

Rapido meteo, joc de memorie și rapiditate, cod DJ08527

Vârsta recomandată: 3-6 ani. Pentru 2-3 jucători.

Conținut: 3 tigri, 2 seturi cu 18 articole de îmbrăcat, 24 cărți de joc.

Scopul jocului: Îmbrăcați-vă tigrul în ținuta descrisă.

• Pentru un joc cu 2 jucători: modul Cooperare

Într-un joc cu 2 jucători, este important ca copilul să înțeleagă că trebuie să asculte cu atenție și să memoreze toate informațiile primite pentru a finaliza cu succes provocarea. În mod similar, când un copil este Lider, trebuie să înțeleagă că trebuie să descrie corect ceea ce vede pentru a ajuta celălalt jucător să reușească.

Aranjare: Un set de haine este întins în centrul mesei. Cărțile sunt așezate cu fața în jos într-o grămadă lângă haine și fiecare jucător ia un tigrul și îl așază în fața lor.

Reguli de joc: Jucătorii iau, pe rând rolul „Liderului”, cel care descrie cum este tigrul îmbrăcat, și rolul „Jucătorului”, cel care îmbracă tigrul.

Cel mai în vârstă jucător joacă primul rolul liderului, iar cel mai tânăr îmbracă tigrul. Liderul alege o carte și descrie ținuta tigrului în timp ce celălalt jucător închide ochii sau se întoarce cu spatele.

Exemplu „E frig, așa că Teo poartă o pălărie albastră cu buline roz, o haină verde și pantaloni roșii în carouri.»

Liderul poate folosi imaginea din partea de sus a cărții de joc pentru a indica cum este vremea, așa că există mai puține opțiuni de îmbrăcăminte de memorat.

La sfârșitul descrierii, jucătorul deschide ochii și încearcă să-și îmbrace tigrul corect, din memorie.

De îndată ce crede că a terminat, strigă „îmbrăcați!” și apoi liderul verifică:

- Dacă este corect, jucătorii câștigă cartea.
- Dacă nu, jucătorii încearcă să găsească greșeala și discută pentru a încerca să înțeleagă ce s-a întâmplat (de exemplu, pierderea memoriei sau descrierea incompletă).

Apoi hainele sunt puse înapoi în centrul mesei și Jucătorul devine Lider și invers. Ei aleg o carte nouă... și așa mai departe.

Sfârșitul jocului: Jocul se termină când au fost câștigate 10 cărți.

• Pentru un joc cu 3 jucători: modul memorie și viteză

Într-un joc cu 3 jucători, să ascuți cu atenție și să ai o memorie bună nu este suficient... trebuie, de asemenea, să fii rapid!

Pregătire: Toate hainele (ambele seturi) sunt întinse în centru. Cărțile sunt plasate cu fața în jos într-o grămadă. Fiecare jucător ia un tigrul pentru a-l îmbrăca.

Reguli de joc: Jucătorii iau pe rând rolul de Lider, în timp ce ceilalți doi jucători joacă unul împotriva celuilalt. Se întorc cu spatele sau închid ochii. Liderul alege o carte și o descrie cu voce tare.

La sfârșitul descrierii, jucătorii deschid ochii. Trebuie să apuce hainele care se potrivesc cu ținuta descrisă și să îmbrace tigrul cât mai repede.

Cel mai rapid strigă „îmbrăcați!”. Liderul verifică cartea pentru a vedea dacă ținuta este corectă.

- Dacă este, jucătorul câștigă cartea și o pune în fața lui.
- Dacă nu, el nu câștigă cartea și aceasta este pusă înapoi în teanc.
- Dacă cartea nu este câștigată din cauza unei erori de descriere, Liderul este penalizat și pierde una dintre cărțile pe care le-a câștigat (dacă are vreuna).

Hainele sunt apoi puse înapoi în centrul mesei și următorul jucător preia rolul de lider și alege o nouă carte etc.

Sfârșitul jocului: Jocul se termină când nu mai sunt cărți în teanc: jucătorul cu cele mai multe cărți învinge.

Un joc de Babayaga.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici. A se utiliza sub directa supraveghere a unei persoane adulte.

Producator: Djeco, Franta.

Importator si distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063