

Snow snow, joc de societate Cod DJ08492

Vârsta recomandată: 3-10 ani. Pentru 2-5 jucători. Durată: 15 min.

Conține: 1 planșă de joc (se formează prin îmbinarea a 4 piese), 12 cărți cu blocuri de gheață, 4 oameni de zăpadă formați din câte 3 piese, 1 zar.

Scopul jocului: jucătorii trebuie să coopereze și să ducă oamenii de zăpadă pe malul celălalt, traversând râul pe cuburile de gheață, înainte ca acestea să se topească.

Pregătirea jocului: După ce se assemblează planșa de joc, se pun aleator cuburile de gheață.

Oamenii de zăpadă se pun pe locurile marcate la un capăt al planșei de joc.

Reguli de joc: Începe cel mai tânăr jucător și se continuă în sensul acelor de ceasornic. Jucătorul dă cu zarul:

- Numerele 2, 3, 4 sau 5: se mută tot atâtea puncte. Joaca este continuă, deoarece oamenii de zăpadă trebuie mutați pe rând, câte un bulgăre. Fiecare parte a oamenilor de zăpadă este un punct din numerele indicate de zar. Mutările se pot face pe blocurile de gheață vecine, pe verticală sau orizontală, nu și pe diagonală. La pornirea de la locul de start, se mută întâi "capul", apoi "corpul" și "picioarele". Ulterior se poate muta, individual, orice parte, pe un bloc vecin.
- La ultima mutare pentru trecerea pe malulul opus, trebuie puse mai întâi "picioarele", apoi "corpul" și "capul" oamenilor de zăpadă.
- Odată ce un om de zăpadă este complet mutat pe malul sigur, el se poate mișca întreg pe blocurile de pe acest mal. În acest caz, pentru o mutare este suficient un singur punct din aruncarea cu zarul.
- Atunci când zarul arată soare, dispăre gheața. Jucătorii trebuie să scoată din joc un bloc de gheață, la alegere, oamenii de zăpadă nemaiputând să ocupe acea poziție. Nu se pot elimina cuburi pe care sunt bulgări; dacă toate blocurile sunt ocupate de părți ale oamenilor de zăpadă, nu se întâmplă nimic. Bonus! Blocurile de gheață au ilustrate pe spate nasturi, morcovi și căciuli. Dacă la eliminarea unui bloc de gheață jucătorii scot câte 1 simbol din fiecare (au 3 blocuri de gheață, câte 1 cu nasture, căciulă, morcov), au dreptul să mute odată un om de zăpadă întreg, o poziție.

Notă: pe un cub de gheață pot fi simultan părți diferite din mai mulți oameni de zăpadă.

După ce jucătorul a cărui tură se termină după toate mutările posibile, este rândul următorului să dea cu zarul, respectând aceleași reguli.

Jocul se termină atunci când toți oamenii de zăpadă ajung întregi și "teferi" pe malul dorit, opus celui de start. Jucătorii i-au salvat și au câștigat! Dacă însă pe parcursul jocului sunt eliminate prea multe blocuri de gheață, oamenii de zăpadă nu mai au cum să ajungă pe mal.

Joc conceput de Danna Banki.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani! Contine piese mici.

Pastrati eticheta pentru referinte ulterioare.

Producator: Djeco, Franta

Importator si distribuitor: Boribon Com, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel 0212111063