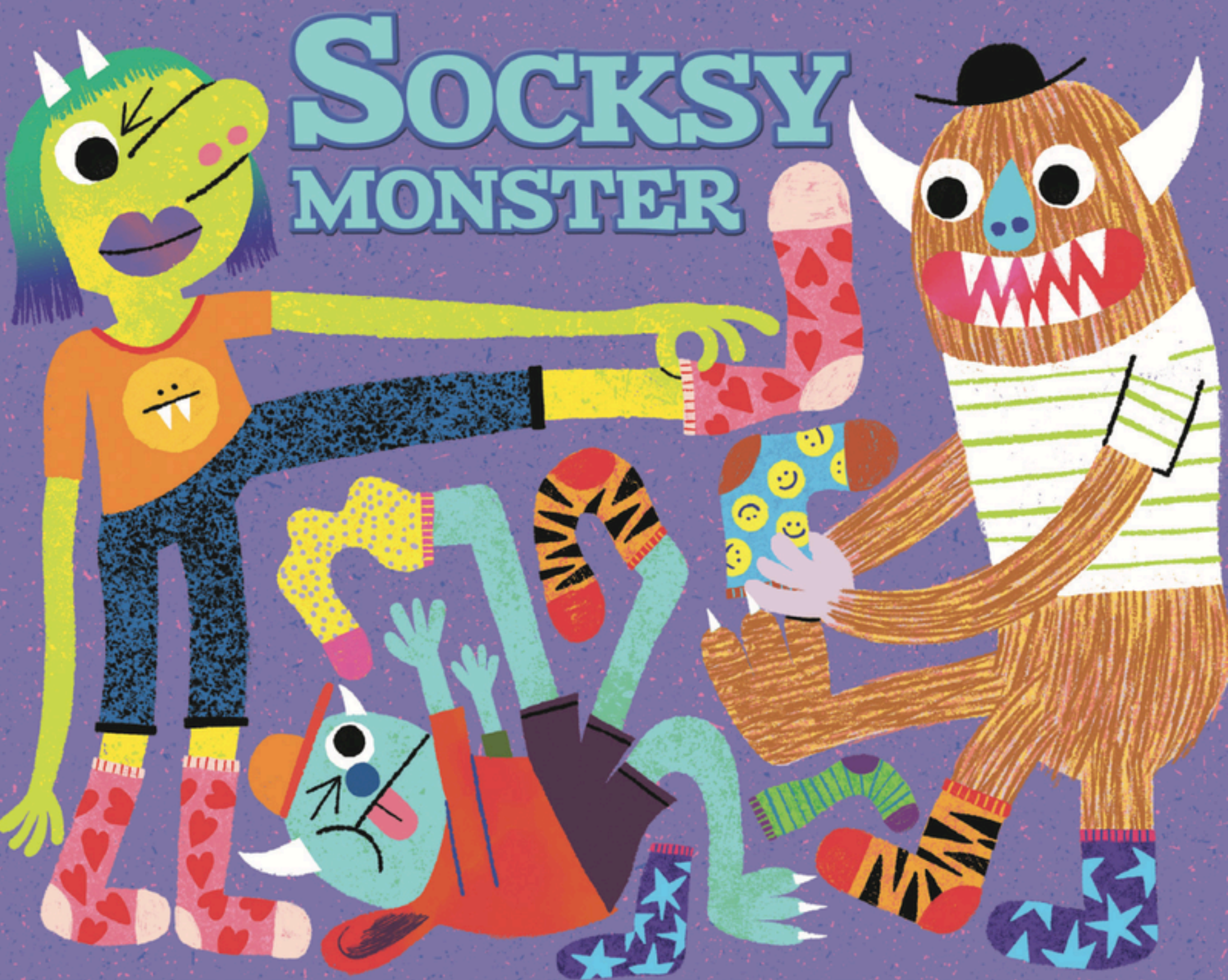




3 ANI
-6

REGULI DE JOC



Este ziua de spălat pentru monștrii cu 3 picioare și trebuie să își spele și să își potrivească tripletele de șosete! Poți ajuta această gașcă fericită și plină de energie? Ai grijă la șosetele găurite și la cele singure!

Include: 1 planșă de mașină de spălat din 2 piese (bază și tambur), 1 planșă pentru sertarul de șosete bune, 1 planșă pentru șosetele găurite și singure, 40 de jetoane cu șosete, 1 săculeț de rufe.

Concept: Socksy Monster este un joc de cooperare. Jucătorii trebuie să lucreze împreună pentru a găsi cel puțin 3 triplete de șosete înainte ca sertarul cu șosete găurite să se umple. Mai multe șosete sunt adăugate în fiecare rundă a jocului – mai întâi sunt așezate cu fața în sus, apoi întoarse cu fața în jos în mașina de spălat. După ce mașina a învârtit de 3 ori, jucătorii trebuie să extragă șosetele corecte pentru a completa tripletele.

Scopul jocului: Lucrați împreună pentru a găsi cel puțin 3 triplete înainte ca sertarul cu șosete găurite să se umple.

Pregătirea jocului: Asamblează planșa mașinii de spălat introducând tamburul în bază, apoi pune-o în mijlocul jucătorilor.

