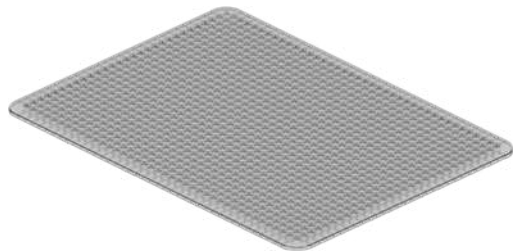


CONȚINUT



Placă
transparentă



Bloc de
alimentare



Bloc de rezistență
de 10 respectiv
100 ohm



Motor

Buton de
pornire



Senzor de
lumină



Ventilator



Întrerupător



Senzor de
vibrație



Difuzor



Potențiometru



Bec



Lampă RGB





Efect luminos



Elice



Reflector
transparent



Cablu
triplu
x2



Pian



Radio



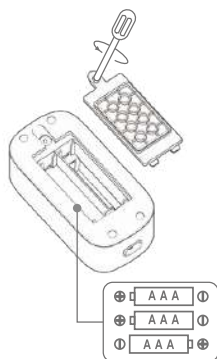
Cablu
x6

Materialele de ambalare nu fac parte din produs. Pentru siguranța copiilor dumneavoastră, vă rugăm să aruncați aceste materiale de ambalare în mod corespunzător. Manualul de utilizare conține informații importante, vă rugăm să le păstrați pentru referințe ulterioare.

1. Produsul este destinat copiilor peste 8 ani.
2. Legarea incorectă a firelor poate cauza stricarea echipamentului.
3. Scurtcircuitarea poate cauza un incendiu.
4. Utilizarea improprie (umezeală, căldură), va cauza o reacție anormală care poate rezulta în supraîncălzire, fum și deformare
5. Utilizați numai în prezența unui adult. Instrucțiunile pentru aceștia sunt incluse și vor fi urmate.

INSTALAREA BATERIILOR:

1. Asigurați-vă că dispozitivul este oprit.
2. Folositi o șurubelniță pentru a desface capacul bateriei.
3. Instalați 3 baterii noi 1.5V AAA LR03/7 cu polaritatea corectă.
4. Înșurubați capacul la loc.



Notă despre utilizarea bateriei:

1. Pot fi folosite baterii alcaline, carbon zinc și alte tipuri de baterii, dar nu amestecați baterii standard alcaline (carbon-inc) și baterii reîncărcabile (nichel-cadmiu)
2. Bateriile nereîncărcabile nu trebuie încărcate
3. Bateriile reîncărcabile trebuie încărcate numai sub supravegherea unui adult .
4. Bateriile reîncărcabile trebuie scoase din jucărie înainte de încărcare.
5. Bateriile de diferite tipuri sau bateriile vechi și noi nu trebuie amestecate:
6. Bateriile trebuie introduse cu polaritatea conectului (-)
7. Bateriile epuizate trebuie scoase din jucărie
8. Bornele de alimentare nu trebuie scurtcircuitate
9. Vă rugăm să scoateți bateriile atunci când jucăria nu este folosită o perioadă lungă de timp
10. Nu aruncați bateriile în foc.
- 11, Cu excepția cazului în care se specifică altfel, modulul de baterii nu poate fi conectat la mai mult decât numărul recomandat de surse de alimentare.

Îngrijire și întreținere:

1. Folosiți o cârpă moale și uscată pentru a șterge ușor suprafața corpului principal pentru a menține componentele curate.
2. Evitați expunerea lor la lumina directă a soarelui și țineți departe de orice sursă de căldură.
3. Când produsul nu este folosit o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile.
4. Nu îl loviți cu obiecte dure și nu încercați să dezamblați corpul principal.
5. Nu scufundați corpul principal în apă și protejați-l de umiditate

