

Petits chevaux Ludo

CLASSIC BY DJECO

YEARS
5-12



Petits chevaux - Ludo



x 4



Reguli de joc



5-12 ani



2-4 jucători



15 min

Conținut: tablă de joc, 16 pioni (4 per culoare) și 1 zar.

Scopul jocului: Fiți primul jucător care ajunge în centrul tablei cu toți cei 4 pioni.

Cum se joacă: Fiecare jucător alege un personaj și 4 pioni de aceeași culoare, urmând apoi să așeze pionii pe pătratul destinat personajului respectiv. pe pătratul destinat personajului respectiv.

Jocul se joacă în direcția acelor de ceasornic.

Începe cel mai tânăr jucător, care dă cu zarul.



CUM SE MUTĂ PIONII

Jucătorul trebuie să dea un 6 cu zarul pentru a putea plasa un pion pe pătratul de început.

Odată ce pionul este intrată în joc, jucătorul o va muta în funcție de numărul afișat pe zar.

Dacă jucătorul are în joc mai multe pioni, acesta poate să aleagă pe care pion o mută.

Dacă jucătorul dă un 6 acesta poate alege dacă pune în joc un pion nouă sau dacă mută un pion existentă.

În oricare din cele două cazuri, jucătorul care a dat șase mai are dreptul să dea încă o dată.

pionile de joc nu se pot depăși între ele. Dacă un pion blochează calea altei pioni, aceasta trebuie poziționată pe pătratul de dinaintea pionii care împiedică înaintarea.

Dacă totuși un jucător a nimerit pe zar numărul necesar pentru a ajunge fix pe spațiul unei alte pioni, jucătorul o poate "îmbrânci", luându-i locul și trimițând pionul cu un spațiu în spate.

"ASCENSIUNEA CĂTRE RAI"

După completarea unui întreg circuit al tablei, jucătorul poate duce pionile pe spațiul ascensiune pentru a le elimina din joc. Jucătorul trebuie să dea cu zarul exact numărul pentru a ajunge pe acel spațiu, altfel nu poate înainta cu pionul.



Casuțele sunt numerotate de la 1 la 6. Pentru a muta un pion în căsuța marcată cu 1, jucătorul trebuie să dea cu zarul 1; pentru a muta un pion în căsuța marcată cu 2, jucătorul trebuie să dea cu zarul 2, și tot așa... Până când reușește să jungă la căsuța 6.

Pentru a elimina un pion de pe tablă din pătratul marcat cu 6, jucătorul trebuie să arunce încă un 6.

SFÂRȘITUL JOCULUI:

Primul jucător care scoate din joc toți cei patru pioni este declarat câștigător. Restul jucătorilor continuă bătălia pentru podium.