

## Goana după cașcaval (Cheese rescue), cod DJ05149

Vârsta recomandată: 7-99 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conține: 36 cărți cu pisici, căței, șoricei și 4 seturi a câte 6 cărți cu tipuri diferite de cașcaval.

Scopul jocului: să ai la finalul turei cât mai multe bucăți de cașcaval din setul propriu. La așezarea cărților ține cont de faptul că pisicile se tem de căței, pe când șoriceii se tem de pisici, dar mănâncă orice cașcaval au în apropiere!

### Reguli de joc

Fiecare jucător ia un set de 6 cărți cu același tip de cașcaval. Cărțile cașcaval nefolosite se scot din joc.

În funcție de numărul jucătorilor se mai scot din joc: -3 căței, 6 pisici, 9 șoricei, dacă sunt 2 jucători; - 2 căței, 3 pisici, 4 șoricei, dacă sunt 3 jucători; pentru 4 jucători se lasă toate cărțile cu animale.

Cărțile cu animale se amestecă și se pun toate în teanc. Dacă se joacă în 2 sau 4 jucători, cartea de start se pune în mijlocul zonei de joc. Dacă sunt 3 jucători, cartea de start se scoate din joc.

Jucătorii își iau în mână cărțile cu cașcaval și trag din teancul de jos încă 2 cărți.

Se joacă în sensul acelor de ceasornic, începe cel mai mare jucător.

La rândul său, fiecare jucător trebuie să pună jos o carte din mână, după următoarele reguli:

- Cartea trebuie să atingă pe cel puțin o latură o altă carte de jos;
- Cartea trebuie să rămână în zona de joc care se calculează astfel: pentru 2 jucători, se iau în considerare spații pentru 5 x 5 cărți; pentru 3 jucători, 6 x 6; pentru 4 jucători, 7 x 7.

Notă: (1) Dacă sunt 2 sau 4 jucători, a 2-a carte trebuie să atingă cartea de start. Dacă sunt 3 jucători, a 3-a carte se poate pune oricum între jucători.

(2) Atunci când se termină teancul de rezerve cu animale, jucătorii dau jos doar cărțile din mână.

Jocul se termină atunci când zona de joc este completată, adică jucătorii au dat jos 12 cărți. Cărțile pe care jucătorii le mai au în mână se pun deoparte, nu se calcuează.

Pentru calcularea punctelor, se scot din zona de joc, în această ordine:

- Toate pisicile care sunt lângă căței;
- Toți șoriceii care sunt lângă pisici;
- Toate bucățile de cașcaval care sunt lângă șoricei.

Fiecare jucător își calculează punctele, numărând bucățile de cașcaval proprii rămase în zona de joc.

Câștigă jucătorul care are cele mai multe puncte însumate. În cazul unei remize, câștigă jucătorul care are cele mai multe bucăți de cașcaval care au rămas în joc.

*Un joc de Eric Plotton și David Paput.*

*Joc premiat.*

**AVERTISMENT:** Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producător: Djeco, Franța.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL București, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063