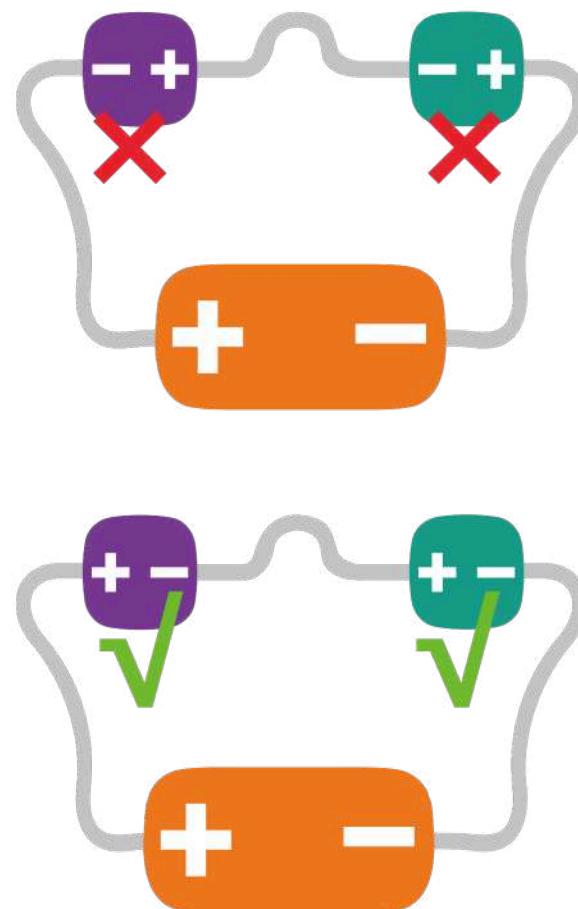
Depanare de bază:

Dacă corpul principal nu mai răspunde din anumite motive, vă rugăm să urmați pașii de mai jos:

1. Opriți corpul principal;
2. Scoateți bateriile și întrerupeți alimentarea cu energie;
3. Lăsați corpul principal să se odihnească câteva minute, apoi reinstalați bateriile ;
4. Reporniți aparatul și utilizați-l din nou.
5. Dacă corpul principal nu funcționează, vă rugăm să instalați baterii noi.

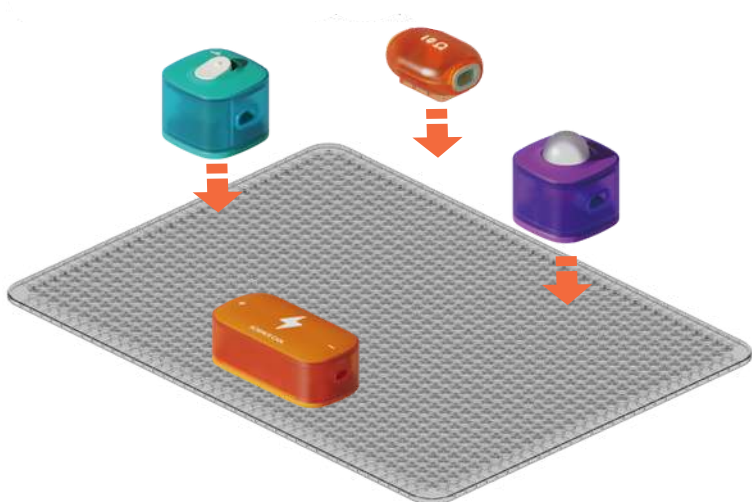
Introducere - funcții de bază

Asigurați-vă că polii pozitivi și negativi sunt conectați corect.
Polul pozitiv trebuie conectat la cel pozitiv, iar cel negativ la cel negativ.



Placă de bază transparentă

Fiecare bloc are conexiuni plug-in în partea de jos, care pot fi conectate cu placa de bază transparentă.



Există conectori multipli între fiecare componentă. Putem folosi cabluri pentru a conecta acești conectori.



Cabluri

Setul este echipat cu două cabluri diferite. Pe măsură ce dobândiți mai multe cunoștințe, puteți alege cablul cel mai potrivit.



Vă rugăm să citiți cu atenție următoarele informații înainte de a le permite copiilor să înceapă experimentele.

Fiecare copil se dezvoltă diferit, iar părinții ar trebui să aleagă cu atenție activitățile potrivite pentru copiii lor.

Vă rugăm să vă asigurați că acest kit experimental este potrivit copiilor dumneavoastră.

Conectați cablurile numai conform instrucțiunilor din ilustrație.

Este posibil ca unele proiecte să nu necesite toate cablurile.

Vă rugăm să nu scurtcircuitați bateriile (adică atunci când un cablu este conectat la ambele capete ale blocului de intrare a energiei).

Vă rugăm să nu conectați cablul la nicio priză din casă.

Vă rugăm să nu scurtcircuitați bateriile (ceea ce se întâmplă atunci când un fir este conectat la ambele capete ale blocului de alimentare).

Bloc de alimentare



Rezistență



Rezistența poate limita curentul care trece prin circuit.

Întrerupător

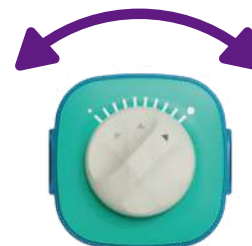


Buton de pornire



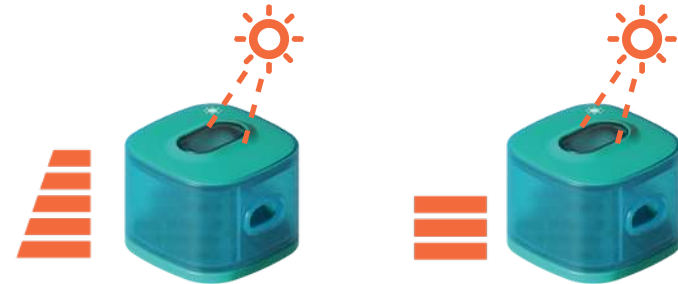
Potențiometru

Cu ajutorul acestuia, puteți controla intensitatea curentului din circuit.



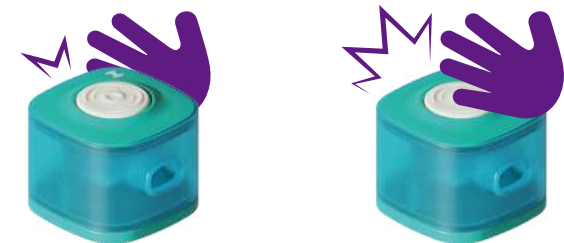
Senzor de lumină

Lumina din senzor este proporțională cu cât curent lasă acesta să "curgă" prin circuit.

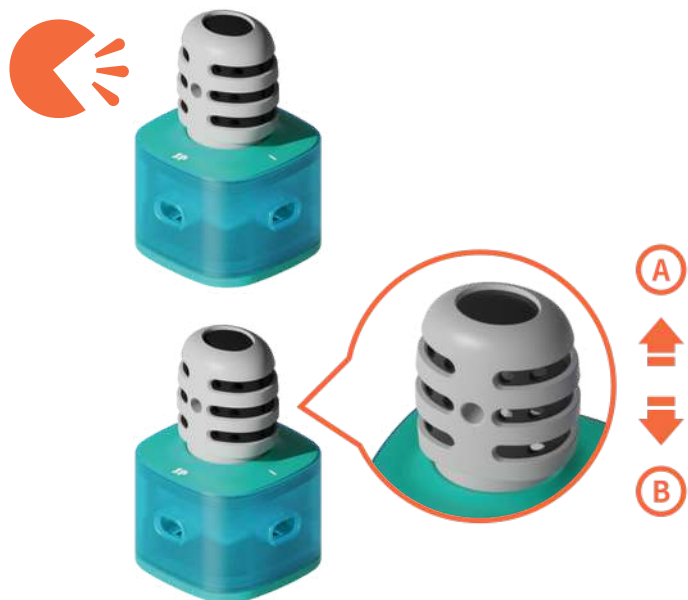


Senzor de vibrații

Vibrațiile care lovesc senzorul sunt proporționale cu cât curent lasă acesta să "curgă" prin circuit.



Bloc microfon



(A)

Când comutați microfonul, acesta vă va schimba vocea.

(B)

Când apăsați pe microfon, acesta reacționează la sunete și permite trecerea curentului.

Conector
pentru
control
voce



Conector pentru
alternator de
voce

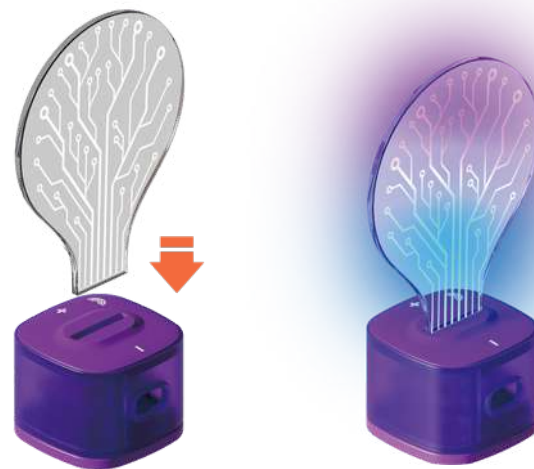
Introducere în
blocurile de acțiune.

Bloc lumină

La acționare,
acesta se va
aprinde.

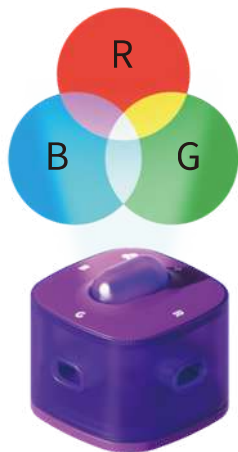


Lampa colorată cu
unitate acrilică
transparentă.
Aceasta va emite lumini
ce își vor schimba
culoarea la pornire.



