

Inchide cutia junior, cod DJ05233

Vârsta recomandată: 4-12 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conținut: cutie cu 9 clapete din lemn, 2 zaruri din lemn, un carnețel, un creion.

Scopul jocului: La fiecare rundă coboară cât mai multe clapete posibil înainte de a rămâne blocat. După 5 runde fii jucătorul care a marcat cele mai puține puncte.

Pregătirea jocului: la începutul fiecărei runde, ridicăți toate clapetele.

Reguli de joc: Un joc se joacă în 5 runde. La fiecare rundă, fiecare jucător are o tură. Fiecare jucător la rândul său aruncă zarurile până când nu mai poate să închidă clapete. Primul jucător aruncă cele două zaruri: jucătorul are apoi mai multe opțiuni pentru a închide una sau două clapete.

- Folosind zarul colorat: jucătorul poate închide o clapetă care se potrivește cu culoarea indicată de zar.

- Folosind zarul animal: jucătorul poate închide o clapetă care se potrivește cu animalul indicat de zar.

Vă rugăm să rețineți: fiecare zar poate fi folosit pentru a închide doar o clapetă.

- Jucătorul poate, de asemenea, să închidă clapeta care se potrivește atât cu culoarea cât și cu animalul indicat. În acest caz, el poate închide doar o singură clapetă.

Vezi exemplul de posibilități de închidere pe cartonașul cu reguli de joc.

Apoi, jucătorul aruncă cele două zaruri din nou și din nou până când se blochează, adică nu mai poate folosi cele două zaruri aruncate pentru a închide una sau două clapete. Jucătorul adună apoi și notează numărul de clapete care sunt încă deschise, pentru a le socoti la scorul final. Dacă jucătorul reușește să închidă toate clapetele, el a „închis cutia”. În acest caz, el obține 0 puncte. Apoi este rândul următorului jucător să ridice toate clapetele și să joace, aruncând zarurile până când se blochează. Si asa mai departe...

După 5 runde, fiecare jucător adună punctele pe care le-a înscris în fiecare rundă.

Câștigătorul este jucătorul cu cel mai mic număr total de puncte.