alta. Jucătorul trebuie să-și plaseze cartea lângă o carte deja pusă pe masă, punând 2 bucăți de teren una lângă alta.

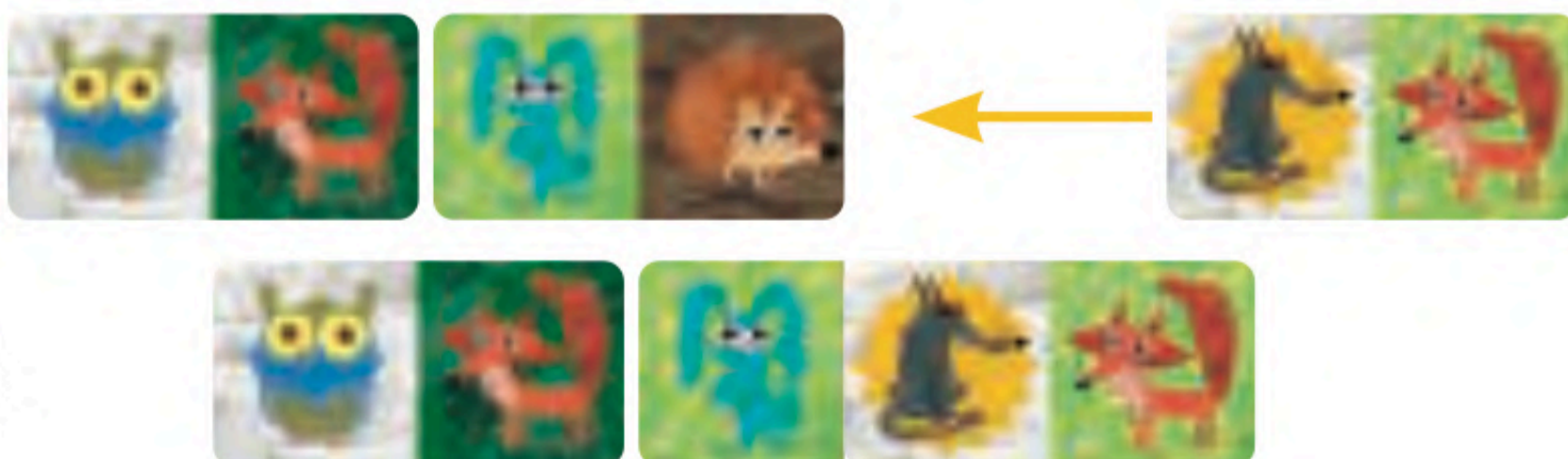


2 bucăți din același tip de teren (lunca, teren stâncos, piste de pământ sau pădure) nu se pot atinge. Jucătorul nu își poate pune cartea lângă alta dacă cele 2 pătrate care se ating unul de celălalt prezintă același tip de teren.



Cardul are un lup pe el:

Lupul de pe cartonaș va mânca unul dintre animalele de pe masă. Jucătorul trebuie să plaseze pătratul cu lupul peste un alt pătrat de animale.



Aceeași regulă de poziționare se aplică cărților cu lupi ca și celorlalte cărți: 2 tipuri identice de teren nu pot fi puse unul lângă celălalt.

