

GRIMASE, cod DJ05169

Vârsta recomandată: 6-99 ani. Pentru 3-5 jucători.

Conține 72 cărți: 18 cărți mari cu reversul roșu și 18 cu reversul verde, 18 cărți mici cu reversul roșu și 18 cu reversul verde.

Scopul jocului: Ține minte grimasele și mimează-le astfel încât partenerul tău să ghicească cât mai multe posibil.

Reguli de joc pentru 4 juctori: se joacă două mâini în echipe de câte 2 jucători. Fiecare echipă alege un set de cărți mare și unul mic, de aceeași culoare. La începutul jocului, fiecare echipă desemnează jucătorul A și jucătorul B. Jucătorul A, cel care mimează, ia cărțile mari, iar jucătorul B, cel care ghicește ce mimează jucătorul A, ia cărțile mici.

Jucătorul B alege la întâmplare 6 cărți de la partenerul său, fără să se uite la ele. Jucătorul A pune jos cele 12 cărți rămase și le pastrează doar pe cele 6 alese de partenerul său. În continuare jucătorul A încearcă să memoreze cărțile și îndată ce consideră că a reușit spune "STOP" și pune cărțile cu fața în jos.

În timp ce jucătorul A mimează pe rând fiecare grimasă, jucătorul B încearcă să o recunoască în teancul cu cele 18 cărți mici. Când un jucător B crede că a recunoscut o grimasă, pune cartea corespunzătoare în fața lui, cu imaginea în jos. Jocul se termină când unul dintre jucătorii B a poziționat 6 cărți în fața sa (consideră că a recunoscut toate cele 6 grimase mimate de partenerul său). Jucătorul B întoarce cărțile pe față. Jucătorul A compară cărțile sale (cele mari) cu cele ale partenerului său (cu cărțile mici). De câte ori o carte mică se potrivește cu una mare, ceea ce înseamnă că jucătorul B a ghicit ce a mimat jucătorul A, cartea mică este păstrată de echipă și se socotește cu un punct. Apoi se joacă a doua mână.

Fiecare echipă ridică cărțile rămase: cele mari ale căror grimase au fost ghicite se exclud din joc, iar cele care nu au fost ghicite se pun în joc.

De data aceasta rolurile se inversează: Jucătorul A devine jucătorul B.

La sfârșitul celor două mâini, se socotesc punctele (cărțile mici) câștigate de fiecare echipă. Câștigă echipa care a adunat cele mai multe puncte.

Reguli de joc pentru 3 sau 5 jucători: In acest caz fiecare jucător mimează 7 grimase, luate la întâmplare din setul de 18 cărți mari. Nu e nevoie să le memoreze. Ceilalți jucători, cu setul de 18 cărți mici în fața lor, încearcă să ghicească grimasele. Primul care recunoaște grimasa pune cartea corespunzătoare în fața sa. Dar trebuie să se miște repede! Cartea este verificata imediat. Daca este greșită, jocul continuă fără el. La sfârșitul jocului, jucătorii numără cărțile pe care le-au câștigat.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directa supraveghere a unei persoane adulte.

Producator: Djeco, Franta.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063