

Tapikekoi, cod DJ08542

Vârsta recomandată: 5-99 ani. Pentru 2-4 jucători. Durata: 15 minute.

Conține: 4 planșe (încăperi din casă- bucatărie, sufragerie, dormitor, grădină), 36 de tokenuri cu obiecte specifice zonelor ilustrate pe planșe (câte 9/planșă), 1 piesă "familie", 1 săculeț.

Principiul jocului

Atunci când se trezesc, membrii "familiei" văd că hoții le-au luat obiecte din casă. Trebuie ajutați să le găsească! Tapikekoi este un joc de memorie. Pe rând, fiecare jucător va fi "familia", iar ceilalți vor fi hoții. Cât timp "familia" doarme, hoții hură obiecte din casă.

Toate planșele se pun între jucători, vizibile pentru toți. Obiectele se pun în săculeț, se amestecă și se scot la întâmplare 12, care se pun pe planșele corespunzătoare (vă puteți orienta și după culoarea pieselor, care se potrivește cu planșele). Este indicat ca atunci când încep jocul, jucătorii să se uite împreună la obiecte și să stabilească cum le vor numi pe parcursul jocului, în caz că sunt unele nelămuriri.

Începe cel mai matur jucător, care va fi "familia" și ia tokenul respectiv, punându-l în fața sa. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Atunci când vine noaptea, "familia" doarme; jucătorul închide ochii și numără cu voce tare până la 10. Între timp, ceilalți jucători fură obiecte din casă (iau tokenuri de pe planșe și le țin ascunse în mână). Dacă sunt 2 jucători, hoțul fură 4 obiecte. Dacă sunt 3 jucători, se fură 2 obiecte de către fiecare hoț. Dacă sunt 4 jucători, fiecare hoț fură 1 obiect.

La finalul numărării, "familia" se trezește și verifică ce lipsește din casă. Numește planșa și obiectul/obiectele lipsă. Dacă a identificat corect ce lipsește, jucătorul câștigă obiectul/obiectele respective; le ia de la hoți și le pune vizibile pentru toți, în fața sa.

Inspekția casei continuă până când "familia" recuperează de la hoți toate obiectele furate sau până când greșește: numește un obiect care nu a fost furat sau asociază greșit un obiect lipsă cu planșa de joc care i se potrivește acestuia. Jucătorul poate să spună pas, atunci când nu își mai amintește niciun obiect.

La finalul turei, hoții care mai au obiecte nerecuperate de "familie", le arată și le pun în fața lor, cu fața în sus.

La următoarea tură, jucătorii schimbă rolurile; se iau din săculeț alte 4 obiecte și se pun pe planșe și jocul poate continua.

Notă: pentru ca jocul să fie mai ușor, obiectele se pun în locurile uzuale pe planșele corespunzătoare, unde s-ar găsi și într-o casă reală. Pentru ca jocul să fie mai greu însă, ele se pot pune oriunde, sau chiar amesteca pe planșe, atunci când se pot așeza fără a se mai ține cont de culoarea lor și a planșelor.

Jocul se termină când nu mai sunt obiecte în săculeț. Câștigă jucătorul care are cele mai multe obiecte în fața sa.

Un joc de Romaric Galonnier și Laurent Toulouse.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: Djeco, Franța.

Importator: SC Boribon Com SRL, str. Viitorului nr. 21, București, tel. 0212111063