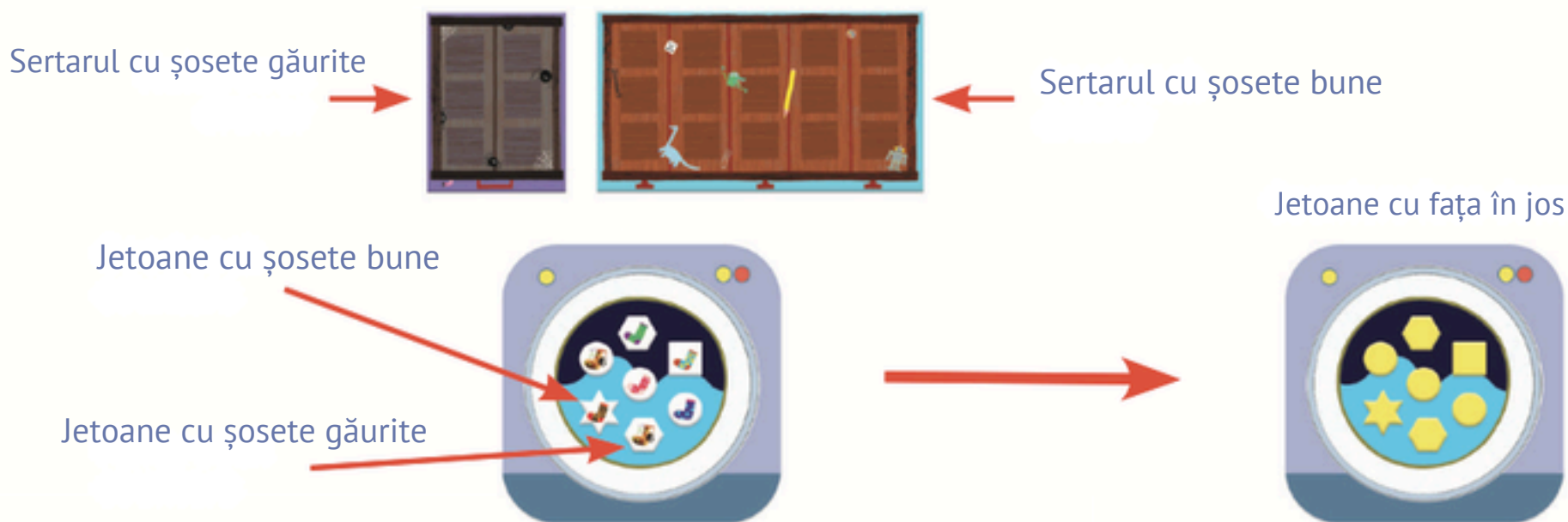
Așază planșa sertarului cu șosete bune și planșa pentru șosetele găurite într-o parte.

Separă șosetele găurite de celelalte. Trage la întâmplare 2 jetoane de șosete găurite și 2 jetoane de șosete bune și pune-le cu fața în sus pe tamburul mașinii.

Pune toate celelalte jetoane în săculețul de rufe și amestecă-le bine.

Apoi trage 3 jetoane noi și adaugă-le și pe ele cu fața în sus pe tambur.

Toată lumea se uită bine la jetoanele de pe tambur, apoi acestea sunt întoarse cu fața în jos.



Desfășurarea jocului: Se joacă în sensul acelor de ceasornic în jurul mesei. Cel mai tânăr jucător începe și învârtă tamburul de 3 ori pentru a amesteca bine jetoanele.

Apoi, jucătorul ia 2 jetoane:

- Dacă trage un jeton cu o șosetă bună, îl poate pune în sertarul cu șosete bune – urmând regula explicată mai jos pentru a pune șosetele bune la loc.

- Dacă trage un jeton cu o șosetă găurită, îl pune în sertarul cu șosete găurite.

Apoi este rândul următorului jucător: acesta trage 2 jetoane noi din săculeț.

Le așază cu fața în sus pe tambur astfel încât toți jucătorii să le poată vedea, apoi le întoarce cu fața în jos.

Învârtte mașina de 3 ori, iar jocul continuă la fel.

Notă: Acesta este un joc de cooperare, așa că jucătorii pot discuta despre ce jetoane să fie alese din mașina de spălat – totuși, decizia finală aparține jucătorului al cărui rând este.

Regula pentru a pune la loc șosetele bune

Sertarul cu șosete bune are 5 rânduri, fiecare putând găzdui 1 triplet format din 3 șosete de aceeași culoare.

- Când un rând este gol, jucătorii pot pune în el o șosetă de orice culoare (cu excepția celor găurite).
- Dacă un rând are deja o șosetă, acesta poate fi completat doar cu jetoane de șosete de aceeași culoare – forma jetonului nu contează.
- Dacă un rând este plin, nu se mai pot adăuga șosete în acel rând.
- Dacă un jucător nu poate pune jetonul pe care tocmai l-a tras în sertarul cu șosete bune, acesta trebuie pus în sertarul cu șosete găurite.

De exemplu: în sertarul cu șosete bune au fost începute 5 triplete de culori diferite, iar un jucător trage o șosetă de o a 6-a culoare: nu o poate pune în sertarul cu șosete bune, așa că o pune în sertarul cu șosete găurite.



Sfârșitul jocului:

Dacă jucătorii reușesc să facă 3 triplete de șosete bune înainte ca sertarul cu șosete găurite să fie plin, ei câștigă jocul! Dar dacă sertarul cu șosete găurite se umple primul - pierd!

SOCKSY MONSTER



DJ08526

