

Joc cu titirezi Misiuni intergalactice, cod Sv_13062

Bine ați venit la bord! Nava spațială vă așteaptă să vă ducă departe de Pământ, spre o destinație necunoscută, dincolo de stelele sclipitoare! Imbarcați-vă și zburăți prin galaxie spre un loc uimitor, plin de noutate.

Conținut 9 titirezi - 8 planete și o navă spațială, cărți informative, 24 de cărți misiune.

Jocul este format din 3 niveluri educaționale diferite, în conformitate cu vârsta fiecărui jucător.

Pentru +5 ani, Joc liber

Prin jocul liber, copilul se poate familiariza cu materialele de bază ale jocului. Studiați cărțile informative împreună și discutați despre elementele de bază pe care copilul le poate vedea pe imagini. Arătați-i copilului planetele și poziția lor în raport cu Soarele și Pământul. Discutați despre numele lor, aspectul lor (culori și magnitudine) și încercați să le memorați.

Ce planetă vezi pe acest cartonaș? Privește-i culoarea! Cât de departe este de Soare? Este aproape de noi? De asemenea, puteți așeza în mijlocul mesei toate cărțile informative, pentru a descoperi de câte dintre ele își poate aminti copilul. Mai mult, îl puteți ruga să așeze cărțile în rând, în funcție de distanța fiecăreia dintre ele față de Soare.

În aceste moduri puteți antrena memoria copilului dumneavoastră, îi puteți forma capacitatea cognitivă și concentrarea asupra elementelor de bază ale unei imagini. Cu ajutorul culorilor vibrante îi puteți stimula gândirea critică, arătându-i cum să memoreze informațiile de bază ale fiecărei imagini.

Pentru + 6 ani, Jocul cu titirezii

În această etapă, puteți arăta copiilor dvs. titirezii planete și titrezul nava spațială. Deoarece diferența dintre formele lor este aproximativ ajustată la metrica reală, este mai ușor pentru copil să înțeleagă și să compare informațiile pe care le-ar fi putut obține în timpul jocului liber. Dati-i ocazia să atingă și să țină în mână fiecare dintre titirezi. În acest fel, se familiarizează cu manipularea lor. Copiii se obișnuiesc cu senzația lemnului, a suprafeței netede, în timp ce, încet-încet, se familiarizează cu felul în care funcționează.

Acum vine momentul învățării! Copilul prinde mânerul lung din lemn al titrezului, îl învârtă și observă cum se rotește! După câteva încercări, va înțelege că mai multă putere la învățare oferă o rotire mai precisă și de mai lungă durată! Aceasta este o experiență de echilibru uimitoare care le oferă copiilor o șansă perfectă de a-și dezvolta abilitățile de coordonare mână-ochi!

În plus, copilul învață cum să urmeze pașii specifici prin observare și imitație! Pe măsură ce învățarea devine mai rapidă și mai precisă, distracția este din ce în ce mai mare!

Pentru +8 ani, Jocul Misiuni intergalactice

În această etapă puteți aprofunda capacitatea copilului dvs. de a memora & învăța detalii specifice. Arătați-i verso-ul fișelor informative și ajutați-l să învețe câteva cifre de bază. Discutați despre numerele mari și mici din fiecare măsurătoare, astfel încât copilul să înțeleagă diferitele semnificații. De asemenea, îi puteți prezenta copilului o conceptualizare mai detaliată a fiecăreia dintre indicatori, astfel încât să poată concepe mai bine ceea ce măsoară aceștia. De exemplu temperatura de

