

DJ08478 Kuna yala, joc de strategie

Vârsta recomandată: 8-99 ani. Pentru 2-4 jucători.

Conține: 104 piese/cărți de joc - 64 pești, 22 corali, 8 rechini, 10 caracatițe; 4 piese pești.

Scopul jocului: să aduni cât mai mulți pești de culoarea ta.

Pregătirea jocului: Fiecare jucător primește aleator un peste pentru a stii cu ce culoare joacă.

Pestele respectiv nu se arată celorlalți jucători, se pune cu fața în jos în fața fiecăruia și jucătorii o pot verifica pe parcursul jocului oricând doresc. Fiecare primește apoi o carte coral, care reprezintă punctul de unde pornesc să își construiască propriul "banc de pești". Restul cărților se amestecă și se formează 4 teancuri aproximativ egale. Prima carte din fiecare teanc se întoarce cu fața în sus și se pune în fața teancului.

Reguli de joc: Pe durata unei partide, fiecare jucător trebuie să își mărească bancul său de pești, asigurându-se că la finalul jocului va avea cât mai mulți pești de culoarea sa, cea indicată la începutul partidei. Începe cel mai tânăr jucător și se joacă în sensul acelor de ceasornic.

Atunci când îi vine rândul, fiecare jucător alege 2 cărți dintre cele 4 vizibile pe teancurile cu rezerve: o carte trebuie să o pună în bancul său de pești și o carte trebuie pusă la unul dintre partenerii de joc. Întoarce apoi alte 2 cărți în dreptul teancurilor corespunzătoare, astfel că sunt mereu vizibile câte 4 cărți.

Piese se așează cu o latură adiacent celor deja jucate (nu se acceptă să se atingă doar colțurile pieselor, respectiv așezarea lor pe diagonala).

- piesa coral se poate pune lângă orice altă carte, și poate primi orice "vecin"

- peștii se pot așeza lângă alți pești, dar piesele vecine trebuie să aibă cel puțin o culoare comună, fie culoarea peștilor, fie fundalul, fie ambele

- rechinii se pun peste pești. Rechinul înghite astfel peștele și îl elimină din joc. Rechinii se așează mereu în bancurile cu pești ale adversarilor de joc. Lângă rechin se poate pune o nouă carte coral sau un peste. Notă: dacă pe parcursul jocului sunt întorși simultan 4 rechini pe teancurile cu piese de rezerva, unul dintre rechini se înlocuiește cu următoarea carte din unul din teancuri

- atunci când se întoarce o caracatiță din teancurile de rezerva, aceasta o primește automat jucătorul cu cele mai multe piese coral în joc (în bancul său de pești), fiind apoi înlocuită cu următoarea carte din teanc.

Caracatița se pune peste oricare dintre corali, la alegerea jucătorului norocos. Lângă caracatiță se pot pune pești sau corali. Notă: dacă mai mulți jucători au același număr de corali, caracatița se scoate din joc și se întoarce direct următoarea carte din teanc

- ghinionul peștilor: atunci când 3 pești învecinați (orizontal sau vertical) au aceeași culoare de fundal, ghinionul lovește- peștii trebuie sacrificați. Piese se întorc (cu scheletul în sus) și se scot astfel din joc. Lângă se pot pune doar corali.

Finalul jocului: Partida se termină atunci când unul din teancuri este epuizat. Se arată culorile fiecărui jucător și se numără punctele astfel:

- 1 punct pentru fiecare pește de culoarea indicată fiecărui jucător la începutul jocului (se adună toți

peștii jucați, din bancurile cu pești ale partenerilor de joc și din cel propriu)

- 3 puncte dacă în bancul propriu predomina peștii de culoarea jucătorului respectiv
- 1 punct pentru fiecare caracatiță din bancul propriu
- 2 puncte pentru jucătorul care are cei mai mulți rechini în bancul său cu pești (în caz de remiza, toți jucătorii în această situație primesc câte 2 puncte).

Câștigă cel care adună cel mai mare punctaj. În cazul unei remize, se stabilește câștigătorul după numărul cel mai mare de pești adunați în bancul propriu.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani! Pastrati eticheta pentru referinte ulterioare.

Producator: Djeco, Franta

Importator si distribuitor: Boribon Com, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel 0212111063