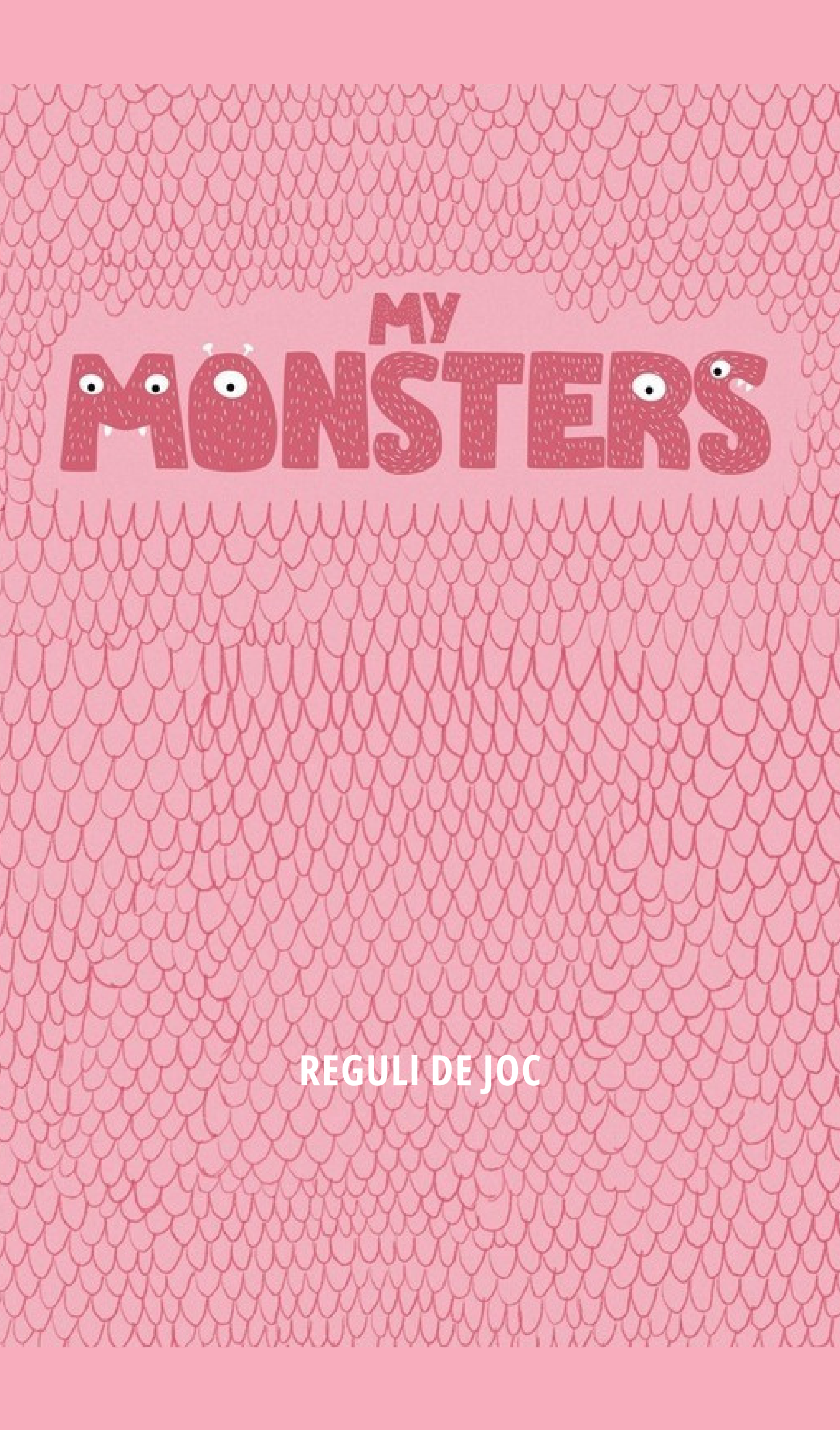




MY MONSTERS

REGULI DE JOC

MONSTRII MEI

JOC DE OBSERVAȚIE ȘI VITEZĂ

Jucătorii observă detalii vizuale și își exersează agilitatea mentală.

A FOST ODATĂ CA NICIODATĂ...

... un monstru! Ei bine, mai mulți monștri, mai exact, în diferite culori, cu pete, solzi, blană... Monștri de toate felurile! Cu cât crezi mai mulți, cu atât ma i bine!

Număr de jucători: de la 2 la 6

Vârsta jucătorilor: pentru diverse niveluri (de la 4, 5 sau 7 ani)

Durata fiecărui joc: 15 minute

PIESE INCLUSE

- **60 de piese de monstru:**
 - 20 de capete (în 5 culori și 4 texturi)
 - 20 de corpuri (în 5 culori și 4 texturi)
 - 20 de picioare (în 5 culori și 4 texturi)
- **4 zaruri:**
 - 1 zar pentru culori
 - 1 zar pentru tipul de textură (cu blană, cu solzi, cu pete și simplu)
 - 1 zar cu părți de monstru pentru nivelul de bază
 - 1 zar cu părți de monstru pentru nivelul avansat

SCOPUL JOCULUI

Să completezi cel mai mare număr posibil de monștri pentru a deveni jucătorul cu cele mai multe puncte.

