





# MONSTRIO




 Vârsta: 7-99 ani

 2-4 jucători

 Conținut: 72 de cărți "monstru"

 Scopul jocului: Adună cât mai multe bomboane posibil.

 Cum funcționează jocul: Halloween-ul este în plină desfășurare! Decizi să explorezi casa bântuită pentru a aduna cât mai multe bomboane ascunse de diferiți monștri în casă. Dar ai grijă, nu toți monștrii ascund bomboane, iar dacă prinzi același monstru de 3 ori... căutarea ta se termină și pierzi bomboanele pe care le-ai adunat! Partea din față a cărților este mozaic: ele indică ce monstru(i) ar putea fi pe spate. Sunt unu sau doi monștri identici pe spatele cărților, cu sau fără bomboane. Sunt 4 monștri diferiți.



Fața cărții



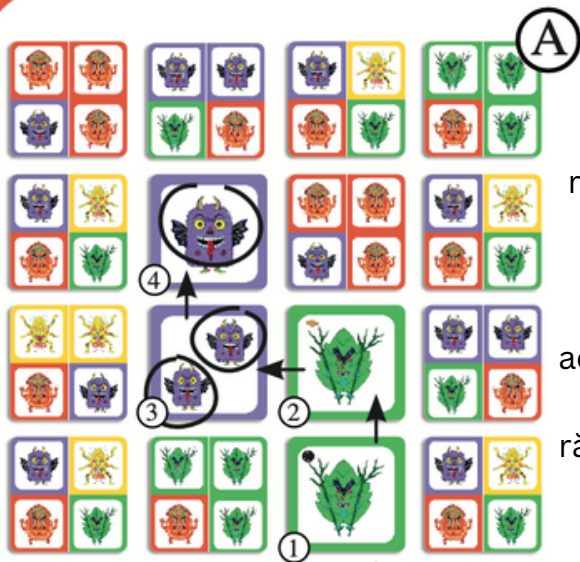
Posibilele imagini de pe spatele cărții



Configurarea jocului: amestecați cărțile. Așezați 16 cărți cu fața „mozaic” în sus într-un pătrat de 4 pe 4. Aceasta reprezintă casa bântuită . Atenție: jucătorii nu ar trebui să vadă spatele cărților. Cărțile rămase sunt plasate într-o grămadă, cu partea „mozaic ” în sus. Cum se joacă: Își întorc prima lor carte mozaic, care poate fi orice carte atâta timp cât se află pe marginea casei (marginea pătratului)

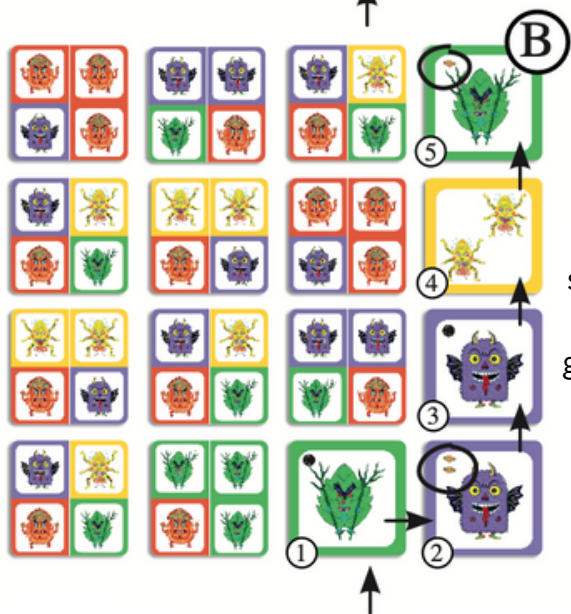
Ei pot continua să întoarcă câte cărți mozaic doresc, atâta timp cât fiecare carte nouă răsturnată este situată în unghi drept (nu în diagonală) față de cartea anterioară . Se pot opri doar după ce au ajuns la o carte de la marginea casei .

NB: în timp ce joacă, pot întâlni mai multe cărți acumulate una peste alta (vezi mai jos). Când se întâmplă acest lucru, jucătorul întoarce doar cartea de sus.



Dacă jucătorul găsește 3 monștri identici în timpul rândului său: rândul său se termină imediat și nu câștigă nicio carte (exemplu A: 3 monștri violet)

NB: când sunt mai multe cărți acumulate, se ia în considerare doar cartea de sus. Fiecare carte răsturnată de jucător este acoperită de o carte din teanc, cu mozaic în sus.



Dacă jucătorul decide să-și încheie rândul înainte de a găsi 3 monștri identici și se află la marginea casei: primește toate cărțile răsturnate și/sau cărțile acumulate (exemplu B: 3 bomboane câștigate). Fiecare spațiu gol din casă este umplut cu o carte din teanc, cu mozaic în sus. Apoi este rândul următorului jucător, mergând în sensul acelor de ceasornic, să se îndrepte prin casa bătută.

Dacă jucați din nou: Când un jucător întoarce o carte monstru cu simbolul, trebuie, dacă este posibil, să întoarcă o altă carte în unghi drept față de ea. Sfârșitul jocului: Când nu mai sunt suficiente cărți pentru a umple casa, jocul se termină imediat. Fiecare jucător adună bucățile de bomboane de pe cărțile pe care le-a adunat. Jucătorul cu cele mai multe bomboane câștigă jocul.

DJECO

