

DJ08444 Memo tropico, joc de memorie

Vârsta recomandată: 5-10 ani. Pentru 3-5 jucători.

Conține 9 piese animale + 9 piese colorate, 54 cărți (27 cu animale + 27 cu acțiuni).

Scopul jocului: să aduni primul 5 cărți cu animale.

Pregătirea jocului: cele 9 piese cu animale se așează în cerc între jucători, iar lângă fiecare se pune câte una dintre cele 9 piese colorate. Toți jucătorii memorează așezarea pieselor timp de 30 de secunde, după care piesele colorate se pun peste cele cu animale. Se amestecă toate cărțile.

Reguli de joc: Începe cel mai tânăr jucător (A), întorcând prima carte de joc din teanc. Dacă întoarce o carte animal, încearcă să descopere animalul respectiv de sub piesa colorată care îl ascunde. Dacă a memorat corect poziția animalului în cercul format la începutul jocului, câștigă cartea jucată și o pune în dreptul său. Se pune din nou piesa colorată peste animal și este rândul următorului jucător. Dacă nu a reușit să găsească din prima animalul căutat, următorul jucător (B) are dreptul să încerce să descopere același animal de pe cartea întoarsă de A, ridicând o altă piesă colorată de unde crede că se află animalul căutat. Dacă și jucătorul B greșește, pune la loc piesa colorată, și următorul jucător (C) încearcă și el. Jocul continuă până când animalul căutat este descoperit, după care se întoarce o nouă carte.

Cărți de joc cu acțiuni (vezi imaginile pe cartonașele cu reguli din interior):

- schimbă locul + animal: mută între ele cele 2 piese de culoarea indicată pe cartea cu acțiune jucată, fără ca nimeni să nu vadă animalele ascunse de acestea. Apoi încearcă să descopere animalul indicat pe cartea acțiune. Se continuă cu regulile mai sus menționate pentru căutarea animalelor.

- ridică o piesă colorată + animal: ridică piesa de culoarea indicată pe cartea acțiune, astfel ca toți jucătorii să vadă animalul de sub ea. Apoi descoperă animalul de pe cartea acțiune jucată. Se continuă cu regulile mai sus menționate pentru căutarea animalelor.

- mută oricare 2 piese colorate + animal: mută oricare 2 piese de culorile regăsite pe cartea acțiune. Animalele nu se mută, așadar se vor vedea la această mutare de către toți jucătorii. Încearcă apoi să descopere animalul de pe cartea acțiune jucată. Se continuă cu regulile mai sus menționate pentru căutarea animalelor.

Câștigă primul jucător care reușește să adune primul 5 cărți (să descopere 5 animale de sub culorile mereu în schimbare).

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani! Contine piese mici.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: Djeco, Franța.

Importator și distribuitor: Boribon Com, str. Viitorului nr. 21, București, tel 0212111063