

Flori și insecte (Tactic flower) – joc de memorie și strategie, Cod DJ08531

Vârsta recomandată: 7-99 ani. Pentru 2 jucători.

Conține: 20 piese cu flori, cu care se va forma zona de joc, 10 tokenuri cu insecte (5 fluturi și 5 gândăcei).

Scopul jocului: să aduni cât mai multe puncte la finalul a 3 runde.

Pregătirea jocului: se amestecă piesele cu flori și se așază cu florile în jos, formând un dreptunghi cu 5 piese pe linie x 4 piese pe coloană. Fiecare jucător își alege una dintre insecte și ia tokenurile respective.

Reguli de joc

Jocul constă în 3 runde. Începe cel mai tânăr jucător. Jucătorii pot face atunci când este rândul lor, una dintre cele 3 acțiuni:

1. Să pună pe oricare piesă goală o insectă, întorcând-o cu floarea în sus.
2. Să mute o insectă care este deja introdusă în joc. Insectele se pot muta pe orizontală sau verticală, niciodată pe diagonală, pe oricare piesă liberă. Piesa pe care aterizează se întoarce cu floarea în sus, iar piesa de pe care a plecat se întoarce în poziția inițială cu floarea în jos. Insectele pot să sară peste oricare piesă ocupată, dar atenție, nu pe diagonală și doar peste o singură insectă, indiferent dacă este a sa sau a celuilalt jucător. Jucătorii pot sări de mai multe ori respectând aceste reguli, în oricare direcție; în acest caz, doar prima și ultima piesă se întorc.
3. Să scoată din joc o insectă. Atunci când alege să facă asta, întoarce piesa cu floarea în jos și celălalt jucător are 2 acțiuni.

La finalul acțiunii, oricare dintre cele 3, dacă una dintre condițiile de mai jos sunt îndeplinite, se consideră că runda s-a terminat și se numără punctele fiecărui jucător. Condiții: *4 insecte pe aceeași coloană (înșiruite vertical) = 1 punct

(Notă! Insectele trebuie să fie pe o coloană cu 4 piese în total, nu pe una cu 5!);

* 5 insecte pe același rând = 2 puncte; * 4 insecte pe același fel de floare = 3 puncte.

La finalul unei runde, jucătorii își recuperează toate insectele, piesele se amestecă și se formează o nouă zonă de joc. Cel care a pierdut runda anterioară, începe. Jocul se termină după astfel de 3 runde și este câștigat de cel care are cele mai multe puncte. În cazul unei remize, se poate juca încă o rundă.

Joc conceput de Alexandre Dua.