

PACHETUL POȘTAȘUL

JOC DE OBSERVAȚIE ȘI VITEZĂ

Număr de jucători: de la 2 la 6

Vârsta jucătorilor: de la 4 ani

Durata fiecărei partide: 15 minute

Piese incluse: 80 de cărți, 40 de scrisori și 8 piese de planșă

SCOPUL JOCULUI

Prietenul nostru poștaș are nevoie de ajutor pentru a livra corespondența. Primul jucător care livrează toate scrisorile sale câștigă jocul.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Asamblați toate piesele planșei (există diverse combinații de planșă posibile). Fiecare jucător primește același număr de scrisori. Amestecați cărțile și plasați-le într-o grămadă cu fața în jos pe masă.

JOCUL

Cel mai tânăr jucător întoarce o carte din grămadă. Primul jucător care găsește casa specificată pe carte plasează una dintre scrisorile sale pe casa găsită pe planșă (unele cărți permit livrarea mai multor scrisori). Nu este permisă livrarea mai multor scrisori la o casă deodată. Repetați acest proces până când unul dintre jucători livrează toate scrisorile sale.

Dacă un jucător livrează o scrisoare la o casă greșită, trebuie să o ia înapoi.

Tipuri de scrisori și semnificațiile lor:

Există cinci tipuri de scrisori distinse prin culori. Puteți începe cu un nivel elementar (de exemplu, cărți verzi) și să creșteți dificultatea introducând alte culori de cărți.

- **Cărți verzi:** Găsește exact aceeași casă care apare pe carte.
- **Cărți albastre:** Găsește casa care îndeplinește cerințele specificate.
- **Cărți galbene:** Găsește casele legate de personajele care apar pe carte. Unele cărți (precum cartea celor 3 purceluși) permit livrarea mai multor scrisori(câte o scrisoare la fiecare dintre cele trei case).
- **Cărți maro:** Găsește casele care îndeplinesc cerințele specificate. Observă că există mai mult de o casă care îndeplinește toate cerințele și, prin urmare, pot fi livrate mai multe scrisori.
- **Cărți roșii:** Urmează indicațiile specificate pentru a găsi casa indicată de săgeată roșie.

Privește cu atenție, fii cel mai rapid și câștigă!