ÎNAINTE SĂ ÎNCEPEȚI

Amestecați și așezați cele 60 de piese de monstru cu fața în sus în mijlocul mesei. Alegeți zarurile în funcție de nivelul pe care doriți să îl jucați:

- Inițial (+4 ani): zarul pentru culori + zarul cu părți de monstru pentru nivelul de bază
- De bază (+5 ani): zarul pentru culori + zarul pentru texturi + zarul cu părți de monstru pentru nivelul de bază
- Avansat (+7 ani): zarul pentru culori + zarul pentru texturi + zarul cu părți de monstru pentru nivelul avansat

JOCUL

Jucătorii joacă pe rând. Jucătorul care a văzut cel mai recent un monstru sub patul său începe. Jucătorul aruncă toate zarurile deodată. Jucătorii interpretează împreună valoarea zarurilor și caută piesa de monstru potrivită. Cel mai rapid jucător ia piesa respectivă. Un jucător poate lua o singură piesă pe tură (de obicei, pe masă există mai mult de o piesă corectă).

Valorile zarurilor:

Culoare:

 roz  roșu  galben  albastru  mov  orice culoare

Textură:

 pete  solzi  blană  simplu  orice textură  -1 toți jucătorii

plasează o piesă în centrul mesei, dacă au una, care se potrivește cu condițiile indicate de celelalte două zaruri

Părți nivel de bază / Părți nivel avansat:

 cap  corp  picioare  fără cap  fără corp  fără picioare

Jucătorul trebuie să încerce să creeze monștri folosind părțile corpului: 1 piesă de cap + 1 piesă de corp + 1 piesă de picioare.

REGULI

- Dacă valorile de pe zaruri indică o piesă deținută de un alt jucător, o poți fura acea piesă. Pentru a-și proteja piesa, jucătorul trebuie să strige: „Monștrii!”
- Dacă un jucător strigă „Monștrii!” din greșeală, trebuie să pună la loc una dintre piesele sale în mijlocul mesei, alături de celelalte.
- Piese colectate de jucător trebuie plasate în fața acestuia și accesibile celorlalți jucători.
- Un monstru care are toate cele 3 părți de aceeași culoare și textură este un super-monstru.
- Super-monștrii sunt protejați până la sfârșitul jocului. Aceștia nu pot fi desfăcuți în niciun moment.

SFÂRȘITUL JOCULUI

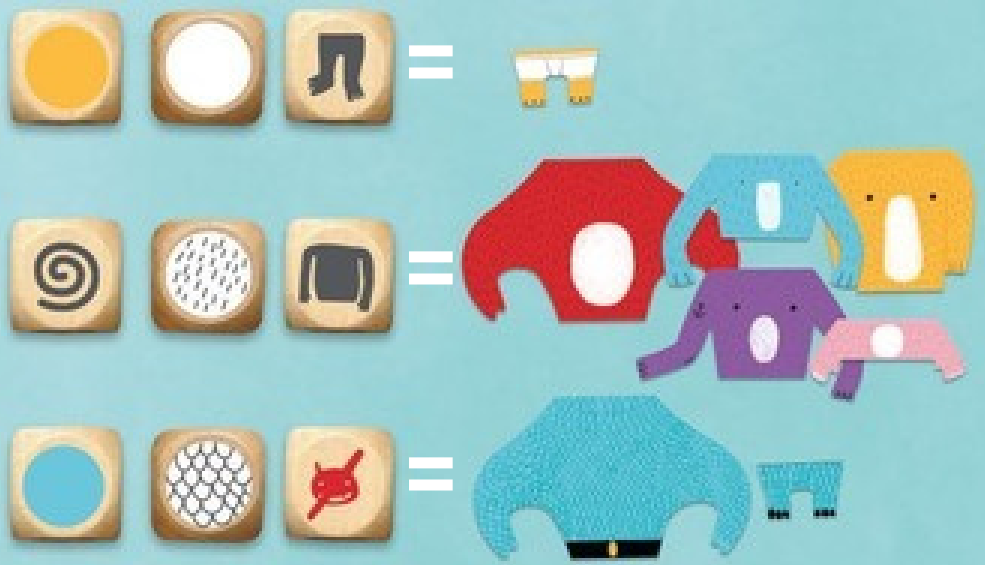
Jocul se termină când, dintre toți jucătorii, au fost creați 3 super-monștri.

Apoi, jucătorii se uită la toți monștrii pe care i-a creat fiecare jucător și se adună punctele: Monștri în culori și texturi diferite: 1 punct Monștri complet de o singură culoare: 2 puncte Monștri complet de o singură textură: 2 puncte Super-monștri (aceeași culoare și aceeași textură): 3 puncte

Jucătorul cu cele mai multe puncte este câștigătorul.



Producte
lingüísticament
responsable



-  x0
-  x3

3 puncte
SuperMonster



-  x0
-  x3

2 puncte



-  x3
-  x0

2 puncte



-  x0
-  x0

1 punct

lonđji.[®]
BARCELONA