

Manual de Utilizare USB Stick cu Microfon

Instrucțiuni de utilizare:

Pornire: comutați comutatorul aparatului pe ON pentru a porni, comutați pe OFF pentru a opri

Înregistrare: aprindeți lumina roșie pentru a clipi de trei ori și opriți pentru a începe înregistrarea, opriți pentru a salva înregistrarea și opriți! (Lumina este stinsă în timpul înregistrării)

Încărcare: lumina roșie este întotdeauna aprinsă în timpul încărcării,

lumina albastră este întotdeauna aprinsă când este complet încărcată. Adoptă priză directă USB, win98 sau mai sus, nu este nevoie de driver și poate fi folosit ca disc U după bunul plac. Format de înregistrare: format WAV (Notă: 8 GB înseamnă că are capacitatea de a stoca fișiere de sunet timp de aproximativ 100 de ore la 192 KBPS).

Setările parametrilor de înregistrare: după conectarea la computer, există un fișier MRECSET.TXT în directorul rădăcină al discului USB, care este utilizat pentru a configura modul implicit de înregistrare.

Setarea

- VOR:0 activată prin zgomot (0--7) 0 este dezactivată, 1-7 este activată prin voce, cu cât numărul este mai mare, cu atât mai sensibil va fi
- BIT:4 // Setarea ratei de biți, 1 este 32K, 2 este 64K, 3 este 128K 4 este 192K
- GAIN:7 Sensibilitate la înregistrare (1--7) Cu cât numărul este mai mare, cu atât sunetul de înregistrare va fi mai puternic.
- PARTEA:50 //Timp segmentat al fișierului de înregistrare (10--240 minute). Exemplu: 60.

După cum se arată mai sus:

TIME: 22:55 2021/4/21 (pentru prima utilizare, vă rugăm să modificați manual ora locală! Aveți grijă să nu adăugați alte caractere și spații! În sistemul Windows10, F5 poate fi apăsat pentru a reîmprospăta ora)

VOR: 0 (după cum se arată în figură, 0 reprezintă controlul vocal dezactivat, 1-7 reprezintă controlul vocal activat și nivelul controlului vocal)

BIT: 4 (după cum se arată în figură, 4 reprezintă calitatea înregistrării de 192k)

GAIN: 7 (așa cum se arată în figură, 7 reprezintă câștigul maxim de înregistrare)

PAPRT: 60 (așa cum se arată în figură, 60 reprezintă 60 de minute de înregistrare este un fișier)