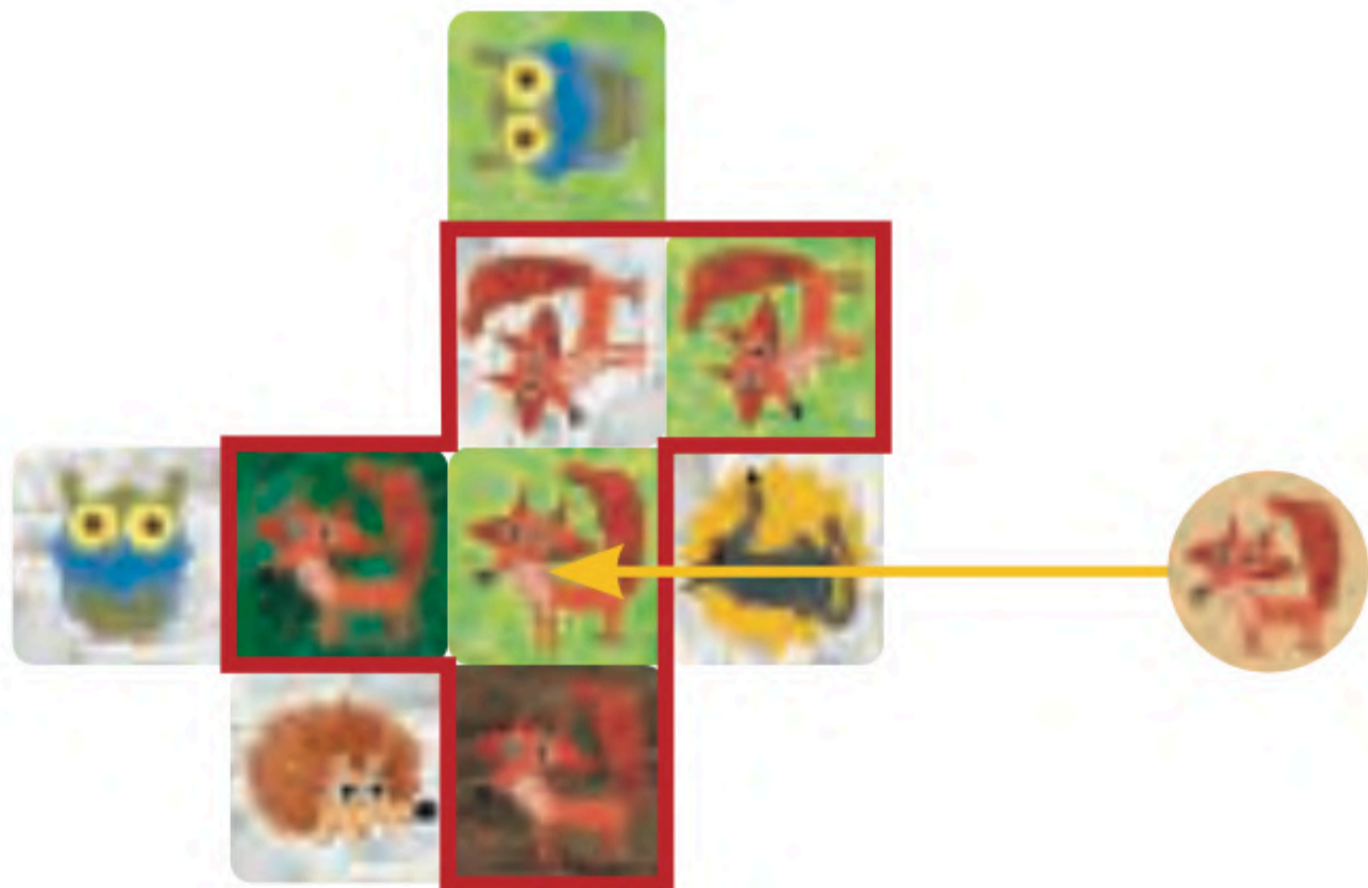


Imediat ce un jucător și-a pus cartea pe masă, el trage o nouă carte din pachet și joacă pase către următorul jucător.

