

REGULI DE JOC

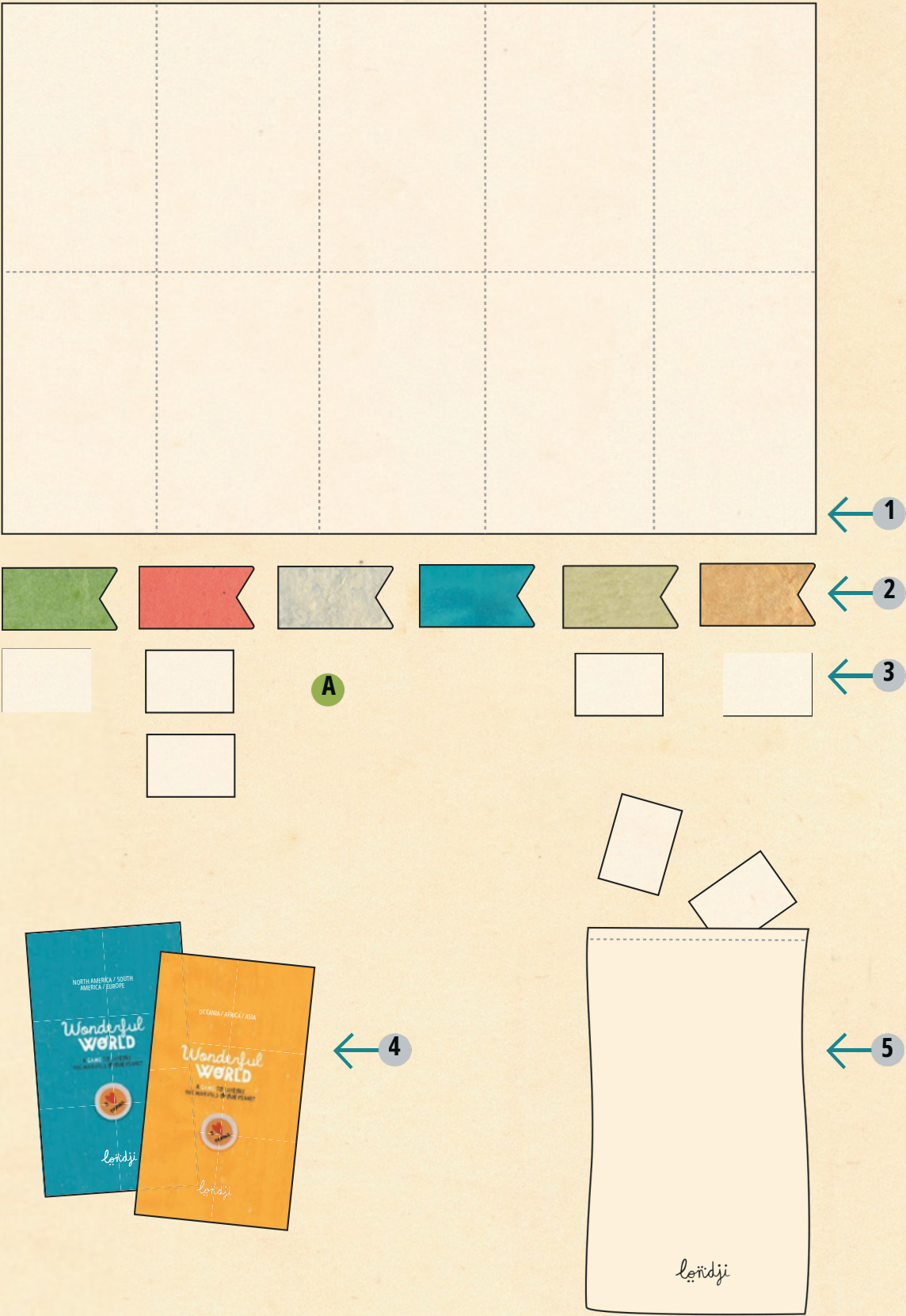
Wonderful WORLD

A GAME TO EXPLORE
THE MARVELS OF OUR PLANET



lönidji

EXEMPLU DE ARANJAMENT



O LUME MINUNATĂ

A FOST ODATĂ CA NICIODATĂ...