Lampa RGB

În funcție de ce port este alimentat, blocul se va aprinde în culoarea respectivă.

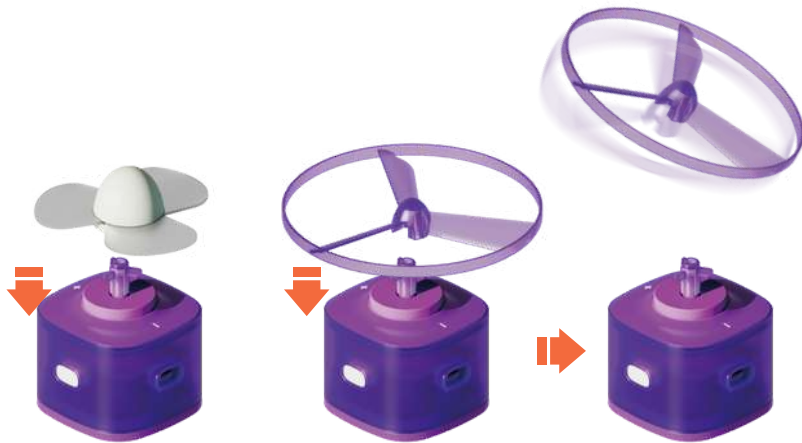


Bloc difuzor

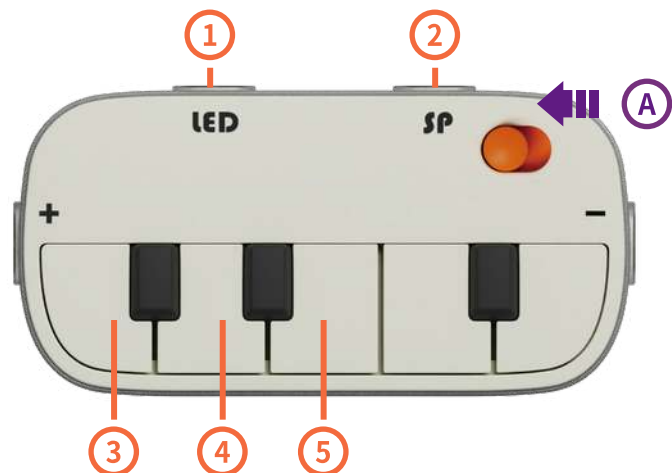
Când este pornit, se aude un bipăit. Diferite blocuri de muzică pot fi conectate pentru a crea sunete.



Bloc motor cu OZN
sau ventilator:
motorul se rotește
la pornire



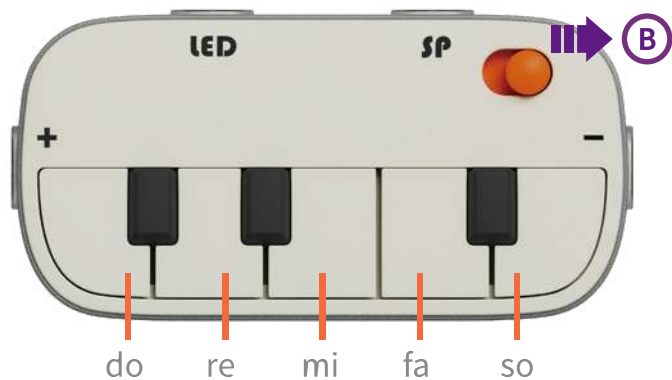
Introducere blocuri lumină și sunet



A

Glisare la stânga -
modul muzică

1



B

Conector pentru
spectacol de lumini

② Terminal voce

③ ④ ⑤

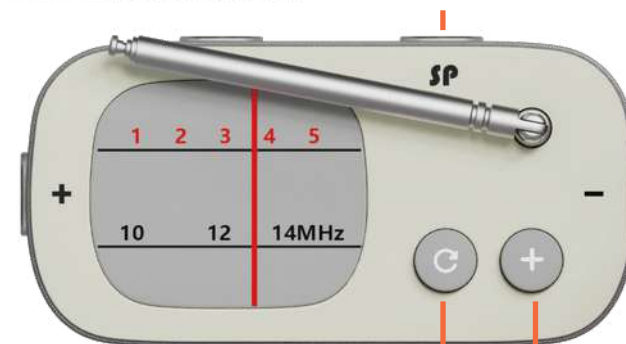
Muzica 1/Muzica 2/ Muzica 3

Ⓑ

Glisare dreapta - mod pian

Radio

Conectori pentru blocurile de sunet



Buton reset

Schimbat
canalul