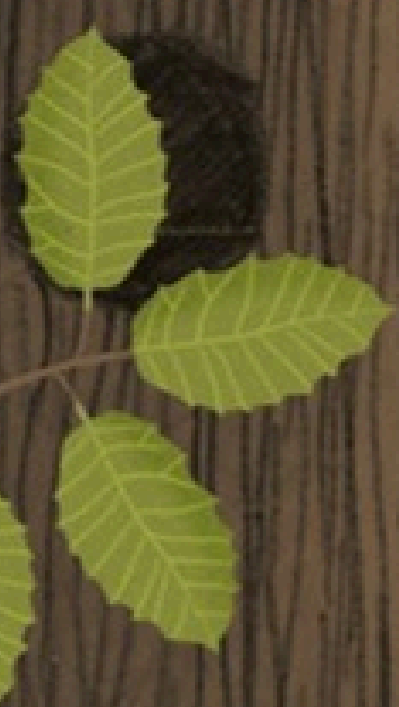


WIN WIN WINTER

STRATEGY GAME



REGULI DE JOC



Win Win Winter Fuga prin padure dupa mancare

JOC DE STRATEGIE

Jucătorii elaborează strategii pentru a-și atinge obiectivul

A FOST ODATĂ...

...Într-o pădure plină de veverițe. Iarna se apropia din ce în ce mai mult, iar veverițele își părăseau cuiburile pentru a aduna ultimele provizii înainte ca vremea rece să facă ultimele ghinde să cadă din copaci.

Număr de jucători: de la 2 la 4

Vârsta jucătorilor: de la 7 ani

Durata fiecărei partide: 20 minute

PIESE INCLUSE

- 1 planșă de joc
- 8 piese de veveriță din lemn: 2 galbene, 2 roșii, 2 albastre și 2 verzi
- 24 de jetoane de ghindă
- 1 zar

SCOPUL JOCULUI

Încearcă să fii jucătorul care aduce cele mai multe ghinde înapoi la cuibul său înainte de sfârșitul jocului.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Pregătiți planșa de joc. Pentru jocurile cu doi jucători, folosiți versiunea B a planșei.

Fiecare jucător alege o culoare, apoi ia cele două veverițe ale sale și le plasează pe pătratul de start în culoarea aleasă. Plasați trei jetoane de ghindă deasupra fiecăruia dintre stejarii cu ghindă (toți copacii care nu au un cuib în ei).

JOCUL

Planșa de joc reprezintă o potecă pe care toate veverițele se mișcă în aceeași direcție.

Există trei tipuri de pătrate pe planșă: pătrate de potecă, pătrate de ieșire (în culoarea fiecărui jucător, sub copacul cu cuibul lor) și pătrate de ghindă (sub fiecare dintre stejarii cu ghindă).

Jucătorii joacă pe rând, începând cu persoana care a văzut o veveriță cel mai recent. Jucătorul al cărui rând este aruncă zarul și decide pe care dintre veverițele sale să o miște. Dacă veverița poartă ghinde, sarcina grea o face să se miște mai încet pe planșă: jucătorul trebuie să scadă un număr pentru fiecare ghindă pe care o poartă veverița din numărul arătat pe zar și apoi să miște veverița înainte cu acel număr

de pătrate. Veverița trebuie să avanseze întotdeauna cu cel puțin un pătrat. Jucătorul poate alege să lase una dintre ghindele pe care le poartă veverița pentru a avansa cu încă un pătrat. Dacă o ghindă este lăsată în urmă, aceasta rămâne în acel pătrat până când o altă veveriță ajunge pe pătrat și o ridică.

REGULI

Pătratele de ghindă: când ajungi pe un pătrat de ghindă, poți lua o ghindă din copac, dacă mai sunt. Ghinda trebuie plasată sub veveriță, iar de acum înainte veverița ta trebuie să se miște cu ghinda sub ea, ceea ce o face să se miște mai încet. Dacă există o altă veveriță care poartă ghinde pe pătratul de ghindă când ajungi pe el, poți fie să iei o ghindă din copac, fie să furi una de la veverița celui alt jucător.

Furtul unei ghinde: dacă ajungi pe un pătrat care este deja ocupat de o altă veveriță care poartă ghinde, poți fura una dintre ghindele ei dacă dorești. Ia una dintre ghindele celeilalte veverițe și aruncă zarul din nou pentru a-ți face evadarea.

Două veverițe în același pătrat: pot fi doar două veverițe în același pătrat în același timp. Poți sări peste un pătrat ocupat de două veverițe, dar nu poți rămâne acolo. Dacă nu ai altă alegere, poți arunca zarul din nou.

Când veverița ta trece pe lângă propriul copac, trebuie să te oprești pe pătratul de ieșire și să lași orice ghinde poartă veverița în cuib. Veverița poate continua să avanseze la următoarea ta tură. Dacă veverița nu poartă ghinde, poți trece pe lângă copac fără să te oprești.

Numărul 9: de fiecare dată când numărul 9 apare pe zar, o ghindă cade din copaci. Jucătorul care a aruncat zarul alege o ghindă de la orice copac și o plasează pe potecă înainte de a continua cu tura sa. Ghinda poate fi plasată doar pe pătratul din fața sau din spatele pătratului de ghindă al copacului ales. De asemenea, ghinda nu poate cădea într-un pătrat ocupat de una sau două veverițe. Dacă nu există pătrate disponibile, ghinda este scoasă din joc.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se termină când nu mai sunt ghinde pe copaci: iarna a sosit și este timpul să numărați ghindele care au fost colectate. Doar ghindele care au fost depozitate în siguranță în cuibul tău sunt numărate.

Familia de veverițe care adună cele mai multe ghinde câștigă jocul.

DINCOLO DE JOC

Aici aveți un joc care...

- Exersează matematica simplă
- Exersează conștientizarea spațială
- Vă ajută să definiți strategii pentru a vă atinge obiectivele
- Vă ajută să vă gestionați emoțiile

lon̈dji.®
B A R C E L O N A