



Primo Chiffres

Reguli de joc



Primo Chiffres

Ce conține:



x 20



x 4



x 1



x 60



3-6 ani



1 copil/1 adult

Reguli de joc

4 JOCURI CARE ÎI AJUTĂ PE COPII SĂ DESCOPERE ȘI SĂ RECUNOASCĂ CIFRELE PRIN JOACĂ!

CONȚINE: 1 zar, 4 planșe, 60 carduri cu animale (15 pisici, 15 veverițe, 15 iepuri și 15 urși) și 20 carduri rotunde (10 carduri cu numere și 10 carduri cu puncte pentru număr).

CONFIGURAREA JOCULUI:

- Ajută copilul să identifice și să numească cele 4 animale (pisica, veverița, iepurele și ursul).
Procedează la fel cu numerele și punctele de pe cardurile rotunde (numărare de la 1 la 10).

JOCUL 1: UN JOC DE NUMĂRAT

VÂRSTA: 3-4 ani

NUMĂR DE JUCĂTORI: 1 copil și un adult

ELEMENTE NECESARE: Cele 4 planșe cu partea ilustrată cu animale orientată în sus și animalele.



SCOPUL JOCULUI: Numără și așază 10 animale pe planșa ta.

CUM SE JOACĂ

- Copilul numără câte pisici, veverițe, iepuri și urși sunt reprezentați pe planșa lui.

- Apoi ia aceleași animale, în aceleași cantități ca pe planșa lui, și le așază într-un rând sub planșă.



- Pentru a verifica dacă nu au greșit, copilul numără apoi animăluțele din rând și le așază pe planșă în spațiile corespunzătoare. Trebuie să iasă mereu toate cele 10!



JOCUL 2: UN JOC DE ASOCIERE PENTRU A POTRIVI CANTITĂȚILE CU PUNCTELE DE NUMĂRAT

VÂRSTA: 4-5 ANI

NUMĂR DE JUCĂTORI: 2 până la 4 jucători.

ELEMENTE NECESARE: Cele 4 planșe cu partea cu siluetele animalelor orientată în sus, 40 de animale: 10 pisici, 10 veverițe, 10 iepuri și 10 urși, plus zarul.

SCOPUL JOCULUI: Fii primul jucător care așază 10 animale pe planșa sa.

CONFIGURAREA JOCULUI

- Fiecare jucător alege o planșă cu „peisaj” și o pune în fața lui.
- Fiecare jucător își adună animalele și le așază lângă planșa sa.



CUM SE JOACĂ



- Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic. Cel mai tânăr jucător începe și aruncă zarul.
 - Zarul indică numărul de animale pe care le poate așeza pe planșa sa.
 - Apoi urmează următorul jucător să arunce zarul.
 - Pentru a finaliza planșa, jucătorul trebuie să obțină exact numărul necesar.
- De exemplu, dacă unui jucător îi lipsesc 2 animale pe planșă, trebuie să dea 2 cu zarul. Dacă obține orice alt număr decât 2, își pierde rîndul.
- Câștigă primul jucător care își completează planșa.

JOCUL 3: UN JOC DE MEMORIE

VÂRSTĂ: 4-6 ani

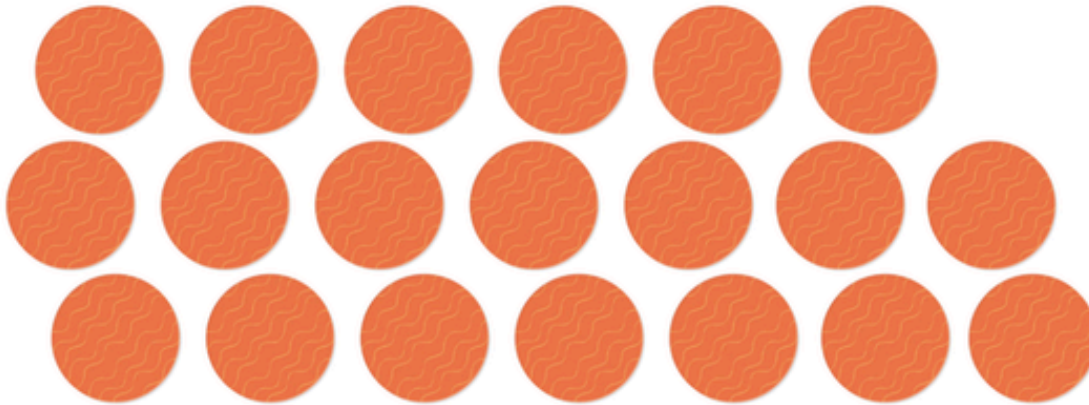
NUMĂR DE JUCĂTORI: 2-4 jucători

ELEMENTE NECESARE: Cele 10 carduri rotunde cu puncte de numărat și cele 10 carduri rotunde cu numere.

Pentru jucătorii mai mici: Se joacă doar cu cardurile rotunde sau cu o selecție dintre ele (de exemplu, cardurile cu numere și puncte de la 1 la 6).

SCOPUL JOCULUI: Găsește cât mai multe perechi.

CONFIGURAREA JOCULUI: Amestecă cardurile și așază-le cu fața în jos pe masă.



CUM SE JOACĂ:

Primul jucător întoarce 2 cărți de joc.

Dacă cele 2 carduri indică aceeași cantitate, pot fi potrivite ca pereche (de exemplu, numărul „2” și punctele care reprezintă „2”), copilul păstrează perechea și întoarce alte 2 carduri. Și tot așa...



Dacă cele 2 carduri nu indică aceeași cantitate, jucătorul le pune la loc în poziția inițială, iar rândul trece la următorul jucător.

Jucătorul cu cele mai multe perechi este câștigătorul.

JOCUL 4: UN JOC DE OBSERVAȚIE CARE INTRODUCHE NOȚIUNEA DE CANTITATE (OBSERVARE, SORTARE ȘI ORDONARE)

VÂRSTĂ: 4-6 ani

NUMĂR DE JUCĂTORI: 1 copil și 1 adult

ELEMENTE NECESARE: Cele 10 carduri rotunde cu numere, cele 10 carduri rotunde cu puncte de numărat și cele 60 de animale.

SCOPUL JOCULUI: Așază numărul corect de animale sub numerele potrivite.

PREGĂTIRE:

- Așază cardurile cu puncte într-un rând, în ordine crescătoare.
- Pentru jucătorii mai mici: Redu numărul de carduri din rând în funcție de nivelul copilului.
- Întinde cele 10 carduri cu numere.
- Pune animalele în săculeț.



CUM SE JOACĂ:

Copilul examinează cardurile cu puncte și spune câte puncte sunt pe fiecare card.

- Apoi așază cardul cu numărul corespunzător lângă fiecare card cu puncte.



Pentru fiecare pereche de carduri rotunde, copilul scoate la întâmplare din săculeț numărul corespunzător de animale și le așază sub perechea de carduri.



Primo Chiffres



DJ08265



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com