

## **Sv\_02003 Poveștile mele**

### **RO**

#### **Cartea de povestiri Poveștile mele "Într-o mare îndepărtată"**

Bine ați venit în minunata lume a creației și povestirii basmelor cu jocul "Poveștile mele"!

#### **CONȚINUT:**

1 carte cu 3 pagini

2 saculeți de bumbac

16 jetoane magnetice pentru personaje

32 de jetoane magnetice pentru obiecte

4 jetoane magnetice cu două fețe pentru locuri

1 marker cu radieră

1 manual

#### **CUM SE JOACĂ:**

Deschideți cele 3 pagini.

Alegeți la întâmplare 1 jeton de loc, 1 jeton de personaj și 2 jetoane de obiect pentru fiecare pagină. Folosind markerul, tu sau copilul tău puteți scrie numele și descrierile lor pe liniile paginilor. În afară de utilizarea jetoanelor disponibile, puteți, de asemenea, să vă imaginați și să vă desenați propriile elemente folosind markerul. Posibilitățile de inspirație sunt infinite! Folosind elementele fiecărei pagini și imaginația ta, construiește o poveste după cum urmează:

**Pagina 1:** Descrieți cadrul, personajul principal și căutarea.

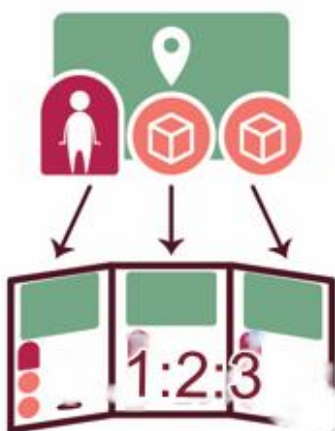
**Pagina 2:** Analizează locul în care urmează să meargă personajul principal, cine se întâlnește acolo și dacă va primi ajutor sau se va confrunța cu un obstacol.

**Pagina 3:** Completați povestirea făcând referire unde și cum se termină povestea și dacă misiunea a fost îndeplinită.

Bine ați venit în lumea minunată a creării și narațiunii  
basmelor cu jocul „SvooryTales”!

#### CUPRINS

- 1 carte cu 3 pagini
- 2 pungi din bumbac
- 16 jetoane magnetice de caractere
- 32 de jetoane obiect magnetice
- 4 jetoane de locație magnetică cu două fețe
- 1 Marker șters
- 1 manual



#### CUM SE JOCA

Deschide cele 3 pagini. Alegeți aleatoriu 1 jetoane Loc, 1 jetoane Personaj și 2 jetoane Obiect pentru fiecare pagină. Folosind marcatorul șters, tu sau copilul tău le poți scrie numele și descrierile pe rândurile paginilor. Pe lângă utilizarea jetoanelor disponibile, vă puteți imagina și desena propriile elemente folosind marcatorul. Posibilitățile de inspirație sunt nescfârșite! Folosind elementele fiecărei pagini și imaginația ta, construiește o poveste după cum urmează:



Pagina 1: Descrieți decorul, personajul principal și misiunea.



Pagina 2: Analizați locul unde urmează personajul principal, cine este acolo și dacă va primi ajutor sau va înfrunta un obstacol.



Pagina 3: Finalizează povestirea referindu-ne unde și cum se termină povestea și dacă misiunea a fost realizată.

...Și-au trait fericii dupa!