

## **Memo meuh, joc de memorie cu sunete Cod DJ08482**

**Vârsta recomandată:** 3-6 ani. Pentru 2-4 jucători.

**Conține:** 1 planșă de joc cu animale și sunete (sunetele animalelor din joc), 16 cărți, 16 tokenuri.

**Scopul jocului:** să câștigi cât mai multe cărți; ai nevoie de memorie și atenție la imagini și sunete.

**Pregătirea jocului::** Pornește sunetul de la butonul de pe spatele planșei, iar apoi activează-l din butonul verde cu săgeți de pe partea ilustrată! Distribuie aleatoriu cărțile cu animale, așezându-le lângă planșa de joc cu fața în jos.

**Reguli de joc:** Jocul începe cu cel mai tânăr jucător și continuă în sensul acelor de ceasornic. Atunci când îi vine rândul, jucătorul apasă pe unul dintre sunetele de pe planșa de joc și întoarce o carte.

Dacă respectiva carte are un animal care se potrivește cu sunetul "jucat", jucătorul câștigă cartea respectivă și pune un token pe planșa de joc, acoperind butonul cu sunet apăsător. Are apoi dreptul la o nouă încercare.

Dacă animalul întors nu se potrivește cu sunetul apăsător, jucătorul pune la loc cartea (în același loc, cu fața în jos, încercând să o rețină), și este rândul următorului jucător.

La fiecare tură, jucătorii încearcă să memoreze animalele de pe cărți și sunetele de pe planșă. Jocul se termină atunci când toate cărțile au fost câștigate și toate sunetele au fost acoperite cu tokenuri. Câștigă jucătorul cu cele mai multe cărți.

Înainte de a începe un nou joc, activați iar sunetele, apăsând butonul verde cu săgeți, astfel ca sunetele de pe planșă să fie mereu la alte poziții! Atenție însă, nu apăsați acest buton pe parcursul unui joc, va modifica tot ce au memorat jucătorii. Când nu mai doriți să vă jucați, opriți de tot planșa, de pe spate!

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, pericol de sufocare.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producător: Djeco, Franța.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL București, str Viitorului nr 21, sect 2;