

## Woolfy, joc de cooperare, Cod DJ08427

**Vârsta recomandată:** 5-8 ani. Pentru 2-4 jucători.

**Conține** 1 planșă de joc, 3 figurine purceluși colorați, 1 figurină lup, 1 ceaun suficient de mare să încapă 3 purceluși înăuntru, 3 zaruri colorate ca și purcelușii ( fețe cu numerele 1,2,3; 2 fețe cu lup, 1 față cu o casă), 4 piese cu care se poate construi o casă

**Scopul jocului:** jucătorii trebuie să coopereze ca să finalizeze construcția casei, și să îi adune pe cei 3 purceluși în casă înainte de a-i prinde lupul.

**Reguli de joc:** purcelușii se așează pe planșa de joc la locurile indicate, după culoare. Ceaunul lupului se pune pe foc. Se așează la locul final și fundația casei, opus purcelușilor.

Începe cel mai tânăr jucător. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Primul jucător decide pe care purceluș vrea să îl mute și dă cu zarul corespunzător ca și culoare. Dacă zarul indică 1, 2 sau 3, mută purcelușul tot atâtea căsuțe pe planșa de joc (vezi mai jos regulile de mutare; dacă zarul indică lupul, mută această figurină (vezi mai jos regulile); dacă zarul arată casă, jucătorul alege dacă mută purcelușul în oricare casă sau îl lasă în aceeași poziție (vezi mai jos regulile de la \*Casă\*). Vine apoi rândul următorului jucător.

### Mutarea lupului

Lupul se poate muta doar în sensul acelor de ceasornic pe planșă, de la o căsuță "lup" la următoarea de acest fel. Dacă un purceluș ajunge pe/ trebuie să treacă peste o căsuță ocupată de lup, ajunge în ceaun! În acest caz se pune purcelușul la foc și vine rândul următorului jucător.

### Mutarea purcelușilor

După ce au părăsit căsuțele de start, purcelușii nu se mai pot întoarce la acest loc. Ei se pot muta la stânga sau la dreapta, după cum consideră jucătorii. Un purceluș nu se poate muta de 2 ori într-o tură (da cu același zar), cu excepția cazului când ceilalți 2 purceluși sunt deja în ceaunul de pe foc sau în casa de cărămizi construită.

### Casă

Dacă un purceluș este în oricare casă (paie, lemn, cărămidă), lupul nu îi poate face nimic. Atenție însă, purcelușii trebuie să fie *în* (pe) casă, nu în căsuța din fața ei.

Purcelușii pot fi *în* casă doar dacă ajung acolo în urma mutării de 1, 2 sau 3 căsuțe conform aruncării cu zarul (casele se consideră o căsuță) sau dacă zarul arată casă.

Notă: atunci când un purceluș părăsește o casă, căsuța din fața ei se numără. În casa de paie poate sta doar un purceluș, iar în cea de lemn se pot adăposti 2. Doar în casa de cărămizi pot sta toți cei 3 purceluși, după ce această casă a fost construită, asta corespunzând câștigării jocului).

Înainte de a folosi casa din cărămizi, trebuie construită astfel: de fiecare dată când un purceluș ajunge pe căsuța cu cărămizi din fața casei, jucătorul a cărui tură este adaugă un perete sau acoperișul. După ce e construită, purcelușii se pot adăposti înăuntru dacă ajung pe căsuța cu cărămizi din fața ei în urma mutării de 1, 2 sau 3 poziții sau dacă zarul arată casă.

### Eliberează un purceluș din ceaun

În primul rând, un purceluș trebuie să ajungă pe 1 din cele 2 căsuțe de eliberare de pe planșa de joc, mutând conform aruncării cu zarul (1, 2 sau 3 căsuțe). Vine apoi rândul următorului jucător, care trebuie să dea cu zarul de culoarea purcelușului din ceaun. Dacă acest zar indică 1, 2 sau 3, scoate purcelușul din ceaun și îl mută pe planșa de joc conform aruncării; dacă zarul arată casă, purcelușul din ceaun se poate muta într-o casă; dacă zarul arată lup, purcelușul rămâne în ceaun și se mută lupul. Este apoi rândul următorului jucător.

Doar un purceluș se poate elibera o dată din ceaun; dacă au mai rămas 1 sau 2, doar următorii jucători pot încerca o nouă evadare. Un purceluș aflat în casa de cărămizi poate ieși să salveze un alt purceluș aflat în ceaunul lupului.

**Câștigă** toți jucătorii dacă cei 3 purceluși ajung în casa de cărămizi. Câștigă lupul dacă reușește să îi adune pe toți purcelușii deodată în ceaun.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare.

Producător: Djeco, Franța.

Importator: SC Boribon Com SRL, str. Viitorului nr. 21, Bucuresti, tel. 0212111063, www.boribon.ro