

Diamoniak – joc de cărți, aventura și strategie, cod DJ05117

Pentru 2 – 4 jucători. Varsta recomandată: 5 - 99 ani.

Conține 54 cărți de joc: 4 x 6 = 24 cărți cu segmente de castel, 20 de cărți "diamant", 7 cărți cu vrăjitoare, 3 cărți cu zâne.

Scopul jocului: să fii primul care își construiește un castel (într-o singură culoare).

Reguli de joc: cărțile se pun cu fata în jos, între jucători. Se joacă în sensul acelor de ceasornic și începe cel mai tânăr jucător. Acesta ia o carte de jos și o arată celorlalți jucători. De-a lungul jocului fiecare jucător trebuie să ia cel puțin o carte de jos. La ridicarea unei cărți de jos sunt 4 posibilități, în funcție de cartea întoarsă:

1. Carte castel: dacă jucătorul care a luat cartea nu are început un castel, păstrează cartea, construind apoi castelul în aceeași culoare pe parcursul jocului (cu condiția ca niciun alt jucător să nu aibă început propriul castel din aceeași culoare). Cartea se păstrează în fata jucătorului, urmând să se construiască în continuare. Cărțile castel de altă culoare decât cea potrivită, ridicate pe parcursul jocului, se așază pe masă în partea dreaptă a jucătorului, astfel că ulterior se pot vinde sau ceda celorlalți jucători). După ridicarea oricărei cărți castel, se mai ia o carte de jos.
2. Carte zână: se pune cartea pe masa de joc în partea dreaptă și se mai ia o carte de jos.
3. Carte diamant: se pune cartea pe masa de joc în partea dreaptă și jucătorul poate să mai ia o carte de jos. Diamantele se folosesc pentru a cumpăra părțile necesare din castelul propriu de la ceilalți jucători, sau pentru a îi ajuta la construirea castelelor lor în celelalte culori (3 cărți diamant sunt echivalentul unei castel). Atenție însă: un jucător poate cumpăra doar o carte castel pe tură. Dacă jucătorul cumpără în acest mod o carte castel nu mai ia carte de jos în tura respectivă. Ceilalți jucători nu pot refuza vânzarea unei cărți castel dacă schimbul este corect.
4. Carte vrăjitoare: nu te speria și întâi verifică-ți cărțile. În cazul în care ai o zână, ea anulează ghinionul și trebuie să pui lângă cărțile de jos doar cartea cu vrăjitoarea ridicată și cartea cu zâna salvatoare. Altfel, ghinion, pentru că trebuie să pui jos cartea cu vrăjitoarea luată și alte 3 cărți proprii (cărți diamant sau cărți castel, inclusiv din castelul propriu dacă nu ai altele). Dacă jucătorul care a luat vrăjitoarea de jos are mai puțin de 3 cărți, le cedează indiferent de ce simbol au. Cărțile de jos: atunci când se termină cărțile de jos cu care s-a început jocul, se amestecă cele puse alături pe parcursul jocului de către jucători și se continuă cu acelea. Câștigă jucătorul care reușește să își construiască primul un castel dintr-o culoare (un castel e format din 6 cărți cu diferite segmente).

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producător: Djeco, Franta.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063