

## Alien café cod DJ08410

Vârsta: 7-99 ani. Număr de jucători: 2-4. Timp de joc: 20 minute

Conține: 4 planșe de joc, 104 piese (40 piese cu extraterestri, 40 piese - alimente: mâncăruri - fond portocaliu, băuturi - fond galben, desert - fond verde, 24 de piese speciale- care indică nivelul de dificultate de la 0 la 4, și jokeri), 1 clepsidră (3 minute), 2 săculeți textili.

Scopul jocului: jucătorii trebuie să coopereze și să servească cât mai repede și conform preferințelor, clienții din toate colțurile universului, pretențiile fiind astfel foarte ridicate! Pentru un serviciu complet, fiecare jucător trebuie să își completeze zona cu mâncărurile preferate ale clientului extraterestru, poziționat corect, lângă anumiți prieteni.

Pregătirea jocului: Toate piesele cu extraterestri se pun în săculețul roșu, iar restul în săculețul albastru; aceștia se pun apoi la îndemâna tuturor jucătorilor. Fiecare jucător ia o planșă de joc pe care își va așeza piesele.

Reguli de joc: Level 0: fiecare jucător ia aleator 3 extraterestri și 3 piese din sacul albastru (indiferent dacă sunt deserturi, băuturi sau mâncăruri). Se întoarce clepsidra și jucătorii trebuie să așeze corect piesele până la expirarea celor 3 minute. Dacă fiecare reușește să adune 10 puncte pe planșa proprie, singur sau cu ajutorul celorlalți jucători, jucătorii câștigă tura.

Așezarea pieselor: Fiecare piesă are în colțul din stânga-sus o preferință care trebuie respectată: este condiția pentru a câștiga un punct prin alăturarea corectă a pieselor la finalul unei ture. Fiecare extraterestru vrea să aibă lângă el o anumită mâncare/băutură/desert - este indicată culoarea de fond a pieselor-aliment, și fiecare aliment trebuie să fie lângă anumiți extraterestri- este indicată silueta.

Piesele trebuie poziționate fără spații goale între ele pentru a aduce puncte. Jokerii nu au preferințe, la finalul unei ture jucătorii decid ce aliment/extraterestru reprezintă.

Jucătorii își pot muta piesele pe planșa proprie pe parcursul unei ture, pot face schimb de piese cu ceilalți jucători, sau să ia alte piese din săculeți. Ei se pot ajuta reciproc, cu piese sau sfaturi, dar nu au voie să atingă planșa altui jucător.

Finalul unei ture: La expirarea celor 3 minute, tura se consideră gata. Depinde însă cine câștigă! Pentru a câștiga, jucătorii trebuie să adune, fiecare în parte, minim 10 puncte. Se calculează:

+1 punct pentru fiecare piesă așezată corect: care are îndeplinită condiția de învecinare;

-1 punct pentru fiecare piesă care nu respectă condiția de învecinare;

-1 punct pentru fiecare piesă extrasă din săculeț, dar care nu e pusă pe planșa de joc.

Jokerii nu se calculează ca puncte, dar pot ajuta ca piesele vecine lor să aducă puncte la finalul turei, prin decizia de a reprezenta un anumit aliment/extraterestru.

Dacă unul dintre jucători nu are 10 puncte, se consideră că service-ul nu a fost bun. Dacă însă toți au punctajul minim pe planșa proprie, restaurantul este apreciat de extraterestrii și jucătorii câștigă tura. Jocul durează 5 ture.

Notă: pentru a vă obișnui cu piesele și alăturarea acestora, încercați să calculați punctele de pe planșa proprie!

### Nivelurile de dificultate

Jocul are 4 niveluri de dificultate, fiecare jucător având libertatea de a decide cum joacă la fiecare tură, alegând la începutul turei nivelul la care consideră că se descurcă. Jucătorii pot avea niveluri diferite între ei pe parcursul unei ture, dar nu își pot schimba nivelul propriu.

La nivelul 0 se începe cu cele 6 cărți, conform celor menționate anterior.

Pentru nivelurile superioare, jucătorii iau, aleator, o piesă corespunzătoare nivelului ales (ex. dacă dorește să joace la nivelul 2, ia o piesă nivel 2; pt. nivelul 3, ia o piesă nivel 3), pe lângă cele 6 inițiale.

Nivelul 1: piesele au fundal roz și un extraterestru supărat. Impun limitări, astfel că nu se pot alătura piese cu anumite alimente/extraterestri- vezi în colțurile cu indicii.

Nivelul 2: se ține cont de câte 2 condiții de alăturare. (piesa trebuie să fie vecină cu câte 2 extraterestri/alimente indicate).

Nivelul 3: se ține cont de 3 condiții de alăturare.

Nivelul 4: jucătorul care joacă la acest nivel are restricții în a folosi anumiți extraterestri sau tipuri de alimente pe planșa sa (ex. nu poate folosi deloc extraterestri mov sau băuturi).

Un joc de Henri Kermarrec.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: Djeco, Franța.

Importator: SC Boribon Com SRL, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel. 0212111063,