

TINY GAME

SHAKES



REGULI DE JOC

SHAKES

JOC DE OBSERVAȚIE ȘI VITEZĂ

Jucătorii observă detaliile și reacționează rapid pentru a completa milkshake-uri.

A FOST ODATĂ CA NICIODATĂ...

...existat o tonetă de milkshake-uri plină de arome și culori pentru toate gusturile. Dar... cine va fi cel mai rapid în a le prepara?

Număr de jucători: între 2 și 4

Vârsta jucătorilor: de la 5 ani în sus

Durata unui joc: 15 minute

COMPONENTE INCLUSE

- x1 zar colorat
- x4 pahare de milkshake și x30 de piese de milkshake (partea de sus, de mijloc și de jos)
- x12 jetoane „ok” (câte 3 pentru fiecare jucător)
- x1 cutie cu meniul de milkshake-uri pe clapete (folosită pentru a da cu zarul în interior)

SCOPUL JOCULUI

Să fii primul jucător care completează 3 milkshake-uri indicate în meniu.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Așezați toate piesele de milkshake în mijlocul mesei. Fiecare jucător își ia un pahar și 3 jetoane „ok” de aceeași culoare. Puneți cutia deschisă lângă piese, cu zarul în interior. Clapetele din interiorul cutiei arată meniul de milkshake-uri.

DESFĂȘURAREA JOCULUI

Jucătorii se succed la rând. Ultimul jucător care a băut un milkshake de căpșuni începe primul.

- Jucătorul aruncă zarul în interiorul cutiei.
- Zarul indică o componentă de milkshake (partea de sus, de mijloc sau de jos, în funcție de locul în care se oprește pe desenul din interiorul cutiei) și o culoare (fața superioară a zarului).
- Toți jucătorii caută piesa care se potrivește cu culoarea și componenta indicată. Cel mai rapid jucător o ia și o așază în poziția corectă în paharul său.
- Rândul trece la următorul jucător, care aruncă din nou zarul.

Când un jucător completează un milkshake care apare în meniu, așază un jeton „ok” pe imaginea corespunzătoare, returnează piesele în mijlocul mesei și începe un nou milkshake.

REGULI

- Simbolul milkshake: Dacă zarul arată simbolul milkshake, jucătorul poate alege orice culoare.
- Excluziune: Un milkshake care are deja un jeton „ok” pe el nu mai poate fi preparat din nou.
- Pe linie: Dacă zarul se oprește pe o linie de demarcație, jucătorul poate alege oricare dintre cele două componente.
- Limită de piese: Jucătorii pot lua o singură piesă pe tură și doar dacă au spațiu liber în pahar: un jucător nu poate avea două piese din aceeași componentă în milkshake-ul său.
- Returnare: Jucătorii pot returna în orice moment o piesă în mijlocul mesei.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se termină atunci când un jucător își plasează toate cele 3 jetoane „ok”. Fiecare jucător își numără punctele obținute pentru fiecare milkshake completat (+2, +3, +4 sau +5). Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă!