

## DJ08456 Zane - joc de societate și memorie

**Vârsta recomandată:** 5 - 8 ani. Pentru 1 - 4 jucători.

**Conține:** 1 planșă de joc, 20 tokenuri cu 2 fețe, 4 cărți cu zâne, 1 zar, 4 pionii zâne.

**Scopul jocului:** să ai prima zână care se întoarce cu trăsura la castel, frumos și complet accesoriată (cu tiară, colier, geantă și evantai de aceeași culoare).

**Pregătirea jocului:** Fiecare jucător alege un pion zână și îl pune în castelul din centrul planșei de joc. La cartea zână de aceeași culoare cu pionul și o pune în fața sa. Tokenurile se așează cu notele muzicale în sus pe locurile marcate pe planșa de joc.

Notă: 1. Jucătorii nu au voie să se uite pe cealaltă parte a tokenurilor. 2. Dacă sunt mai puțin de 4 jucători, se renunță la pionul, cartea și tokenurile cu accesoriile corespunzătoare unei culori + 1 token caleașcă. Restul tokenurilor se amestecă și se pun aleator pe planșa de joc pe notele muzicale marcate.

**Reguli de joc:** Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă în sensul acelor de ceasornic.

Primul jucător dă cu zarul și mută zâna sa în orice direcție dorește. Dacă ajunge pe un token, poate alege să îl întoarcă și atunci îl arată tuturor.

- Dacă tokenul are dedesubt unul din accesoriile de pe cartea sa de joc cu zână, ia tokenul și îl pune în dreptul său, a câștigat accesoriul respectiv. Are apoi dreptul să mai dea o dată cu zarul.

- Dacă tokenul nu arată niciun accesoriu potrivit (de altă culoare decât a jucătorului a cărui tură este), îl așează la loc pe planșa de joc, cu nota muzicală în sus. Este rândul următorului jucător.

- Dacă tokenul are o caleașcă: dacă ai colectat toate accesoriile de pe cartea zână, poți lua și tokenul cu trăsura și apoi să mai dai o dată cu zarul pentru a începe drumul spre castel. Dacă însă nu ai toate accesoriile încă, pui înapoi tokenul pe planșa de joc, cu nota muzicală în sus; este rândul următorului jucător.

- Dacă ajungi pe o poziție cu stea portocalie, ai dreptul să mai dai o dată cu zarul.

- Dacă ajungi pe o poziție intermediară de pe planșa de joc (steluță galbenă sau albastră) fără token, nu se întâmplă nimic și este rândul următorului jucător.

Notă: 2 zâne nu pot ocupa aceeași poziție. Dacă locul pe care îl dorești în urma aruncării cu zarul este ocupat de zâna unui alt jucător deja, trebuie să alegi o altă direcție pentru mutarea ta. La o mutare nu ai voie să schimbi direcția.

Pe parcursul jocului, nu ești obligat să întorci toate tokenurile pe care "aterizezi". Dacă știi deja ce este dedesubt de la turele anterioare și este un accesoriu care nu ți se potrivește, poți alege să nu îl arăți celorlalți jucători.

E posibil ca la o mutare să nu "aterizezi" pe o poziție cu token. Dacă dorești însă, în acest caz, poți alege să te oprești înainte, adică să muți mai puține poziții, astfel încât să rămâi pe o poziție cu token din direcția în care ai ales să muți.

Câștigă jucătorul a cărui zână adună toate accesoriile de culoarea indicată pe cartea sa de joc și se întoarce la castel cu trăsura.

**AVERTISMENT:** Contraindicat copiilor sub 3 ani! Pastrati eticheta pentru referinte ulterioare.

Producator: Djeco, Franta.

Importator si distribuitor: Boribon Com, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel 0212111063