

Joc de strategie Twisty, pentru copii mari și adulți, cod DJ08404

Vârsta recomandată: 8-99 ani. **Pentru 2-4 jucători.** **Durată:** 25 minute.

Scopul jocului:

Să fii primul care ajunge cu pionul în centrul planșei de joc, după colectarea a 7 jetoane din lemn cu simbolul cub, de diferite culori, într-o ordine specifică, stabilită pentru fiecare jucător, la începutul jocului.



Conține:

- * 1 planșă de joc;
- * 4 pionuri de lemn și 4 jetoane ilustrate corespunzătoare celor 4 pionuri;
- * 28 de jetoane cartonate: 7 serii a câte 4 jetoane identice (pe o parte având simbolurile: stea, pătrat, triunghi, cerc, iar pe cealaltă parte simbolul unui cub colorat roșu, portocaliu, galben, verde, albastru, mov și roz);
- * 28 de jetoane din lemn: 7 serii a câte 4 jetoane identice;
- * 16 jetoane de lemn cu acțiuni suplimentare.

Pregătirea jocului

Se amestecă cele 44 jetoane, atât cele cu simbolul "cub colorat" cât și cele cu acțiuni suplimentare, apoi se pun în mod aleatoriu pe planșa de joc, astfel încât să acopere toate pătrățelele, cu excepția celui central și cele 4 colțuri.

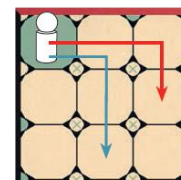
Jucătorii aleg câte un pion și fiecare îl plasează aleatoriu pe 1 din cele 4 colțuri ale planșei. De asemenea, fiecare ia și jetonul corespunzător pionului ales, și îl pune în fața sa (pentru a ști ce pion folosește fiecare jucător pe parcursul jocului).

Apoi, se întorc cele 28 de jetoane cartonate cu simbolul cub colorat în jos astfel încât la vedere să fie fața cu simbolurile grafice (stea, triunghi, pătrat, cerc). Fiecare jucător alege una dintre cele 4 serii grafice, astfel un jucător va fi cerc, unul triunghi, unul pătrat și unul stea. Fiecare jucător, la re-întoarcerea seriei grafice cu fața cubului colorat în sus, va observa că deține o serie de 7 cuburi cartonate, diferit colorate; le amestecă și le așează într-un șir aleatoriu, cu fața cub colorat la vedere, de la stânga la dreapta. Fiecare jucător are astfel o altă ordine în șirul său; această ordine va trebui să o respecte fiecare pentru colectarea pe parcursul jocului a celor 7 cuburi colorate din lemn.

Reguli de joc:

Începe cel mai tânăr jucător și se continuă în direcția acelor de ceasornic.

Fiecare jucător mută piesa atunci când îi vine rândul, conform mutării de la șah a calului (în formă de L: 2 pătrățele verticale și 1 orizontal, sau 2 orizontale și 1 vertical).



După această mutare, pionul poate ajunge:

* **Pe un pătrat gol:** pionul rămâne acolo până la următoarea tură (mutare) a jucătorului.

* **Pe un pătrat ocupat cu un jeton din lemn "cub colorat":**

- Dacă jetonul din lemn corespunde cu următorul cub colorat din seria ta: colectezi jetonul din lemn și îl pui jos în dreptul jetonului de carton corespunzător. Îți completezi astfel un nou cub și te apropii de victorie.

- Dacă jetonul nu corespunde cu următorul cub colorat din seria ta, pionul rămâne pur și simplu în acel spațiu până la următoarea rundă.

***Pe un pătrat cu un jeton "cu acțiune suplimentară":**



Pionul poate să rămână pe acel pătrat, sau, la alegerea jucătorului, să se deplaseze pe orizontală sau pe verticală într-un pătrat alăturat.



Pionul poate să rămână pe acel pătrat, sau să se miște pe diagonală într-un pătrat alăturat.



Pionul poate să rămână pe acel pătrat, sau să facă o nouă mișcare în formă de L.

Pionul poate să rămână pe acel pătrat, sau să facă o nouă mișcare în formă de L.



Pionul poate să rămână pe acel pătrat, sau să se mute la un alt jeton identic de pe planșa de joc, cu condiția ca acest jeton să nu fie deja ocupat de un alt pion.

Jucătorii pot combina mai multe mutări în aceeași rundă. De exemplu, faceți mutarea în formă de "L" și aterizați pe un pătrat care permite mutarea suplimentară pe diagonală. Decideți așadar să duceți pionul în diagonală, aterizând de data asta pe un pătrat care vă permite să faceți o altă mutare L, ajungând astfel la jetonul cu cubul colorat țintit pentru a vă completa seria, la o singură rundă.

***Pe un pătrat deja ocupat de pionul unui alt jucător:**

- Dacă acel jucător are deja colectat următorul cub colorat de care ai nevoie la seria ta, poți lua din seria acestuia/acesteia cubul și să îl adăugi la seria proprie (îl "furi").
- Jucătorul care a pierdut astfel un cub, trebuie să mute jetonul cartonat "cub colorat" corespunzător la sfârșitul seriei sale (practic își modifică seria), și își duce pionul într-un colț liber de pe planșa de joc de unde va relua mutările.

Notă! Puteți alege să aterizați pe un pătrat ocupat de un alt jucător dacă:

- Acel jucător este în posesia următorului cub pe care trebuie să îl colectați conform seriei cartonate
- Cubul nu este protejat (vezi regula despre jetonul de siguranță).

***Pe un pătrat cu un token "de siguranță":**



Puteți să vă protejați cuburile colorate câștigate, plasând jetoanele de lemn colectate până în momentul aterizării pe acest simbol, pe jetoanele cartonate corespunzătoare din serie. Toate aceste jetoane din lemn sunt astfel protejate, ceilalți jucători nu vor putea să le "fure" de la voi.



Cardboard "coloured cube" counters



Wooden "coloured cube" counters

Câștigarea jocului: odată ce ai adunat toate cele 7 jetoane din lemn, în ordinea seriei tale, trebuie să ajungi cu pionul în centrul planșei de joc (cu mutări în forma literei L). Este astfel un adevărat câștigător!

Un joc de **Fauzi Boughida**

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 2 ani. Conține piese mici care pot fi înghitite. Pastrati eticheta pentru referinte ulterioare. Producator: Djeco, Franta.

Importator si Distribuitor: BORIBON COM, Bucuresti, str. Viitorului nr.21, Tel. 0212111063