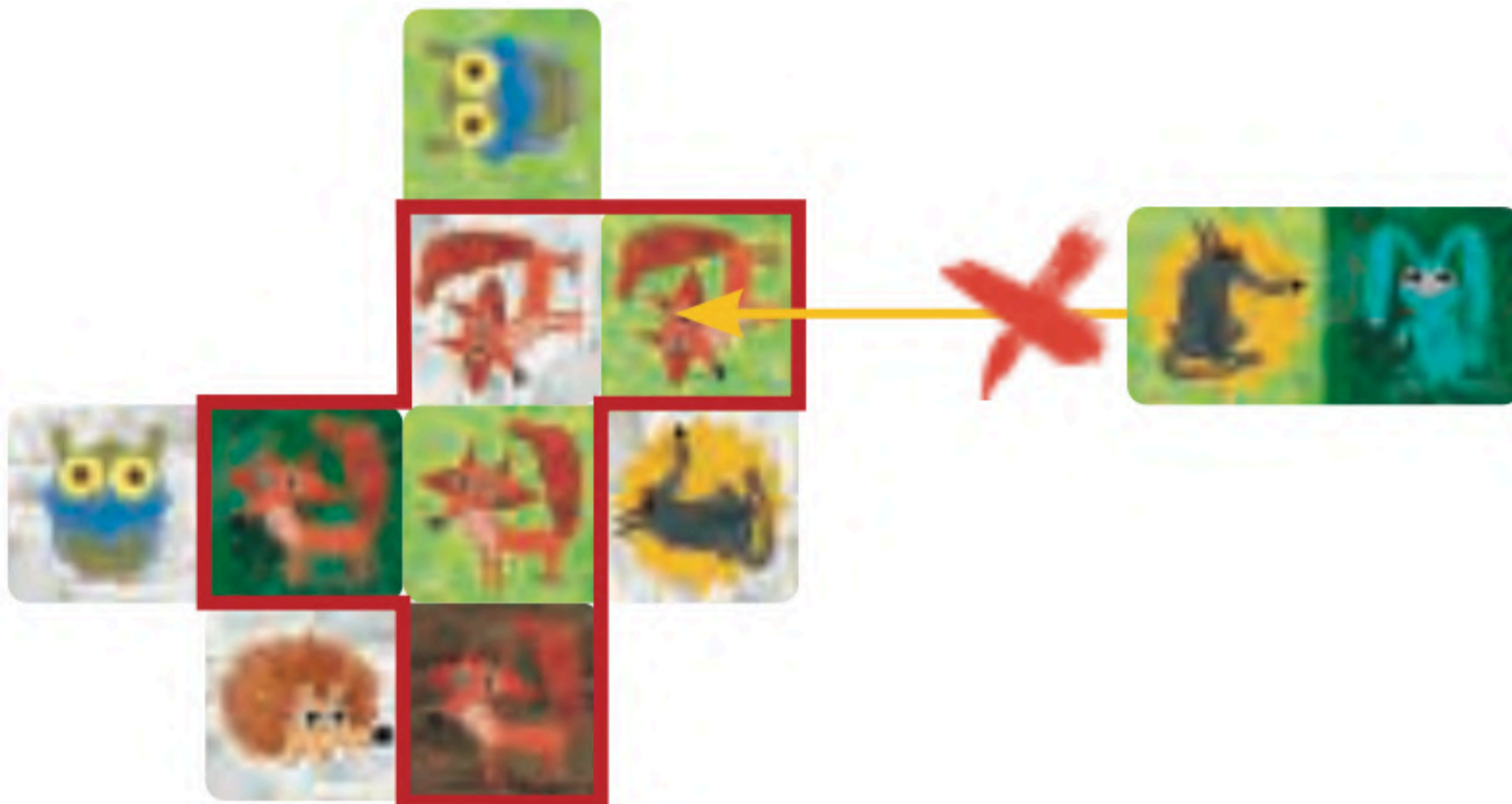
Grupuri de animale:

Un grup de animale este format din 5 animale identice pe 5 bucăți de teren adiacente.

De îndată ce un jucător a creat cu succes un grup, el ia jetonul asociat cu animalul în cauză și îl plasează pe unul dintre pătratele din grup.



Vă rugăm să rețineți: un lup nu poate mânca un animal care face parte dintr-un grup de 5 animale care a fost deja format.



NB: Dacă un jucător nu poate juca cartea lupului, o returnează în partea de jos a pachetului.

Sfârșitul jocului:

Jocul se termină când toate cele 8 jetoane animale au fost jucate sau pachetul a fost epuizat.

Punctele sunt marcate prin numărarea numărului de jetoane jucate + numărul de cărți rămase.

1 până la 7 puncte: Păcat! Nu ați reușit să plasați toate cele 8 jetoane. Începeți un joc nou și încercați din nou. Nu renunțați!

8 puncte: Nu e rău! Ai făcut toate cele 8 grupuri folosind fiecare ultima carte. Încercați din nou pentru a obține un scor mai mare!

9 sau 10 puncte: Bravo! Ați grupat toate animalele împreună și mai aveți câteva cărți.

11 până la 13 puncte: genial! Ai reușit cu mare pricepere și viteză.

14 puncte sau mai mult: performanță uimitoare!

WOLF PANIC

DJ05080