167°C pe Mercur înseamnă că acolo este extrem de cald, în timp ce opusul se întâmplă pe Saturn, unde temperatura de -140°C înseamnă frig extrem. În afară de aceasta, puteți menționa într-un mod simplu că Gravitația înseamnă "forța care atrage un corp spre centrul Pământului sau spre orice alt corp fizic care are masă". Pentru a vă asigura că copilul a înțeles numerele, puneți mai multe întrebări! De exemplu, puteți să întrebați: Care planetă este cea mai caldă? Care planetă are cel mai mare număr de sateliți? Câte planete nu au inele? Pe ce planetă o zi durează mai mult: Pe Mercur sau pe Uranus? Pe la sfârșitul broșurii puteți găsi un tabel sintetic cu toate informațiile agregate. Păstrați-l la îndemână, pentru a verifica răspunsurile corecte. Pentru mai mult de un jucător, puteți transforma procesul într-un joc rapid. Așezați toate cărțile informații una lângă alta, cu fața în sus. Puteți întreba o informație de bază despre Planete (de ex. care este cea mai rece etc.) Jucătorul care va reuși să indice cartea corectă mai repede decât ceilalți, este câștigătorul.

Notă:

Scopul jocului este de a-i ajuta pe copii să obțină o imagine de ansamblu a caracteristicilor concrete de bază ale planetelor din sistemul nostru solar și nu simpla memorare a numerelor exacte. Copiii pot învăța caracteristicile de bază ale fiecărei planete și înțeleg astfel motivele care stau la baza acestora într-un mod logic. Iar când lecția se termină, este timpul pentru mai multă distracție! Puteți așeza titirezii înapoi în pozițiile lor specifice pe tabla de joc. Acum puteți motiva copilul să perfecționeze rotirea titirezului Nava Spațială, prin îndeplinirea unor misiuni concrete de pe cele 24 de Cărți misiune.

Fiecare dintre ele descrie o cale pe care ar trebui să o urmeze titirezul navă spațială, rotindu-se dintr-un loc în altul. Există 3 niveluri diferite de dificultate pentru toate gusturile - Verde, pentru traseul ușor, Albastru, pentru traseul mediu-difil și Roșu, pentru traseul difil. Copilul dumneavoastră își îmbunătățește abilitățile motorii fine, antrenându-și în același timp creierul în procedurile de stabilire a obiectivelor și de rezolvare a problemelor, încercând să aducă nava spațială la destinație în cel mai rapid & precis mod!

În Cărțile misiune veți vedea că, în unele cazuri, o planetă poate lipsi. Aceasta este gaura neagră care trebuie evitată de titirezul nava spațială, în timp ce se rotește dintr-un loc în altul.

Acesta este un joc provocator pe care copilul îl poate juca împreună cu prietenii săi. Cărțile misiune trebuie amestecate și plasate în centrul mesei, în mijlocul jucătorilor, cu fața în jos, astfel încât conținutul lor să nu fie vizibil. Încă de la început, jucătorii ar trebui să ajungă la un acord comun cu privire la ce căi vor fi urmate (verde, albastră sau roșie). Fiecare jucător, la rândul său, alege o carte din partea de sus a teancului și încearcă să îndeplinească misiunea în conformitate cu calea descrisă în cartea respectivă. Dacă reușește să ajungă dintr-un loc în altul urmând calea specifică fără greșală, atunci el/ea păstrează cartea. În caz contrar, el/ea o pune în partea de jos a teancului și apoi vine rândul următorului jucător. Când se termină teancul, jucătorii numără cărțile pe care le-au câștigat în timpul jocului și cel care are cel mai mare număr de cărți câștigă jocul și se poate numi pe sine "Cel mai bun astronaut din întreaga galaxie". În caz de egalitate, cei doi jucători aleg 5 cărți și continua jocul. Cel care va reuși să obțină cele mai multe dintre ele este câștigătorul jocului!

Notă:

Cu excepția cărților misiune existente, copilul se poate gândi la propriile sale căi de urmat, astfel încât să extindă distracția pentru a forma un joc intergalactic fără sfârșit! În acest fel, copilul învață cum să își

formeze propriile misiuni și să își provoace prietenii! Copilul își sporește imaginația și creativitatea, în timp ce devine mai familiarizat cu percepția spațială și își dezvoltă încrederea în sine!

Avertisment! Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici, pericol de înghițire.

Produs de Svoora in Grecia.

Importator si distribuitor Boribon Com, www.boribon.ro