... o lume plină de locuri fascinante, unele bine-cunoscute, altele ascunse, care așteaptă să fie descoperite. Pune-ți rucsacul în spate și pregătește-te pentru o călătorie care va dezvălui diversitatea incredibilă a planetei noastre. Drum bun!

UN JOC DE DESCOPERIRE ȘI EXPLORARE

O lume minunată este un joc care îți oferă șansa de a descoperi 100 de monumente culturale și naturale ale Pământului într-un mod jucăuș și distractiv. Acesta este doar începutul — o poartă pentru a începe și a continua să explorezi lumea.

Pe măsură ce joci, vei dobândi cunoștințe despre geografie, cultură și patrimoniu, ceea ce te va ajuta să înțelegi mai bine lumea din jurul nostru.

Număr de jucători: 2-6

Vârsta: 8+

Durata jocului: 30 min

PIESE INCLUSE

- 1 x1 hartă pliabilă
- 2 x6 jetoane cu continente
- 3 x100 plăcuțe ilustrate
- 4 x2 ghiduri cu descrieri ale fiecărui loc
- 5 x1 săculeț de bumbac

SCOPUL JOCULUI

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

- Puneți toate plăcuțele ilustrate în săculeț.
- Desfășurați harta pe masă.
- Așezați jetoanele cu continente de o parte (acestea vor forma o rezervă comună A).
- Decideți ce mod de joc doriți să jucați:

Modul A: Se arată numele, iar jucătorul trebuie să îl localizeze pe hartă.

Modul B: Se arată ilustrația, iar jucătorul trebuie să spună numele locului și să îl localizeze pe hartă.

JOCUL

Jocul se desfășoară pe rânduri. Jucătorul care a călătorit cel mai departe începe. Jucătorul din stânga sa extrage o plăcuță din săculeț și o arată în funcție de modul ales:

Modul A: cu numele la vedere.

Modul B: cu ilustrația la vedere.

Jucătorul activ trebuie să ofere un răspuns:

Modul A: să o plaseze pe hartă sau să treacă peste rând.

Modul B: să o plaseze pe hartă și să spună numele locului, sau să treacă peste rând.

DACĂ JUCĂTORUL RĂSPUNDE

Răspunsul este verificat.

Inc corect: plăcuța merge în rezerva comună, la continentul corespunzător. Toată lumea încearcă să o memorigeze.

Corect: jucătorul păstrează plăcuța și poate încerca să obțină o PLĂCUȚĂ EXTRA.

DACĂ JUCĂTORUL TRECE PESTE RÂND

Răspunsul corect este dezvăluit și toată lumea încearcă să îl memorigeze. Plăcuța merge în rezerva comună, la continentul corespunzător. Jucătorul poate încerca să obțină o PLĂCUȚĂ EXTRA.

PLĂCUȚĂ EXTRA

Puteți lua o singură plăcuță în plus (una singură) din rezerva comună doar atunci când răspundeți corect sau când treceți peste rând. Plăcuța extra poate fi jucată doar dacă aparține aceluiași continent pe care tocmai l-ați jucat.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Primul jucător care adună 10 plăcuțe câștigă.

VARIANTE DE JOC

PENTRU COPII MAI MICI

Joc de observație

Cel mai tânăr jucător extrage o plăcuță din săculeț și o așază pe masă cu ilustrația la vedere. Primul jucător care găsește locul pe hartă păstrează plăcuța. Primul care adună 10 plăcuțe câștigă.

PENTRU JUCĂTORI AVANSAȚI

Joc de cunoștințe Jocul se desfășoară pe rânduri. Jucătorul extrage o plăcuță din săculeț și citește cu voce tare descrierea locului (din ghiduri), fără a-i spune numele. Ceilalți jucători încearcă să ghicească despre ce loc este vorba. Primul care ghicește corect și îl localizează pe hartă păstrează plăcuța. Primul jucător care adună 10 plăcuțe câștigă.

DINCOLO DE JOC

În mâinile tale ai un joc care...

- stimulează memoria
- încurajează observația și concentrarea
- sporește curiozitatea și dorința de a învăța
- promovează interacțiunea socială și cooperarea